

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Starlight Jackpots Athena Goddess of War Xtreme Bet [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.14%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,01 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

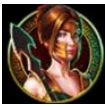
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

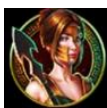
Spēles norise un noteikumi

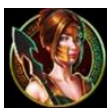
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

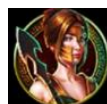
WILD simbola noteikumi

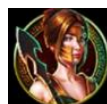
-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  ,  ,  ,  ,  ,  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
-  Simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.

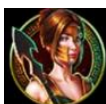
ATĒNAS SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

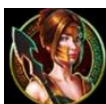


- Parādoties  simbolam, tiek aktivizēta savākšanas funkcija.
- Visas redzamās naudas vērtības tiek savāktas un izmaksātas.



- Vienas spēles laikā var parādīties vairāk nekā viens  simbols.



- Pamatspēlē  simbols var parādīties tikai uz 1. un 5. cilindra, bet bezmaksas griezienos uz jebkura cilindra.



-  un  ir naudas simboli, kuri var parādīties uz visiem cilindriem.



-  Naudas vērtības var sasniegt līdz pat x12 no kopējās likmes apmēra.



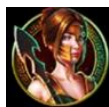
-  Naudas vērtības var būt x15 no kopējās likmes apmēra un vairāk.
- Naudas simbolu vērtības ir x0.5, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 un tās reizina pašreizējo kopējo likmi.

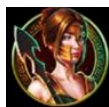
XTREME BET funkcijas noteikumi

- *Xtreme Bet* var aktivizēt jebkurā brīdī pamatspēles laikā.
- *Xtreme Bet* piedāvā lielāku iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.



- Kad *Xtreme Bet* funkcija ir aktīva, ir pieejami tikai ,  simboli, 



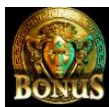
simboli un  simbols.



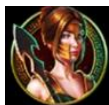
- Visi pārējie simboli tiek aizstāti ar tukšiem punktiem/laukumiem - .
- Likmes, naudas simbolu vērtības un *Starlight* džekpoti *Xtreme Bet* laikā ir tādi paši kā standarta spēlē.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

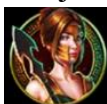
- Bezmaksas griezieni var tikt piešķirti pamatspēles un *Xtreme Bet* funkcijas laikā.



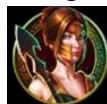
- 3, 4 vai 5 **BONUS** simboli aktivizē, attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar pamatspēles kopējo likmi.



- Simbols bezmaksas griezienos var parādīties uz visiem cilindriem.
- Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti bezmaksas griezienu laikā, izmantojot bezmaksas griezienu ratu.
- Vidējais laimests no bezmaksas griezieniem, kas aktivizēti *Xtreme Bet* funkcijas režīmā, ir lielāks nekā vidējais laimests no bezmaksas griezieniem, kas aktivizēti pamatspēlē.



- Uzgriežot 4 **Scatter** simbolus, tiek aktivizēts bezmaksas griezienu rats.
- Bezmaksas griezienu rats piešķir reizinātājus, bezmaksas griezienus un džekpotus.



- Bezmaksas griezienu rata reizinātājs attiecas tikai uz **Scatter** simbola laimestiem.
- Iespējamās vērtības, kas var tikt attēlotas uz bezmaksas griezienu rata, ir:

- o Bezmaksas griezieni: +5, +6, +8, +10;
- o Reizinātāja vērtības: x2, x3, x5;



- o **MINI** simbols, **MINOR** simbols, **MINOR** simbols vai **GRAND** simbols.

- Bezmaksas griezienu rats ir iepriekš noteikta rezultāta vizuāls attēlojums.

STARLIGHT DŽEKPOTU funkcijas noteikumi

- Džekpotus iespējams laimēt tikai bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Lai iegūtu konkrēta džekpota vērtību jāsavāc 3 vienādi šī džekpota simboli.



- **GRAND** džekpota vērtība sākas ar 1000x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.



- **MAJOR** džekpota vērtība sākas ar 200x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.



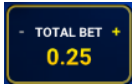
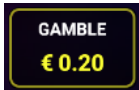
- **MINOR** džekpota vērtība ir 25x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.



- **MINI** džekpota vērtība ir 10x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
- **GRAND** un **MAJOR** džekpotus var laimēt tikai vienu reizi katrā bonus spēlē.
- **MINOR** un **MINI** džekpotus var laimēt vairākas reizes vienā bonus spēlē.
- Džekpotu laimesti tiek piešķirti *Lock 'N' Spin* funkcijas beigās.

- MINI un MINOR džekpotus var laimēt vairāk nekā vienu reizi katrā bonus spēlē.
- 0.125% no katras likmes summas tiek novirzīts GRAND džekpotam.
- 0.375% no katras likmes summas tiek novirzīts MAJOR džekpotam.
- Džekpotiem nav maksimālās vērtības ierobežojuma.
- Spēlētāji, kas spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt visu džekpotu.
- Spēlētāji ar mazākām likmēm laimēs proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši uzliktajai likmei.
- Katrs progresīvais džekpots ir balvu fonds, kas sastāv tikai no visu attiecīgo spēlētāju iemaksām.
- Katram balvas kombinācijas aprēķinam (progresīvais + pamatspēles balva) spēle parāda iespējamo laimestu, kas vienāds ar pieejamā progresīvā džekpota vērtību pie pašreizējās likmes + pamatspēles balvu.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts uzvarētājam.
- Atlikušais balvu fonds tiek saglabāts nākamajiem progresīvajiem laimestiem, pievienojot visas jaunās iemaksas.
- Summa, uz kuru spēlētājs var pretendēt, tiek parādīta džekpotu bankās ekrāna malās.
- Divi spēlētāji vienlaicīgi nevar laimēt džekpotu.
- Ja šķietami notiek vienlaicīgi laimesti, spēles tiek datētas ar laika zīmogu, un džekpotu saņem tas, kurš pirmais aktivizējis laimestu.
- Ja šī spēle tiek izņemta no spēļu piedāvājuma, spēlētāja iemaksa džekpotiem tiks pārnesta uz citu sertificētu spēli ar līdzīgiem džekpotiem

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.