

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Virtual Roulette** noteikumi

Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes ruletes automātu videospēle.
Spēles laimesta kopsumma ir 97.30%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	4000.00 EUR

Spēles norises apraksts

Virtual Roulette ir tiešsaistes ruletes spēle, kur spēlētājam, lai iegūtu laimestu, jāuzmin cipars vai kombinācija. Lai sāktu spēli, spēlētājam jāizvēlas žetonu vērtība ar kuru tas vēlas riskēt un tie jānovieto uz vēlamās likmes. Nospiežot pogu “”Start” rats tiek iegriezts. Kad rats ir apstājies un notikuma rezultāts ir noskaidrots, nospiežot pogu „Rebet” likmes lielums un tās veids tiek atkārtots.

Spēles pogas



Start jeb griezt ruleti



Chip - likmes summas izvēle.



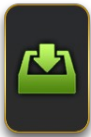
- Double - likmes summas dubultošana



- Rebet - atkārtot iepriekšējo likmi



Clear - notīrīt



Collect - saņemt laimestu



skaņas iestatījumi



palīdzība



iziet

Īpašās likmes

Racetrack

Uz imitētās sacīkšu trases cipari ir izvietoti identiski kā uz ruletes, un ir iespēja likt vairākas likmes vienlaicīgi, ieskaitot: Les Voisins Du Zero, Tiers Du Cylindre, Les Orphelins, kaimiņu likmes un uz konkrētu ciparu, jeb „Straight” likmi.

Likmju apraksts

Likmju veids	Apraksts	Laimests
Iekšējās likmes	Likme uz konkrētu ciparu (0-36) vai to kopu. Žetonu novieto spēļu galda iekšpusē.	
Straight Up bet	Likme uz konkrētu ciparu. Žetonu novieto uz cipara centra.	35:1
Split bet	Likme uz 2 blakus esošiem cipariem. Žetonu	17:1

	novieto uz divu ciparu savienjošo līniju	
Street bet	Likme uz 3 rindā esošiem cipariem. Žetonu novieto uz rindas ārējās līnijas	11:1
Square bet	Likme uz 4 cipariem. Žetonu novieto centrā starp 4 cipariem.	8:1
Line bet	Likme uz 6 cipariem. Žetonu novieto starp divām rindām uz ārējās līnijas	5:1
Ārējās likmes	Žetonu novieto spēļu galda ārējā daļā.	
Column bet	Likme uz kādu no vertikālajām kolonām. Žetonu novieto kolonas apakšā.	2:1
Dozen bet	Likme uz 12 ciparu kopu. Žetonu novieto sadaļā 1st 12, 2nd 12 un 3rd 12.	2:1
Even-Money bet	Likme uz 18 cipariem. Žetonu novieto kādā nosadaļām: pāra vai nepāra, sarkans vai melns, 1-18 vai 19-36.	1:1
Call likmes	Likmju kopa, kas tiek likta vienlaicīgi.	
Red Splits	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 9/12, 16/19, 18/21 un 27/30.	17:1
Black Splits	Tiek likti vismaz 7 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 un 28/31.	17:1
Les Voisins Du Zero	Tiek likti vismaz 9 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/2 un 3 (2 žetoni) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, 32/35,	17:1
Tiers Du Cylindre	Tiek likti vismaz 6 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36	17:1
Les Orphelins	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split likmei”
Orphelin Plein	Tiek likti vismaz 8 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34	35:1
Zero Game	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/3, 12/15, 26, 32/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales en Plein 0	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 0, 10, 20, 30	35:1
Finales en	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 1, 11,	35:1

Plein 1	21, 31	
Finales en Plein 2	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 2, 12, 22, 32	35:1
Finales en Plein 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 3, 13, 23, 33	35:1
Finales en Plein 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 4, 14, 24, 34	35:1
Finales en Plein 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 5, 15, 25, 35	35:1
Finales en Plein 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādiem cipariem: 6, 16, 26, 36	35:1
Finales en Plein 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 7, 17, 27,	35:1
Finales en Plein 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 8, 18, 28,	35:1
Finales en Plein 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādiem cipariem: 9, 19, 29,	35:1
Finales A Cheval 0 and 1	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 0/1, 10/11, 20 /21, 30, 31	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 1 and 2	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 1/2, 11/12, 21, 22, 31/32	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 2 and 3	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm 2/3, 12, 13, 22/23, 32/33	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 4 and 5	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 4/5, 14/15, 24, 25, 34/35	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 5 and 6	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 5/6, 15, 16, 25/26, 35/36	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 7 and 8	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 7/8, 17/1827, 28	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei
Finales A Cheval 8 and 9	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” un „Straight” likmēm: 8/9, 18, 19, 28/29	35:1 „Straight” likmei un 17:1 „Split” likmei

Finales A Cheval 0 and 3	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 0/3, 10/13, 20/23, 30/33	17:1
Finales A Cheval 1 and 4	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 1/4, 11/14, 21/24, 31/34	17:1
Finales A Cheval 2 and 5	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 2/5, 12/15, 22/25, 32/35	17:1
Finales A Cheval 3 and 6	Tiek likti vismaz 4 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 3/6, 13/16, 23/26, 33/36	17:1
Finales A Cheval 4 and 7	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 4/7, 14/17, 24/27	17:1
Finales A Cheval 5 and 8	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 5/8, 15/18, 25/28	17:1
Finales A Cheval 6 and 9	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 6/9, 16/19, 26/29	17:1
Finales A Cheval 7 and 10	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 7/10, 17/20, 27/30	17:1
Finales A Cheval 8 and 11	Tiek likti vismaz 3 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 8/11, 18/21, 28/31	17:1
Finales A Cheval 9 and 12	Tiek likti vismaz 5 žetoni uz šādām „Split” likmēm: 9/12, 19/22, 29/32	17:1

Kaimiņu likmes

Kaimiņu likme sastāv no izvēlētā cipara un par 2 ruletes cipariem uz katru pusi no izvēlētā cipara. Noklusējuma režīmā Kaimiņu likme sastāv no 5 cipariem, taču to skaitu ir iespējams mainīt. Pēc noklusējuma, likmju izvietojums ir šāds:

Kaimiņu likmes cipars	Žetonu izvietojums
0	0, 3, 15, 26 un 32
1	1, 14, 16, 20 un 33
2	2, 4, 17, 21 un 25
3	0, 3, 12, 26 un 35
4	2, 4, 15, 19 un 21
5	5, 10, 16, 23 un 24
6	6, 13, 17, 27 un 34
7	7, 12, 18, 28 un 29
8	8, 10, 11, 23 un 30
9	9, 14, 18, 22 un 31
10	5, 8, 10, 23 un 24

11	8, 11, 13, 30 un 36
12	3, 7, 12, 28 un 35
13	6, 11, 13, 27 un 36
14	1, 9, 14, 20 un 31
15	0, 4, 15, 19 un 32
16	1, 5, 16, 24 un 33
17	2, 6, 17, 25 un 34
18	7, 9, 18, 22 un 29
19	4, 15, 19, 21 un 32
20	1, 14, 20, 31 un 33
21	2, 4, 19, 21 un 25
22	9, 18, 22, 29 un 31
23	5, 8, 10, 23 un 30
24	5, 10, 16, 24 un 33
25	2, 17, 21, 25 un 34
26	0, 3, 26, 32 un 35
27	6, 13, 27, 34 un 36
28	7, 12, 28, 29 un 35
29	7, 18, 22, 28 un 29
30	8, 11, 23, 30 un 36
31	9, 14, 20, 22 un 31
32	0, 15, 19, 26 un 32
33	1, 16, 20, 24 un 33
34	6, 17, 25, 27 un 34
35	3, 12, 26, 28 un 35
36	11, 13, 27, 30 un 36

apbalvots ar papildus 2 bezmaksas griezieniem.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.



Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu "GAMBLE", ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārta, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju

Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.