

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Trinity Treasures Wukong [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 - 6 rindu un 10 - 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un SCATTER kombinācijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.

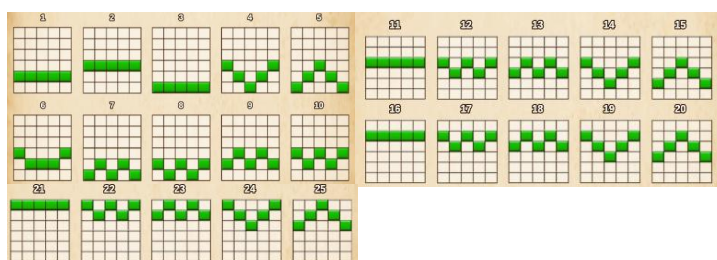
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā vai pēdējā cilindra.

		
5x: € 20.00	5x: € 20.00	5x: € 10.00
4x: € 10.00	4x: € 10.00	4x: € 5.00
3x: € 5.00	3x: € 5.00	3x: € 3.00
		
5x: € 8.00	5x: € 6.00	5x: € 3.00
4x: € 5.00	4x: € 4.00	4x: € 2.00
3x: € 2.00	3x: € 1.50	3x: € 1.00
		
5x: € 3.00	5x: € 2.00	5x: € 1.00
4x: € 2.00	4x: € 1.00	4x: € 0.50
3x: € 1.00	3x: € 0.40	3x: € 0.20

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.

.Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

SCATTER simbolu noteikumi

-  **Zaļais,**  **zilais un**  **sarkanais MONĒTAS simbols** darbojas kā SCATTER simboli, kas var aktivizēt attiecīgās krāsas KATLU ar konkrētu funkciju.



- Vairākas MONĒTAS vienlaikus var aktivizēt vairākas funkcijas, kuru laikā mehānika un līmeņi no šīm funkcijām tiek apvienoti.
- Uzgriežot MONĒTAS simbolu nav garantēts, ka tiks aktivizēta kāda funkcija.
- MONĒTA var darboties dažādi - neveikt nekādu darbību, pievienot citas MONĒTAS KATLAM, paaugstināt KATLA indikatoru, aktivizēt funkciju vai uzlabot KATLA indikatoru kopā ar VUKONGA SVĒTĪBAS funkcijas aktivizēšanu.
- KATLA vizuāla izmēra palielināšanās nenozīmē, ka funkcijas aktivizēšanas iespēja ir augstāka.
- Funkcijas tiek aktivizētas nejauši, kad tiek uzgrieztas attiecīgās MONĒTAS, neatkarīgi no KATLU izmēriem.
- MONĒTU simbolus var uzgriezt tikai pamatspēles laikā.
- MONĒTU SCATTER simbolu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot visus SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

IZPLESTO CILINDRU funkcijas noteikumi



- **Zilais MONĒTAS SCATTER** simbols var aktivizēt paplašināto cilindru funkciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus ar izplestiem cilindriem un papildus laimesta līnijām funkcijas laikā.
- Cilindru augstums funkcijas laikā ir atkarīgs no zilā KATLA indikatora līmeņa pamatspēlē:
 - o 1. līmenī cilindri izplešas pa 4 pozīcijām un ir 15 izmaksu līnijas, standarta 3 pozīciju un 10 izmaksu līniju vietā;
 - o 2. līmenī cilindri izplešas pa 5 pozīcijām un ir 20 izmaksu līnijas, standarta 3 pozīciju un 10 izmaksu līniju vietā;
 - o 3. līmenī cilindri izplešas pa 6 pozīcijām un ir 25 izmaksu līnijas, standarta 3 pozīciju un 10 izmaksu līniju vietā.
- Kad visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, tiek piešķirti laimesti un spēle atgriežas pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.

ZEMAS IZMAKSU VĒRTĪBAS SIMBOLU NOŅEMŠANAS funkcijas noteikumi

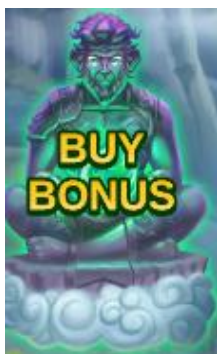


- **Sarkanais MONĒTAS SCATTER** simbols var aktivizēt zemas izmaksu vērtības simbolu noņemšanas funkciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus ar noņemtiem konkrētiem zemas izmaksu vērtības simboliem visā funkcijas laikā.
- Zemas izmaksu vērtības simboli, kuri tiks noņemti, tiek noskaidroti pēc tā kāds ir sarkanā KATLA indikatora līmenis pamatspēlē:
 - o 1. līmenī tiek noņemti J simboli;
 - o 2. līmenī tiek noņemti Q simboli;
 - o 3. līmenī tiek noņemti K simboli;
 - o 4. līmenī tiek noņemti A simboli.
- Kad visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, tiek piešķirti laimesti un spēle atgriežas pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.

ABU VIRZIENU IZMAKSAS funkcijas noteikumi

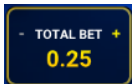
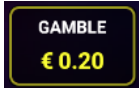


- **Zaļais MONĒTAS SCATTER** simbols var aktivizēt abu izmaksas virzienu funkciju, kas piešķir 10 līdz 20 bezmaksas griezienus un abu virzienu (no kreisās uz labo un no labās uz kreiso) laimestu izmaksu.
- Bezmaksas griezienu skaits tiek noteikts pēc zaļā KATLA indikatora līmeņa pamatspēlē:
 - o 1. līmenis piešķir 10 bezmaksas griezienus;
 - o 2. līmenis piešķir 12 bezmaksas griezienus;
 - o 3. līmenis piešķir 14 bezmaksas griezienus;
 - o 4. līmenis piešķir 16 bezmaksas griezienus;
 - o 5. līmenis piešķir 20 bezmaksas griezienus.
- Kad visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti, tiek piešķirti laimesti un spēle atgriežas pamatspēlē.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties dažādus **KATLU bonusus**:
- viena KATLA bonus funkciju ar nejaušu indikatora līmeni par cenu 50x no likmes apmēra;
- divus KATLU bonus funkciju ar nejaušiem indikatoru līmeņiem par cenu 100x no likmes apmēra;
- trīs KATLU bonus funkciju ar nejaušiem indikatoru līmeņiem par cenu 150x no likmes apmēra;
- jebkuras krāsas KATLA bonus funkciju ar maksimālo indikatora līmeni par cenu 200x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.