

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Firecracker Frenzy - Money Toad [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.01% - 94.18%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

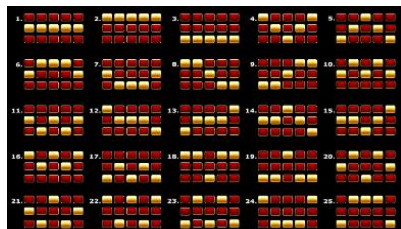
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	90.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.12	€ 0.75	€ 1.20		€ 0.09	€ 0.24	€ 0.60
	€ 0.09	€ 0.36	€ 0.75		€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36
	€ 0.09	€ 0.24	€ 0.60		€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36
	x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36		€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36
	€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36				
	€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36				

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot RAĶETES simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols parādās tikai pamatspēlē.
- Ja laimesta līnija veidojas tikai no WILD simboliem, par šo līniju tiek aprēķināts un izmaksāts laimests kā par augstāko izmaksu vērtības simbolu.

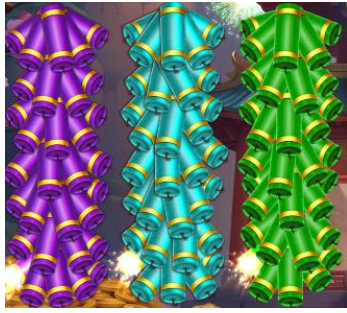
PETARDES TAKU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot **MISTĒRIJAS RAĶETES** simbolu, var tikt aktivizēta Bloķē un Griez funkcija.
- Parādoties, **MISTĒRIJAS RAĶETE** nejauši atklās violetu, tirkīzzilu vai zaļu raķeti.



- Kad raķetes krāsa ir atklāta, tā var papildināt petardes taku ar attiecīgo krāsu, kas atrodas ekrāna malā.



- Pabeidzot 1, 2 vai 3 petardes takas vienā spēles kārtā, tiek aktivizēta tikai viena Bloķē un Griez bonus spēle.
- Kad ir pabeigta 1 petardes taka, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija, kas saistīta ar blakus esošo takas funkciju.
- Kad vienlaikus tiek pabeigtas 2 petardes takas, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija ar aktivizētām atbilstošajām taku funkcijām.
- Kad vienlaikus tiek pabeigtas 3 petardes takas, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija ar aktivizētām visām takas funkcijām.
- Petaržu simbolu variācijas uz petaržu takām ir tikai izklaides nolūkos un neietekmē taku funkcijas piešķiršanas iespējamību.

BLOĶĒ un GRIEZ funkcijas noteikumi

- Šīs funkcijas laikā katra pozīcija laukumā darbojas kā atsevišķs cilindrs.
- Funkcija sākas ar 3 griezieniem un tiek atiestatīta atpakaļ uz 3 katru reizi, kad parādās jauns simbols.



- Funkcijas laikā uz laukuma var parādīties tikai DŽEKPOTA simboli, **MONĒTU**



simboli, **MISTĒRIJAS MONĒTAS** simboli un **TAKAS FUNKCIJU** simboli.

- Džekpots tiek piešķirts, kad ir savākti visi džekpota nosaukumu veidojošie burti vienam konkrētam džekpotam.



- Visi MONĒTAS simboli, kas redzami laukumā funkcijas beigās, tiek savākti un izmaksāti.
- Kad parādās MONĒTAS simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās.
- MONĒTU simbolu pamatvērtības ir: x0.25, x0.5, x0.75, x1, x1.5, x2, x3, x4 un x5.

- Ja 3 griezienos pēc kārtas neparādās neviens jauns simbols, funkcija beidzas.
- Bloķē un Griez funkcijas laikā uz cilindriem var parādīties MISTĒRIJAS simboli, atklājot DŽEKPOTA simbolu vai TAKAS FUNKCIJAS simbolu.
- Iespējamās džekpotu vērtības:
 - o GRAND džekpots - 1000x no kopējās likmes apmēra;
 - o MAJOR džekpots - 50x no kopējās likmes apmēra;
 - o MINOR džekpots - 20x no kopējās likmes apmēra;
 - o MINI džekpots - 10x no kopējās likmes apmēra.
- Katrs džekpots var tikt piešķirts tikai vienu reizi katrā Bloķē un Griez funkcijas laikā.

TAKU FUNKCIJAS simbolu noteikumi



- **PAPILDU RINDAS** - atbloķē 1 no 4 bloķētajām rindām par katru PAPILDU RINDAS simbolu.
- Kad rinda atbloķēta, tā piedāvā 5 jaunus cilindrus Bloķē un Griez funkcijai.
- Kad atbloķētas visas 4 rindas, papildu rindas vairs netiek pievienotas.



- **ZONAS UZLABOTĀJS** - kad krāsainā zona tiek piepildīta ar MONĒTĀM, saistītais reizinātājs tiek piemērots visām monētām, kas redzamas šajā zonā.
- Zonas uzlabotāja reizinātāju vērtības ir šādas:
 - o zaļajai zonai ir reizinātājs 2x;
 - o zilajai zonai ir reizinātājs 3x;
 - o sarkanajai zonai ir reizinātājs 4x;
 - o violetajai zonai ir reizinātājs 5x;
 - o tirkīza zonai ir reizinātājs 6x;
 - o oranžajai zonai ir reizinātājs 8x;
 - o rozā zonai ir reizinātājs 10x.

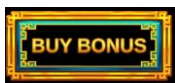
- 4 zonas uzlabotāju reizinātāji tiek izvēlēti nejauši katrā bonusa raundā, un 8 zonas uzlabotāju reizinātāji tiek izvēlēti nejauši, ja vienlaikus tiek aktivizēts zonas uzlabotājs un papildu rindas.



- **MONĒTU UZLABOJUMS** - viena vai vairākas MONĒTU simbolu vērtības laukumā var tikt palielinātas.

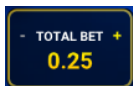
- Monētu vērtība tiek palielināta par x0.25 no pamatspēles kopējās likmes apmēra par katru monētas uzlabojumu.

BONUS FUNKCIJU IEGĀDES noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties Bloķē un Griez funkciju ar taku funkcijām 3 dažādos veidos.
- Ja spēlētājs izvēlas vienu funkciju:
 - o MONĒTU UZLABOJUMS - 40x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
 - o PAPILDU RINDAS - 40x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
 - o ZONU UZLABOTĀJS - 50x no pamatspēles kopējā likmes apmēra.
- Ja spēlētājs izvēlas 2 funkcijas, tās tiek izspēlētas šādi:
 - o MONĒTU UZLABOJUMS un PAPILDU RINDAS - 75x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
 - o ZONU UZLABOTĀJS un MONĒTU UZLABOJUMS - 85x no pamatspēles kopējās likmes apmēra;
 - o ZONU UZLABOTĀJS un PAPILDU RINDAS - 85x no pamatspēles kopējā likmes apmēra.
- Ja spēlētājs izvēlas visas 3 funkcijas, maksa par bonusu ir 150x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājs vienlaikus var izvēlēties vairāk kā vienu takas funkciju.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.