

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Tiki Tiki Boo Boo** noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

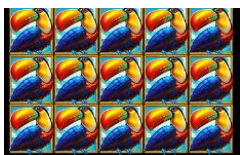
Izmaksu noteikumi

- Spēlē ir aktīva *REEL WAYS PAY* izmaksu funkcija, nosakot, ka likme, kas reizināta ar likmes reizinātāju, ir vienāda ar kopējo likmi.
- Laimesta kombinācijās var būt tikai viena veida simbols tam paredzētajā pozīcijā uz katra blakus esošā cilindra.
- Visi laimesti tiek aprēķināti par vienādiem simboliem.
- Laimestu kombinācijas tiek izmaksātas no kreisās uz labo pusi, par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur simboli atrodas tiem paredzētajās pozīcijās, sākot ar kreiso malējo cilindru, izņemot SCATTER simbolus.
- Tas pats simbols vai tā aizstājējs citā pozīcijā uz tā paša cilindra veido atkārtotu laimesta kombināciju.
- Laimestu izmaksas tiek reizinātas ar likmes reizinātāju.
- SCATTER laimesti tiek reizināti ar kopējo likmes vērtību.
- Par katru simbolu tiek izmaksāta tikai augstākā laimesta kombinācija.
- Viena un tā pati kombinācija var tikt izmaksāta vairākas reizes.

					
x5 3.00 FUN x4 1.50 FUN x3 0.75 FUN	x5 2.25 FUN x4 1.20 FUN x3 0.60 FUN	x5 1.20 FUN x4 0.60 FUN x3 0.45 FUN	x5 1.20 FUN x4 0.60 FUN x3 0.45 FUN	x5 0.90 FUN x4 0.45 FUN x3 0.30 FUN	x5 0.90 FUN x4 0.45 FUN x3 0.30 FUN
					
	x5 0.60 FUN x4 0.30 FUN x3 0.15 FUN	x5 0.60 FUN x4 0.30 FUN x3 0.15 FUN	x5 300.00 FUN x4 30.00 FUN x3 3.00 FUN		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Ja spēles laikā visas laukuma pozīcijas tiek aizpildītas ar **TUKĀNA** un / vai **WILD** simboliem, tiek piešķirts laimests 5000x no spēles kopējās likmes apmēra un citi laimesti piešķirti netiek.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:

- Pēc katra pamatspēles griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Tiek izmaksātas jaunās laimesta kombinācijas, ja tādas veidojas.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs neveidojas laimīgās kombinācijas.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.

WILD simbola noteikumi



- WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simboli veido laimesta kombinācijas jebkurās pozīcijās un iegūtie laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.
- 3 un vairāk SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

GAMBLE funkcijas noteikumi



- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejupvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1-5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.