

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles 30 Summer Bliss noteikumi**

Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 30 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.05%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.40 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle ir fiksētas 30 izmaksu līnijas.


**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu  ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „ ” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  ” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos ruļļos, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.


Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukums, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: **“AUTOPLAY”**  automāts sāks pats

automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

### “ Wild” simbols



Wild simbols aizvieto visus simbolus izņemot Scatter simbolu



### “Scatter” simbols

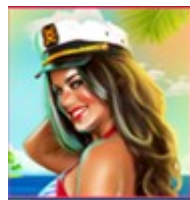
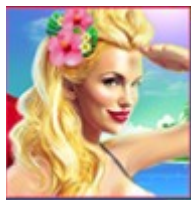


Scatter simbols, 3, 4, vai 5 Scatter simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus ar 2x



reizinātāju, kā arī , simbols kā Wild simboli.

### **Bezmaksas griezieni**



Bezmaksas griezienu laikā, visi un simboli ir Wild simboli un



aizstāj visus simbolus izņemot Scatter . Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti citi cilindri.

Ja:

5 Scatter simboli ir laimēti tad      un  simboli tiek izslēgti no cilindriem.

4 Scatter simboli ir laimēti tad    un  simboli tiek izslēgti no cilindriem.

3 Scatter simboli ir laimēti tad  un  simboli tiek izslēgti no cilindriem.

Ja bezmaksas griezienu laikā bezmaksas griezieni tiek atkārtoti, spēlētājs saņem papildus 12 bezmaksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajiem bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezieni tiek turpināti ar tādu pašu cilindra izpēli, kā tie tika laimēti sākumā. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar attiecīgo likmi kas bija griezienu sākumā uz 30 līnijām un 2x reizinātāju.


### **“Atkārtotā griezienu” funkcija**



3 vai 4 Scatter simboliem parādoties uz cilindriem, tiek aktivizēta atkārtotā griezienu funkcija. Atkārtotā griezienu funkcijas laikā cilindri, kuros ir Scatter simbols tiek aizturēti un spēlētājs laimē bezmaksas griezienu cilindros kuros nav Scatter simbola. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās jauns Scatter simbols uz kāda no cilindriem un kopējais Scatter simbolu skaits ir mazāks par 5, tad spēlētājs laimē jaunu atkārtoto griezienu tam cilindram kurā nav Scatter simbols. Atkārtotā griezienu funkcija beidzās, kad nav jaunu Scatter simbolu uz cilindriem, vai kopējais Scatter simbolu skaits ir 5. Laimēti tiek izmaksāti bezmaksas griezienu beigās. Atkārtotā griezienu funkcija nav aktīva bezmaksas griezienu laikā.

### **Papildus Wild simboli**

Pamata spēles laikā, nejauši, simboli  vai  vai abi, var pārvērsties

par Wild simboliem un aizvietot jebkuru simbolu izņemot Scatter .

### **Bonusa spēle “Jackpot cards”**

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.