

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Clover Strike: Hold and Win noteikumi
Playson Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 4 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.49%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

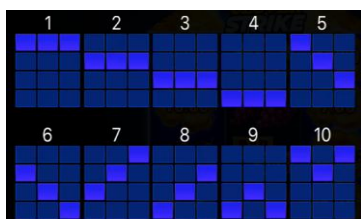
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot ĀBOLLAPIŅAS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ĀBOLLAPIŅU simbolu noteikumi



- **BONUS ĀBOLLAPIŅAS** simbols parādās tikai uz 1. un 3. cilindra.
- Uz **BONUS ĀBOLLAPIŅU** simboliem ir attēlotas vērtības: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x vai 15x no kopējās likmes.



- **STRIKE ĀBOLLAPIŅAS** simbols aktivizē savākšanas funkciju.
- **STRIKE ĀBOLLAPIŅAS** simbols parādās tikai uz 2. cilindra.



- **STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS** simbols aktivizē savākšanas funkciju un var aktivizēt arī *Strike* uzlabošanas funkciju.
- **STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS** simbols apkopo visas **ĀBOLLAPIŅU** simbolu vērtības bonus spēlē, ieskaitot **STRIKE ĀBOLLAPIŅAS** simbolu.

BONUS SPĒLES noteikumi

- Bonus spēle tiek aktivizēta, kad uz 1. un 3. cilindra tiek uzgriezti **BONUS ĀBOLLAPIŅAS** simboli kopā ar **STRIKE** vai **STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS** simboliem uz 2. cilindra.
- Bonus spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Bonus spēles laikā uz laukuma parādās tikai **BONUS ĀBOLLAPIŅAS**, **STRIKE ĀBOLLAPIŅAS** un **STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS** simboli.
- **STRIKE ĀBOLLAPIŅA** un **STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS** simboli parādās tikai uz 2. cilindra un paliek fiksēti savās pozīcijās bonus spēles laikā.
- Katrs jaunais simbols, kas parādās laukumā, atiestata atkārtoto griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- Uz **BONUS ĀBOLLAPIŅAS** simboliem bonus spēles laikā parādās vērtības: x1, x2, x3, x5, x7, x10 vai x15 no kopējās likmes apmēra.

- Bonus spēle turpinās, kamēr spēlētājam atlikuši atkārtotie griezieni.
- Kad bonus spēle beidzas, visas vērtības no STRIKE ĀBOLLAPIŅAS un STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simboliem tiek pievienotas kopējam laimestam.

SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi



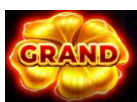
- STRIKE ĀBOLLAPIŅAS vai STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simbols kombinācijā ar jebkuru BONUS ĀBOLLAPIŅAS simbolu aktivizē **savākšanas** funkciju.
- Savākšanas funkcija savāc visas uz laukuma esošās BONUS ĀBOLLAPIŅU simbolu vērtības, arī MINI, MINOR, MAJOR un GRAND džekpota vērtības un pieskaita tās griezienu laimestam pamatspēlē vai kopējam laimestam bonusa spēlē.
- Bonus spēlē STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simbols savāc visas vērtības no STRIKE ĀBOLLAPIŅU simboliem un pārējiem STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅU simboliem, kas parādās vienā griezienā.

STRIKE UZLABOŠANAS funkcija

- Kad parādās STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simbols, tas var aktivizēt **Strike uzlabošanas funkciju**, piešķirot vienu no uzlabotājiem:
 - o **nejaušu reizinātāju** - piemēro x2, x3 vai x5 reizinātāju STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅU simbolu vērtībām attiecīgajā griezienā;
 - o **nejaušu džekpotu** - nejaušs džekpots tiek piemērots STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simbolam tūlīt pēc piešķiršanas;
 - o **papildus ĀBOLLAPIŅAS** - laukumam tiek pievienoti papildus 2, 3 vai 5 BONUS ĀBOLLAPIŅU simbolu ar nejaušām vērtībām.

BONUS SPĒLES DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

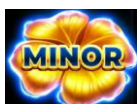
- Nejauša **MINI, MINOR, MAJOR** vai **GRAND BONUS ĀBOLLAPIŅU** simbolu parādīšanās kopā ar STRIKE ĀBOLLAPIŅAS vai STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simboliem, aktivizē attiecīgo džekpotu:



- o - GRAND džekpots piešķir 1000x no likmes apmēra;



- o - MAJOR džekpots piešķir 150x no likmes apmēra;



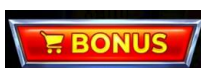
- o - MINOR džekpots piešķir 50x no likmes apmēra;



- o - MINI džekpots piešķir 25x no likmes apmēra.




PILE OF CLOVERS funkcijas noteikumi

- Jebkurš BONUS ĀBOLLAPIŅAS simbols pamatspēlē dod iespēju aktivizēt PILE OF CLOVERS funkciju, kas pievienos BONUS ĀBOLLAPIŅAS, STRIKE ĀBOLLAPIŅAS vai STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simbolus tādā daudzumā (vai vairāk), lai būtu pietiekami bonus spēles aktivizēšanai.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonus spēles funkciju ar 1 vai vairākiem STRIKE ĀBOLLAPIŅAS simboliem par cenu 75x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bonus spēles funkciju ar 1 vai vairākiem STRIKE BOOST ĀBOLLAPIŅAS simboliem un Strike uzlabotāja funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.