

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Cocktail Rush Buy Bonus noteikumi**  
**Amusnet Interactive Ltd. spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.41%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas vai par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.
- Izmaksu līniju laimesti tiek reizināti ar likmes uz līniju apmēru.
- SCATTER simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējās likmes vērtību.

**Izmaksu līniju apraksts**







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.




**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




## WILD simbola noteikumi


-  simbols parādās uz 2., 3. un 4. cilindra.
-  simbols aizstāj visus simbolus savā cilindrā, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.


## SCATTER simbolu noteikumi

- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  simbols parādās uz 1., 3. un 5. cilindra.
- 3  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

## BUY BONUS funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties spēles bonus funkciju - **paplašinātos WILD** simbolus par šādām cenām:
  - o 1 paplašinātais  simbols uz 2., 3. vai 4. cilindra par cenu 4.5x no kopējās likmes apmēra;
  - o 2 paplašinātie  simboli uz 2., 3. vai 4. cilindra par cenu 15x no kopējās likmes apmēra;
  - o 3 paplašinātie  simboli uz 2., 3. un 4. cilindra par cenu 71.5x no kopējās likmes apmēra.
- Papildus tam, spēlētājs var aktivizēt arī **garantēto laimestu** (*guaranteed win*) funkciju, kas nodrošina, ka spēlētājam būs vismaz 1 laimesta kombinācija, kamēr šī funkcija ir aktīva.

- Ja ir izvēlēti garantētie laimesti un tiek iegādāts 1 paplašinātais , šis simbols parādīsies uz 2., 3. vai 4. cilindra un tiks garantēta vismaz 1 laimesta kombinācija. Šajā gadījumā funkcijas maksa tiek palielināta līdz 12x no kopējās likmes apmēra.

- Ja ir izvēlēti garantētie laimesti un tiek iegādāti 2 paplašinātie  simboli, šie simboli parādīsies uz 2., 3. vai 4. cilindra un tiks garantēta vismaz 1 laimesta kombinācija. Šajā gadījumā cena tiek palielināta līdz 25x no kopējās likmes apmēra.
- Abas funkcijas paliks aktīvas, līdz spēlētājs tās izslēdz.
- Likmes apmērs būs vienāds ar izvēlētās funkcijas cenu.

- *Buy Bonus* funkcijas laikā noteiktas  un  simbolu kombinācijas nevar parādīties.

- Garantētie  cilindri neļauj  un  simboliem parādīties vajadzīgajā

daudzumā, tāpēc  un  izmaksas (x5 un x4) ir pieejamas tikai pamata spēlē.





### Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

## Spēles vadība

-  1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju riskēt un dubultot laimestu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.