

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Diamond Link: Cops ‘n’ Robbers noteikumi**  
**Greentube Malta Ltd, spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 1.00 EUR  |
| Maksimālā likme | 10.00 EUR |

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

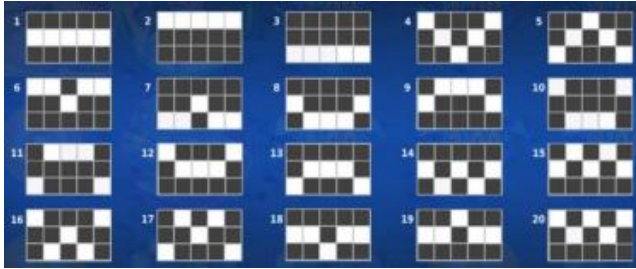
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

|  |   |   |   |   |  |   |   |
|--|---|---|---|---|--|---|---|
| <br>5x: € 50.00<br>4x: € 5.00<br>3x: € 1.00<br>2x: € 0.25 | <br>5x: € 5.00<br>4x: € 1.50<br>3x: € 0.75 | <br>5x: € 5.00<br>4x: € 1.50<br>3x: € 0.75 | <br>5x: € 3.75<br>4x: € 0.75<br>3x: € 0.50 | <br>5x: € 3.75<br>4x: € 0.75<br>3x: € 0.50 | <br>5x: € 1.50<br>4x: € 0.50<br>3x: € 0.25 | <br>5x: € 1.50<br>4x: € 0.50<br>3x: € 0.25 | <br>5x: € 1.50<br>4x: € 0.50<br>3x: € 0.25 |
|--|---|---|---|---|--|---|---|

## Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- 6 un vairāk **SCATTER** simboli aktivizē **DIAMOND LINK** funkciju.



- Pamatspēles laikā SCATTER simboli tiek uzkrāti speciālā skaitītājā.
- SCATTER simbolu skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.
- SCATTER simbolu laimesti, kas tika iegūti DIAMOND LINK funkcijas laikā tiek izmaksāti pēc funkcijas beigām.
- Uz katra SCATTER simbola tiek norādīta naudas vērtība no 0.25x līdz 200x no likmes apmēra.
- SCATTER simboli, kas aktivizēja DIAMOND LINK funkciju, tiek fiksēti savās vietās uz bonusa spēles centrālā laukuma.
- No 1 līdz 4 pozīcijām, uz kurām atrodas SCATTER simboli, tiek izgaismotas un tām tiek pielietotas  pozīcijas funkcijas.





Apkārt bonusa spēles laukumam

- atrodas rāmis ar 20 pozīcijām.
- Katra gājiena sākumā metamais kauliņš piešķir no 1 līdz 6 soļiem un personāžs pārvietojas pa rāmi apkārt spēles laukumam par piešķirto soļu skaitu.
- Bonusa spēles laika tiek piešķirti papildus laimesti un funkcijas, atkarība no pozīcijas, uz kuras apstājas varonis:
  -  **SPIN FIELD** lauks piešķir vienu bonusa spēles pamatlaukuma griezienu, kura laikā visi SCATTER simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējās pozīcijas griežas;
  -  **JAIL FIELD** lauks aktivizē I.D. PARADE funkciju un pēc nejaušības principa tiek izgaismots viens no attēliem, kas nosaka tālākās darbības: ja tiek izgaismots aktīvais personāžs, bonusa spēle tiek pabeigta, ja tiek izgaismots cits personāžs, bonusa spēle turpinās;
  -  **SPECIAL FIELD** lauks aktivizē zelta metamo kauliņu, kas piešķir ADD , MULTIPLIER vai COLLECT funkciju, kas tiek piemērota izgaismotajām SCATTER simbolu pozīcijām;
  -  **ADD** simbols - nejauši izvēlētas vērtības tiek pievienotas katram SCATTER simbolam uz izgaismotajām pozīcijām;
  -  **MULTIPLIER** simbols - nejauši izvēlēts reizinātājs tiek piemērots katram SCATTER simbolam uz izgaismotajām pozīcijām;
  -  **COLLECT** simbols - izgaismoto SCATTER simbolu vērtības tiek summētas un šī vērtība tiek pievienota nejauši izvēlētam neizgaismotajam SCATTER simbolam;
  -  **DIAMOND FIELD** simbols - attiecīgās pozīcijas likmes reizinātājs tiek pieskaitīts kopējam laimestam virs spēles laukuma, visu DIAMOND FIELD pozīciju reizinātāji uz spēles laukuma tiek dubultoti un tiek palielināts drošības līmenis. Drošības līmeņa paaugstināšana palielina iespēju aktivizēt I.D. PARADE

funkciju pēc apstāšanās uz pozīcijas, kā arī palielina iespēju, ka I.D. PARADE funkcijas laikā tiks izgaismots varonis.

- Bonusa spēles beigās tiek izmaksāts uzkrātais likmes reizinātājs un visas uz spēles laukuma esošās SCATTER simbolu vērtības.
- DIAMOND LINK funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti, balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.
- Ja DIAMOND LINK funkcijas laikā viss centrālais spēles laukums ir aizpildīts, spēlētājam tiek papildus piešķirts GRAND JACKPOT, kura minimālais apmērs ir 1000x no likmes apmēra.

### Riska spēle

- Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot  opciju.
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- GAMBLE funkciju ir iespējams izmantot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts džekpots.
- Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar DIAMOND LINK funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots GAMBLE opcijai.

### JACKPOT noteikumi




- Spēlē ir 2 progresīvie un 2 statiskie džekpoti.
- Daļa no katras likmes tiek atskaitīta GRAND un MAJOR džekpota uzkrājumā un iespējamās džekpotu summas ar izvēlēto likmi tiek attēlotas uz ekrāna.
- Džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
- GRAND un MAJOR džekpotu starta summas ir 1000x un 200x no likmes apmēra attiecīgi. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
- Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lietotājiem vienlaicīgi iegūt džekpotu.
- GRAND un MAJOR džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
- MAJOR džekpots tiek piešķirts DIAMOND LINK funkcijas beigās, ja uz ekrāna ir

izkritis 

- GRAND džekpots tiek piešķirts, ja DIAMOND LINK funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15 SCATTER simboli.

## Spēles vadība

### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto redzamo izvēlni:
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties AUTO režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.