

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Lucky Sword - Tapper noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

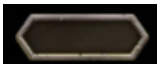
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

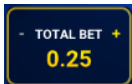
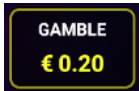
- Spēles laukums sastāv no zobena, kas iedurts akmenī un tam apkārt izkārtotām 17 unikālām balvām.



- Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas lielāku balvu skaitu, izraujot zobenu no akmens.
- Balvu vērtības ir dinamiskas, un tās mainās atbilstoši izvēlētajai kopējai likmei.
- Laimējošais raunds piešķir no 3 līdz 17 balvām, kas ir attēlotas uz spēles laukuma.
- Kad zobens ir izrauts no akmens, pastāv iespēja, ka parādīsies reizinātājs ar vērtībām x2, x3, x5, x7 vai x10 un reizinās iegūto balvu vērtības ar savu vērtību.
- Laukumā esošās balvas satur arī SCATTER.
- SCATTER piešķir laimestu neatkarīgi no pozīcijas un tas tiek pievienots kopējam laimestam.
- Balvas, kas var tikt attēlotas uz  **tumšajiem** laukumiem: x0.2, x0.3, x0.5, x1, x2, x2.5, x3, x5, x7, x10, x15, x20 un x50 no likmes apmēra.
- Balvas, kas var tikt attēlotas uz  **sarkanajiem** laukumiem ir: x100, x200, x500 vai x1000 no likmes apmēra.
- Jebkura no šīm pamata balvām var tikt reizināta ar reizinātāju, ja tāds tiek piešķirts attiecīgajā raundā.
- Balvas tiek piešķirtas tikai tajos spēles raundos, kad zobens tiek izrauts no akmens.
- Spēles fonā tiek attēloti dažādi tēli, līdz tiek iegūts laimējošais raunds.
- Ja laimējošā raundā tiek iegūtas 9 vai mazāk balvas, nejauši var tikt piešķirts x2, x3, x5, x7 vai x10 reizinātājs, kurš tiks piemērots visām iegūtajām balvu vērtībām.

- Ja laimējošajā raundā tiek iegūtas 10 balvas, nejauši var tikt piešķirts x2, x3 vai x5 reizinātājs, kurš tiks piemērots visām iegūtajām balvu vērtībām.
- Reizinātāji netiek piešķirti, ja tiek laimētas vairāk kā 10 balvas.
- Kopējais laimests laimējošā raundā tiek skaitīts kā 3 - 17 gūto balvu summa.
- Fona tēli ir tikai vizuāli, un tie neietekmē iespēju izraut zobenu no akmens.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.