

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Money Maker 2 [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 1 rindas un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek iegūts, ja uz laimesta līnijas parādās skaitļu kombinācija.
- Piešķiramā kopējā vērtība tiek aprēķināta, pamatojoties uz monētas vērtību.
- Vienas monētas vērtība tiek parādīta spēles laikā, izņemot brīžus, kad tiek piedāvāta GAMBLE opcija.
- Kopējā likme ir monētas vērtība, kas reizināta ar 10.
- Laimesta vērtība tiek izmaksāta kā kopējais kombinētais skaitlis uz laimesta līnijas, kas reizināts ar vienas monētas vērtību.





Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēles izmaksu simboli tiek attēloti kā skaitļi.
-  simboli un tukšie simboli laimestus neveido.
- 3  simboli aktivizē *Cash Out* funkciju.

ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē ir divi atkārtoto griezienu veidi: *Retake* atkārtotie griezieni un *Ring Up* atkārtotie griezieni.
- Atkārtoto griezienu funkciju laikā vēlreiz griezīsies tikai tie cilindri, uz kuriem nav skaitļu.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.
- *Cash Out* funkciju nevar aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju laikā.


RETAKE ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Tas var tikt piešķirts jebkurā griezienā bez laimesta, ja uz cilindriem ir  vai  un vismaz viens tukšs cilindrs.
- Ja pirmajā atkārtotajā griezienā parādās vēl viens  vai  simbols, tiek piešķirts otrais atkārtotais grieziens.
- Kopā var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.

RING UP ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Atkārtotais grieziens tiek aktivizēts nejauši, un to var piešķirt jebkurā griezienā ar laimestu, ja vismaz viens cilindrs ir tukšs.
- Otru atkārtoto griezienu var nejauši piešķirt tikai tad, ja pēc pirmā atkārtotā griezienu ir palicis vismaz viens tukšs cilindrs.
- Kopā var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.

CASH OUT funkcijas noteikumi

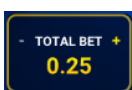

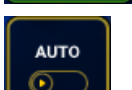
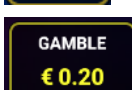
- *Cash Out* funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem un tukšiem simboliem.
- Funkcijas izspēle notiek laukumā ar 3 cilindriem un 5 rindām.
- Katra rinda ir laimesta līnija.
- Funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu monētas vērtību kā griezienā, kas to aktivizēja.
- Funkcijas laikā uz cilindriem nevar parādīties  simbols.
- Atlikušo griezienu skaits tiek atjaunots uz 3, kad uz cilindriem parādās jauns skaitļa simbols.
- Atlikušo griezienu skaits ir redzams skaitītājā virs cilindriem.
- Visi skaitļu simboli tiek fiksēti savās vietās līdz funkcijas beigām.
- Ja pēc 3 secīgiem griezieniem neparādās neviens jauns skaitlis, funkcija beidzas.
- Funkcija beidzas arī tad, ja visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar skaitļiem.
- Funkcijas beigās fiksētie skaitļi katrā rindā tiek pārvietoti uz labajā pusē esošajām tukšajām pozīcijām (ja tādas ir) un apvienoti.

- Funkcijas laimests tiek izmaksāts kā visu rindu apvienoto skaitļu summa, kas reizināta ar 1 monētas vērtību.
- Lielākais iespējamais apvienotais skaitlis vienā rindā ir 10 500, kas atbilst 1050x kopējai likmei.
- Maksimālais kopējais reizinātājs visos cilindros un rindās funkcijas laikā ir 5250x no kopējās likmes apmēra.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties Cash Out funkciju par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.