

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles 20 Golden Coins – Christmas Edition noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu spēļu automāts ar 20 izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.88%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

SCATTER  5• 10 000 EGT 4• 400 EGT 3• 100 EGT	 5• 400 EGT 4• 80 EGT 3• 20 EGT	 5• 200 EGT 4• 40 EGT 3• 20 EGT
WILD  SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR 5• 1 000 EGT 4• 400 EGT 3• 40 EGT	 5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT	 5• 100 EGT 4• 20 EGT 3• 10 EGT

Izmaksu līniju apraksts

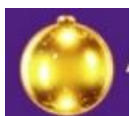


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols var aizstāt visus simbolu, izņemot SCATTER, BALL un COLLECT simbolus.



- **BALL** simbols var parādīties tikai uz 1., 2., 3. un 4. cilindra un katram no tiem ir piešķirta vērtība, kas redzama spēles laukumā.
- Iespējamās simbola BALL vērtības var būt: x0.5, x1, x2, x5, x10, x15, x25 no kopējās likmes.



- Parādoties **COLLECT** simbolam, tas apkopo visus laimestus no BALL kombinācijām, kas tobrīd atrodas uz spēles laukuma un tie tiek pievienoti spēles kopējām laimestam.
- COLLECT simbols var parādīties tikai uz 5.cilindra
- Spēles laikā, pēc nejaušības principa, uz 5.ruļļa var tikt aktivizēta MYSTERY NUDGE papildfunkcija.
- Ja uz ruļļiem MYSTERY NUDGE darbības laikā vienlaikus parādās viens vai vairāki BALL simboli, bez COLLECT simbola, to vērtības netiek izmaksātas.
- Ja funkcija tiek aktivizēta, 5.rullis tiek pabīdīts par vienu vai vairākām pozīcijām uz leju vai uz augšu, lai atklātu jaunus simbolus.
- Funkcija neietekmē laimīgo kombināciju vai SCATTER laimestu izveidošanos un var atklāt COLLECT simbolu.



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa "RED" vai "BLACK".
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.

- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.
- Pamata spēles laikā spēlētājam var tikt piešķirti bezmaksas griezieni.
- Šo bezmaksas griezienu vērtību un skaitu spēlētājs nevar ietekmēt.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti spēles kopējam laimestam.
- Bezmaksas griezienu laikā JACKPOT CARDS bonusa spēle ir atspējota.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.