

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Great Sparta noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

						
x5 7.50 FUN	x5 6.00 FUN	x5 4.50 FUN	x5 3.00 FUN	x5 2.25 FUN	x5 1.50 FUN	x5 75.00 FUN
x4 2.25 FUN	x4 1.50 FUN	x4 0.90 FUN	x4 0.60 FUN	x4 0.60 FUN	x4 0.30 FUN	x4 11.25 FUN
x3 0.45 FUN	x3 0.45 FUN	x3 0.30 FUN	x3 0.30 FUN	x3 0.15 FUN	x3 0.15 FUN	x3 1.50 FUN

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, SUDRABA un ZELTA MONĒTU simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 un vairāk **SCATTER** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3 un vairāk SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Sākoties bezmaksas griezienu funkcijai, nejauši tiek izvēlēti 6, 9 vai 15 bezmaksas griezieni un reizinātājs x1, x2 vai x3.
- Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti atkārtoti, sākotnējais bezmaksas griezienu skaits tiek pievienots jaunajam griezienu skaitam.



- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās mazāk kā 6 **ZELTA** vai **SUDRABA MONĒTAS**, visas šo simbolu vienības pārvēršas par WILD simboliem.
- Laimesti tiek izmaksāti pēc šo simbolu pārvēršanas par WILD simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi un līnijām.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots īpašs cilindru komplekts.
- Bonus balvas funkcijas laimesti netiek reizināti ar bezmaksas griezienu reizinātāju.
- Bezmaksas griezienus var sākt, nospiežot pogu START vai automātiski.
- Cilindri sāk griezties automātiski, līdz visi bezmaksas griezieni ir pabeigti.
- Bezmaksas griezienus nevar apturēt.
- Pēc tam, kad visi bezmaksas griezieni ir pabeigti, kopējo bezmaksas griezienos laimēto summu var izspēlēt GAMBLE funkcijā (ja summa ir mazāka vai vienāda ar to, kas norādīta informācijas ekrānā).

BONUS BALVAS funkcijas noteikumi

- Bonus balvas funkcija ir vairāku nomināciju balva ar četriem līmeņiem - GRAND, MAJOR, MINOR un MINI.
- **GRAND** balva laimēta, ja pamatspēlē, bezmaksas griezienos vai bonus balvas bezmaksas griezienos tiek savākti 15 SUDRABA un/vai ZELTA MONĒTU simboli.
- **MAJOR** balva tiek laimēta, ja pamatspēlē, bezmaksas griezienos vai bonus balvas bezmaksas griezienos tiek savākti 8 vai vairāk ZELTA MONĒTU simboli.
- **MINOR** vai **MINI** balva var tikt laimēta, ja tā parādās uz ekrāna bonus balvas bezmaksas griezienu laikā vai ja GRAND balva tiek laimēta pamatspēlē vai bezmaksas griezienos.
- SUDRABA un ZELTA MONĒTU simboli ar vērtībām vai bonus balvu līmeņu nosaukumiem MINI vai MINOR var parādīties uz ekrāna katra pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā, kā arī nejauši, katra pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā.
- Vērtības, kas var būt attēlotas uz MONĒTU simboliem ir no 1x līdz 20x no kopējās likmes apmēra.
- Ja kopējais SUDRABA un ZELTA MONĒTU simbolu skaits uz ekrāna pēc pamatspēles vai bezmaksas griezienu ir no 6 līdz 14, spēlētājs laimē 3 bonus balvas bezmaksas griezienus.
- Visi SUDRABA un ZELTA MONĒTU simboli no aktivizējošā griezienu paliek savās vietās līdz bonus balvas bezmaksas griezienu beigām.
- Bonus balvas bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar īpašiem cilindriem, uz kuriem aktīvi ir tikai SUDRABA un ZELTA MONĒTU simboli.
- Katrs jauns ZELTA vai SUDRABA MONĒTU simbols, pievieno vienu papildus bonus balvas bezmaksas griezienu jau esošajam griezienu skaitam.
- Ja kopējais SUDRABA un ZELTA MONĒTU simbolu skaits uz ekrāna pēc pamatspēles, bezmaksas griezienu vai bonus balvas bezmaksas griezienu ir 15, spēlētājs laimē GRAND balvu, vērtību summas un bonus balvu līmeņu vērtības uz SUDRABA un ZELTA MONĒTĀM.
- Pirms bonus balvu bezmaksas griezienu sākuma, ja ZELTA MONĒTU simbolu skaits uz ekrāna ir 8 vai vairāk, visi ZELTA MONĒTU simboli uz ekrāna pārvēršas par SUDRABA MONĒTU simboliem, spēlētājs nekavējoties laimē MAJOR balvas līmeni un sākas bonus balvas bezmaksas griezieni.
- Ja bonus balvu bezmaksas griezienu laikā uz ekrāna ir 8 vai vairāk ZELTA MONĒTU simboli, spēlētājs nekavējoties laimē MAJOR balvas vērtību.
- Vērtības un bonus balvu līmeņi uz SUDRABA un ZELTA MONĒTU simboliem tiek laimēti bonus balvas bezmaksas griezienu beigās vai arī tad, ja tiek laimēta GRAND balva.
- Bonus balvu bezmaksas griezienu funkcija beidzas, ja beidzas bonus balvu bezmaksas griezienu skaits vai arī tiek laimēta GRAND balva.
- Beidzoties bonus balvu bezmaksas griezieniem, spēlētājam tiek piešķirta summa no vērtībām uz ZELTA un SUDRABA MONĒTU simboliem un bonus balvu līmeņu vērtības, kas attēlotas uz MONĒTU simboliem.
- Ja uz ZELTA un SUDRABA monētu simboliem ir vairākas vienādas bonus balvu līmeņu vērtības, tās tiek saskaitītas.

- Bonus balvas bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta ar to pašu likmi, kas aktivizēja funkciju.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- Uzvarot pamatspēlē, spēlētājam tiek dota iespēja piedalīties **GAMBLE** papildspēlē.
- GAMBLE papildspēles laikā spēlētājam ir jāuzmin kārts, kas lejupvērstā atrodas uz spēles laukuma, krāsa “RED” vai “BLACK”.
- Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, likme dubultojas un minēšana turpinās ar citām kārtīm tādā pašā veidā līdz brīdim, kad minējums nav pareizs.
- GAMBLE papildspēlē iegūtais laimests tiek pievienots spēles kopējam laimestam.
- Papildspēles GAMBLE mēģinājumu skaits var būt no 1 - 5, atkarībā no spēles uzstādījumiem.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.