

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Shrimp on the Barbie [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3x3 laukuma un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Spēlē ir standarta 3x3 laukums. Tāpat spēlē ir arī 4 speciālie **HOT REELS cilindri**, kuri atrodas pa labi, pa kreisi, augšā un lejā no standartā laukuma ar vienu pozīciju katrā.
- HOT REELS cilindros var uzgriezt vai nu tukšās pozīcijas, vai nu HOT REELS reizinātājus.
- **HOT REELS reizinātāju** vērtības ir x2 vai x3, ja ir neaktīva ORDER UP! funkcija, un x4 vai x6, ja ir izvēlēta dubulto reizinātāju opcija ORDER UP! funkcijā.
- Ja pamatspēlē, vienā griezienā parādās WILD simbols un HOT REELS reizinātājs, tad HOT REELS reizinātāja vērtība tiek pārvietota WILD simbolā sekojoši:
 - Kreisais HOT REELS reizinātājs tiek pievienots WILD simbolam uz 1. cilindra;
 - Augšējais un apakšējais HOT REELS reizinātājs tiek pievienots WILD simbolam uz 2. cilindra;
 - Labais HOT REELS reizinātājs tiek pievienots WILD simbolam uz 3. cilindra.



- 3 **BONUS** simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.



- **Sākotnējā kopējā reizinātāja (WILD MULTIPLIER POT)** vērtība ir tāda pati, kāda ir HOT REELS reizinātāju summa no pamatspēles (ja tāda ir), pretējā gadījumā kopējā reizinātāja starta vērtība ir x1.
- Katrs HOT REELS reizinātājs, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, tiek pieskaitīts kopējam reizinātājam.
- Kad WILD simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, attēlotā reizinātāja vērtība tiek pārnesta uz katru WILD simbolu uz laukuma.

- Bez maksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek ieskaitīti kopējai bilancei.

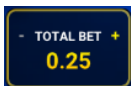


- **ORDER UP! funkcija** var tikt aktivizēta tikai pamatspēlē.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp divām funkcijas opcijām:
 - Par cenu 2x no likmes apmēra, spēlētājs var izvēlēties opciju **MORE WILDS**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk WILD simbolu, nekā normālā spēles režīmā;
 - Par cenu 3x no likmes apmēra, spēlētājs var izvēlēties opciju **DOUBLE MULTIPLIERS**, kuras laikā visi HOT REELS reizinātāji tiek dubultoti (x4 un x6).
- Spēlētājs var jebkurā pamatspēles laikā atgriezties normālā spēles režīmā, noklikšķinot uz ORDER UP! un izvēloties TURN OFF.
- Izvēlēta ORDER UP! opcija ir aktīva arī bezmaksas griezienu laikā.
- Spēlētājs vienlaicīgi var izvēlēties tikai vienu opciju.
- Ja ir aktivizēta kāda no ORDER UP! opcijām, iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ir atspējota.
- Spēlētājs nevar nomainīt izvēlēto ORDER UP! opciju bezmaksas griezienu laikā.



- Spēlētājam ir iespēja pamatspēlē iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlēta bezmaksas griezienu veida.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.