

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Gold Dust noteikumi
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 95%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 1-20 izmaksu līnijām.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.



Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa **“-”** palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktu piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atcel visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiežīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**”  automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta pogā  . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Izmaksu tabula:



“Wild” simbols



simbols parādās jebkurā vietā uz rulliem un aizvieto visus simbolus izņemot



“Scatter” simbols

“Scatter” simbols



parādās jebkurā vietā uz rulliem. Kombinācijas no 3 un vairāk aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

“Speciālais simbols”



simbols parādās uz 1., 2. un 3. rulla aktivizējot “Dynamite” bonusa funkciju.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle



Par 3 un vairāk **SCATTER** simboliem spēlētājs tiek apbalvots ar 5 līdz 20 bezmaksas griezieniem ar laimesta reizinātāju, kas var pieaugt līdz x50.

Spēlētājam jāizvēlas vienu no 3 simboliem, zem kura ir paslēpts bezmaksas griezienu skaits. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus. Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 50.

“Dynamite” bonusa funkcija



simbols uz 1., 2. un 3. rulliem aktivizē “Dynamite” bonusa funkciju.

Bonusa spēle sastāv no 4 līmeņiem. Spēlētājs izvēlas izkaisītos simbolus, atbilstoši līmenim. Ja spēlētājs ir atklājis vairākus simbolu, tas reizina kopējo līmeņa laimestu. Gadījumā, ja nav atklāti 2 bronzas simboli vai 3 sudraba simboli vai 4 zelta simboli jebkurā no pirmajiem trim līmeņiem, pašreizējais līmenis tiek pabeigts, spēlētājs iegūst laimestus saskaņā ar tabulu un turpina līdz nākamajam līmenim. Ja ir atklāti divi STOP simboli jebkurā no četriem līmeņiem, tas noslēdz Dynamite bonusa spēli, un spēlētājs iegūst laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu.



Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākts pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtūm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegtā atbildē.