

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Cash Connection – Sizzling Hot [linked] noteikumi
Greentube Alderney spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 5 izmaksu līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

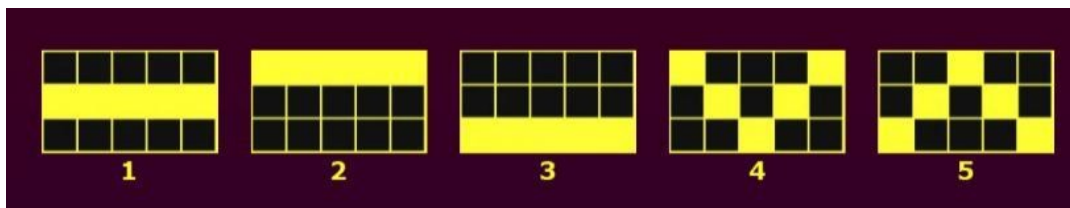
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Izmaksu līniju apraksts









Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
Spēlē ir 5 aktīvas izmaksu līnijas:

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.





Spēles norise

Aizstājējsimbolu “Scatter” noteikumi

1. “Scatter” disks aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. ,  un  ir dažādas “Scatter” diska variācijas  un aizvieto viņu.
3. 6 un vairāk  simboli aktivizē “Lock and Spin” funkciju.
4. “Scatter” zvaigznes  un diska  simbolu laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no izmaksu līnijām un atrašanās vietas uz ekrāna.
5. “Scatter” disks vienmēr parādās uz ekrāna ar kādu laimestu .
6. “Scatter” disku iespējamie laimesti ir “Major” džekpots, “Minor” džekpots, “Mini” džekpots, kā arī 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra.

“Lock and Spin” funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumi

1.  laimesti, kas tika iegūti “Lock and Spin” funkcijas laikā tiek izmaksāti pēc “Lock and Spin” funkcijas beigām.
2. “Scatter” diski, kas aktivizēja “Lock and Spin” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
3. “Lock and Spin” funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
4. Ja “Lock and Spin” funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki diski , šie diski arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
5. “Lock and Spin” funkcija beidzas, ja ir beigušies bezmaksas griezieni vai ir laimēts “Grand” džekpots.
6. Izmaksu tabulas laimesti netiek piešķirti “Lock and Spin” funkcijas laikā.
7. “Lock and Spin” funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.

Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 2 progressīvie un 2 statiskie Džekpoti.
2. 0,95% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.



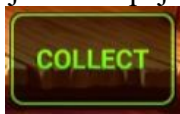
3. “Minor” un “Mini” džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
4. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 15000 EUR/2500 EUR. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
5. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
6. Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
7. “Major” džekpots tiek piešķirts “Lock and Spin” funkcijas beigās, ja uz “Scatter” ir izkritis MAJOR. Tikai viens “Scatter” var saturēt MAJOR jebkurā spēles brīdī.
8. “Grand” džekpots tiek piešķirts, ja “Lock and Spin” funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15 “Scatter”. Visas balvas, kas ir norādītas uz “Scatter” diskkiem, tiek izmaksātas kā papildinājums Džekpotam.
9. Uzkrāto “Scatter” disku skaits tiek attēlots ekrāna augšējā daļā.

“Gamble” funkcijas noteikumi





1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju pēc katra laimesta, vai



savākt esošo summu un turpināt spēli.

2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts Džekpots.
7. Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar “Lock and Spin” funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots “Gamble” opcijai.

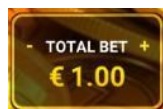
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

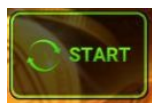
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

A paytable for a slot machine game. The background is dark red with a glowing red circle in the center. The table is organized into a grid. The central circle contains a large orange number '7'. Below the '7' is a yellow star. The paytable lists various symbols and their corresponding payouts for 5, 4, and 3 symbols on a line. The payouts are in EUR.

Symbol	5	4	3
Watermelon	€ 100.00	€ 40.00	€ 10.00
6 OR MORE TRIGGER LOCK & SPIN			
Raspberries	€ 100.00	€ 40.00	€ 10.00
Plum	€ 40.00	€ 10.00	€ 4.00
7	€ 1 000.00	€ 200.00	€ 20.00
Orange	€ 40.00	€ 10.00	€ 4.00
Lemon	€ 40.00	€ 10.00	€ 4.00
SCATTER	€ 50.00	€ 10.00	€ 2.00
Cherry	€ 40.00	€ 10.00	€ 4.00
	€ 4.00	€ 1.00	

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.