

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Hot Coins: Hold and Win noteikumi
Playson Limited, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

3x3 laukuma un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.

Spēles laimesta kopsumma ir no 95.61%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekli

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

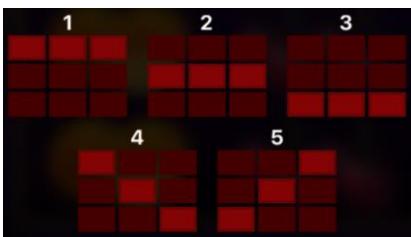
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusē. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot BONUS simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 3 un vairāk **BONUS** simboli aktivizē **bonusa spēli**.
- Uz katra BONUS simbola ir norādīta vērtība no 1x līdz 15x no likmes apmēra.
- BONUS simboli izmaksā laimestu tikai bonusa spēles laikā.
- Bonusa spēles laikā visi BONUS simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns BONUS simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Ja BONUS simboli aizpilda kādu no rindām, to vērtības tiek pievienotas kopējam laimestam un šie BONUS simboli pazūd no spēles laukuma.
- Uz spēles laukuma var parādīties BONUS simboli ar **džekpotiem**:



○ **GRAND JACKPOT** – izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra;



○ **MAJOR JACKPOT** – izmaksā laimestu 150x no likmes apmēra;



○ **MINI JACKPOT** – izmaksā laimestu 25x no likmes apmēra;

- Bonusa spēles beigās spēlētājam tiek izmaksāts kopējais laimests.
- Maksimālais laimests spēlē nevar būt lielāks par uzņēmuma noteikto maksimālo laimestu.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties **AUTO** režīmā.



4. Nospiežot **QUICK SPIN** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātā režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR , bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegtā atbilde.