

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Cash Connection - Swiss Magic [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un tikai par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 5x € 5.00 4x € 2.00 3x € 0.50	 5x € 5.00 4x € 2.00 3x € 0.50	 5x € 3.00 4x € 1.00 3x € 0.40
 5x € 2.00 4x € 0.80 3x € 0.30 of a kind	 5x € 1.50 4x € 0.60 3x € 0.20 of a kind	 5x € 1.00 4x € 0.50 3x € 0.20 of a kind

Spēles norise un noteikumi

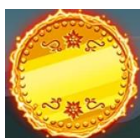
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot MONĒTAS simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

MONĒTAS simbola noteikumi



- **MONĒTAS SCATTER** simboli vienmēr parādās uz cilindriem ar balvām uz tiem.
- Iespējamās MONĒTAS simbolu balvas ir: MAJOR, MINOR, MINI džekpoti vai 100x, 50x, 20x, 15x, 10x, 5x, 4x, 3x, 2x vai 1x no likmes apmēra.



- MAJOR, MINOR un MINI simboli ir MONĒTAS simbola citādi attēlojumi un aizstāj to.
- MONĒTAS simbolu balvas Bloķē & Griez funkcijas laikā tiek izmaksātas tikai funkcijas beigās.

BLOKĒ un GRIEZ funkcijas noteikumi

- 6 vai vairāk MONĒTAS SCATTER simboli aktivizē **Bloķē un Griez** funkciju.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Visi MONĒTU simboli, kas aktivizēja funkciju un kas parādās laukumā funkcijas laikā, tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Kad tiek uzgriezts jauns MONĒTAS SCATTER simbols, bezmaksas griezienu skaitītājs katru reizi tiek atiestatīts uz 3.
- Jebkura skaitliska vērtība uz MONĒTAS simbola tiek izmaksāta funkcijas beigās.
- Ja funkcijas laikā parādās MAJOR, MINOR vai MINI džekpota MONĒTU simboli, tiek aktivizēts attiecīgais džekpots, kas tiek piešķirts funkcijas beigās.
- Vienlaikus tikai 1 MONĒTAS simbols var saturēt MAJOR uzrakstu uz tā.
- Ja spēles laukums funkcijas laikā tiek aizpildīts ar 15 MONĒTU simboliem, tiek aktivizēts GRAND džekpots un funkcija nekavējoties beidzas.
- GRAND džekpots tiek izmaksāts papildus citām funkcijas balvām.
- Funkcija beidzas, kad tiek iztērēti visi bezmaksas griezieni vai arī, kad tiek laimēts GRAND džekpots.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 0.95% no spēlētāja likmes nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikušā summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.

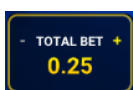
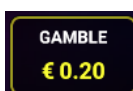


- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus – vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem sertificētiem spēļu džekpotiem.
- Spēles džekpotam ir nemainīgas sākuma vērtības un kad džekpots tiek laimēts, tā vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo.

GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.
- Laimesti, kuri ir saistīti ar bonusa spēles griezieniem un džekpota laimestiem nevar tikt izmantoti GAMBLE opcijai.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.