

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Diamond Tales: The Emperor's New Clothes [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

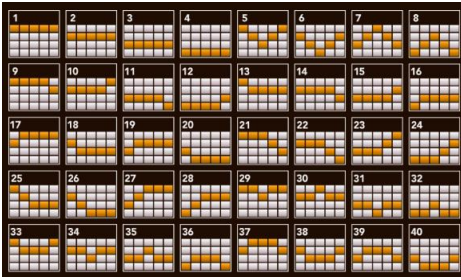
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

								
5x: 2.50 4x: 0.50 3x: 0.15	5x: 0.50 4x: 0.25 3x: 0.10	5x: 0.50 4x: 0.25 3x: 0.10	5x: 0.25 4x: 0.10 3x: 0.05	5x: 0.25 4x: 0.10 3x: 0.05	5x: 0.10 4x: 0.05 3x: 0.02	5x: 0.10 4x: 0.05 3x: 0.02	5x: 0.10 4x: 0.05 3x: 0.02	5x: 0.10 4x: 0.05 3x: 0.02

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Visi sirds simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti virs spēles laukuma.



- Ja virs spēles laukuma atrodas sirds simboli un uz 5. cilindra parādās  simbols, tiek aktivizēta **SNAP DROP funkcija**.
- Funkcija tiek izspēlēta tikai uz tiem cilindriem, virs kuriem ir uzkrāti sirds simboli.
- Spēlētājam tiek piešķirts viens bezmaksas atkārtotais grieziens.
- Atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai sirds simboli.
- Uz katra sirds simbola, kas parādās uz spēles laukuma atkārtotā griezienu laikā, tiek norādīta tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā cilindra.
- Visas vērtības, kas ir norādītas uz sirds simboliem, ir likmes reizinātāji.
- Atkārtotā griezienu beigās visu sirds simbolu vērtības tiek summētas, kopējais reizinātājs tiek piemērots likmes apmēram un iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



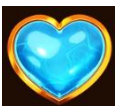
- **BONUS** simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindriem.
- 3 BONUS simboli aktivizē **DIAMOND TALES papildspēli**.
- Ja virs spēles laukuma atrodas sirds simboli, tie tiek fiksēti savās vietās, to vērtības tiek palielinātas par +1 un tukšajā pozīcijās virs spēles laukuma tiek pievienoti sirds simboli ar 1x likmes reizinātāju.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās sirds simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- **Sarkanās sirds simbols:**
 - Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā cilindra;
 - Ja šis simbols parādās uz cilindra, tā vērtība tiek pievienota katram sirds simbolam, kas jau atrodas uz šī cilindra.



- **Zelta sirds simbols:**
 - Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā cilindra;
 - Ja uz cilindra ar zelta sirds simbolu parādās sarkanais sirds simbols, zeltas sirds simbola vērtība mainās uz tā sākotnējās vērtības reizinājumu ar sirds simbola vērtību, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā cilindra.



- **Zilās sirds simbols:**
 - Kad šis simbols parādās uz spēles laukuma, uz tā ir tāda pati vērtība, kas ir norādīta uz sirds simbola virs spēles laukuma uz attiecīgā cilindra;
 - Ja viens vai vairāki zilās sirds simboli parādās uz laukuma, to vērtība tiek palielināta par visu sarkano sirds simbolu vērtību kopsummu.



- **Zaļās sirds simbols:**

- Kad zaļās sirds simbols parādās uz laukuma, tas apkopo visu siržu vērtības uz laukuma.
 - Ja uz cilindra, kur atrodas zaļās sirds simbols, parādās jauns sirds simbols, tad zaļās sirds simbola vērtība tiek palielināta par sarkanās sirds vērtību, kas atrodas uz attiecīgā cilindra virs spēles laukuma.
 - Visas vērtības, kas ir norādītas uz sirds simboliem, ir likmes reizinātāji.
 - Atkārtotā griezienu beigās visu sirds simbolu vērtības tiek summētas, kopējais reizinātājs tiek piemērots likmes apmēram un iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
-
- Visi sirds simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tie pievienoti **speciālajam cilindram** virs spēles laukuma.
 - Ja nākamajā griezienā uz spēles laukuma neparādās sirds simboli, visi sirds simboli no augšējā papildcilindra tiek pievienoti skaitītājam.
 - Spēlē ir 5 nodaļas:
 - 1.nodaļa – “Baron”;
 - 2.nodaļa – “Marquis”, nepieciešams uzkrāt 150 sirds simbolus;
 - 3.nodaļa – “Duke”, nepieciešams uzkrāt 250 sirds simbolus;
 - 4.nodaļa – “King”, nepieciešams uzkrāt 300 sirds simbolus;
 - 5.nodaļa – “Emperor Feature”, nepieciešams uzkrāt 350 sirds simbolus.
 - Visi simbolu uzkrāšanas progresi tiek piesaistīti likmes apmēram.
 - Katra nodaļa pievieno +1 zelta sirds simbolu DIAMOND TALES funkcijai.
 - Kad spēle sasniedz 5.nodaļu, DIAMOND TALES funkcijas laikā ir iespējams saņemt līdz 5 zelta sirds simboliem uz spēles laukuma.
 - “Emperor Feature” nodaļa ir aktīva 7 dienas pēc sasniegšanas.
-
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties DIAMOND TALES papildspēli par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra. Tiek aktivizēts Laimes rats, kas nosaka, kādā nodaļā norisināsies papildspēle.

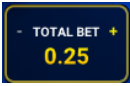
Riska spēle

- Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot **GAMBLE**  opciju.

- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni:
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.