

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Panda's Gold Golden Coins Link noteikumi**  
 Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
 5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

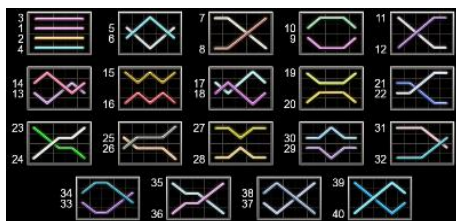
Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Laimesta kombinācijas tiek izmaksātas pēc WILD simbolu paplašināšanās.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus savā cilindrā, izņemot LĀDES SCATTER un MASAKAS SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

### SCATTER simbolu noteikumi



- 3 un vairāk **LĀDES SCATTER** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- LĀDES SCATTER simbols parādās uz visiem cilindriem.




- **MASKAS SCATTER** simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3 MASKAS SCATTER simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- SCATTER simbolu laimesti ir neatkarīgi un tiek pievienoti kopējam laimestam.

### GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejuvērsta atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1 - 5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

### Bonusa spēle GOLDEN COINS LINK

- **Golden Coins Link** ir 4 līmeņu džekpota funkcija ar diviem progresīvajiem un diviem statistiskajiem džekpotiem:
  - GRAND džekpots (progresīvais);

- o MAJOR džekpots (progresīvais);
  - o MINOR džekpots (statiskais);
  - o MINI džekpots (statiskais).
- Lai aktivizētu *Golden Coins Link* džekpota funkcijas līmeņus, spēlētājam jāuzgriež noteikts simbolu skaits:
    - o GRAND līmenim - 3  GRAND monētas simboli;
    - o MAJOR līmenim - 1  MAJOR monētas simbols;
    - o MINOR līmenim - 1  MINOR monētas simbols;
    - o MINI līmenim - 1  MINI monētas simbols.
  - MINI un MINOR simboli nepiešķir nekādas naudas vērtības, ja tie tiek uzgriezti pamatspēlē, bet neaktivizē funkciju.
  - Lai aktivizētu GRAND līmeni, visiem 3 GRAND monētas simboliem pamatspēlē jātiek uzgriezti vienā griezienā, bet *Hold & Spin* funkcijas laikā 3 GRAND monētas var tikt uzgrieztas vairāku griezienu laikā.
  - *Hold and Spins* funkcijas laikā, uzgriežot jebkurus 5 vai vairākus MONĒTAS, GRAND, MAJOR, MINOR, MINI, SPIN BOOST simbolus tiek aktivizēta *Golden Coins Link* funkcija.

### Hold and Spin funkcijas noteikumi

- Lai uzsāktu funkcijas izspēli, spēlētājam jānospiež **START** poga.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Ja tiek uzgriezts kāds no monētas simboliem, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.



- Ja 3 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.



- Ja tiek uzgriezta SPIN BOOST monēta, bezmaksas griezienu skaits pieaug uz 4.
- Ja nākamo griezienu laikā tiek uzgriezti monētu simboli, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4.

- Ja 4 secīgu griezienu laikā neparādās neviens monētas simbols, funkcija beidzas.
- Spēlētāja bilancei tiek pievienota visu monētu summa, kas atrodas laukumā funkcijas beigās.
- Ja funkcijas laikā viss spēles laukums tiek aizpildīts ar monētu simboliem, tiek aktivizēts **reizinātāju rats**.



### REIZINĀTĀJU RATA funkcijas noteikumi

- Reizinātāju rats dod iespēju spēlētājam laimēt reizinātājus no x2 līdz x10 (x2, x2, x2, x3, x3, x5, x5, x10), MAJOR vai GRAND džekpotus.



- Ja spēlētājs jau laimējis MAJOR vai GRAND džekpotu izpildot aktivizēšanas nosacījumus *Hold and Spin* funkcijas laikā, tiks izmantots cits reizinātāja rats, kas satur tikai reizinātājus (x2, x2, x2, x2, x3, x3, x3, x5, x5, x10).
- Uz katras monētas ir atspoguļota tās vērtība.
- SPIN BOOST monēta piešķir 10x no likmes apmēra.
- Kad tiek laimēts reizinātājs, tas tiek piemērots katras monētas vērtībai un kopējais laimests tiek aprēķināts saskaitot visas reizinātās monētu vērtības kopā.
- Ja GRAND džekpots nav laimēts, un funkcijas beigās uz spēles laukuma atrodas viens vai divi GRAND simboli, tie tiks pārveidoti par naudas simboliem ar vērtībām no 50x līdz 100x no spēlētāja likmes apmēra.
- Kad tiek piešķirti jebkādi Golden Coins Link funkcijas laimesti, visi spēlētāji, kuri izspēlē šo funkciju, redz paziņojumu ekrānā par attiecīgo notikumu.
- Lēns interneta savienojums var izraisīt kavēšanos un uzrādīt novecojušas balvu vērtības.
- *Golden Coins Link* funkcija nodrošina atkopšanos savienojuma pārtraukuma gadījumā.

### Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.