

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Triple Fortune Festival noteikumi
Amusnet Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.33%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

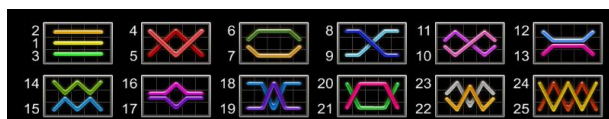
Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts

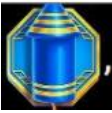


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

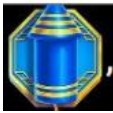
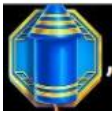
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

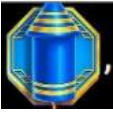
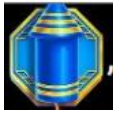
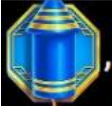
WILD simbola noteikumi

-  Simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot ,  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

KATLA funkcijas noteikumi

- Katla funkcija tiek aktivizēta, kad ,  vai  katls tiek aizpildīts ar attiecīgās krāsas ,  un  simboliem.
- Uz katra no ,  un  simboliem ir attēlota noteikta vērtība.
- Funkcija tiek aktivizēta nejauši un jebkurš no katliem var tikt aktivizēts individuāli vai jaukti, kā tas notiek super un mega funkciju gadījumā.
- Kad aktivizēta katla funkcija, katlus vairs nevar aktivizēt atkārtotajā griezienā.

ZILĀ KATLA funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.
- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt papildus griezienu funkciju un spēlētājam 3 atkārtoto griezienu vietā tiek piešķirti 4.
- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

ZAĻĀ KATLA funkcijas noteikumi

-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.



- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt reizinātāja funkciju un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Uz viena vai vairākiem simboliem var parādīties nejauši reizinātāji 2x, 3x, 5x vai 10x.
- Ja reizinātājs parādās pozīcijā, kurā jau ir reizinātājs, to vērtības tiek sareizinātas.



- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

SARKANĀ KATLA funkcijas noteikumi



-  Simbols parādās uz visiem cilindriem un darbojas kā SCATTER simbols.

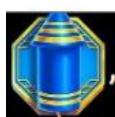


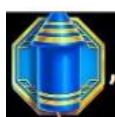
- 1 vai vairāki  simboli var aktivizēt dubulto cilindru funkciju un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Funkcija tiek izspēlēta uz diviem neatkarīgiem cilindru laukumiem, kur katram ir 3 atkārtotie griezieni.

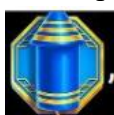


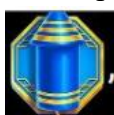
- Katlu uzpildošās vērtības uz  simboliem var būt: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 30x vai 100x no likmes apmēra.

SUPER funkcijas noteikumi

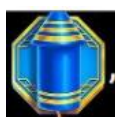


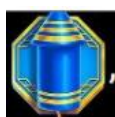
- Ja uz laukuma vienlaikus parādās 2 dažādu krāsu ,  vai  simboli, var tikt aktivizēta super funkcija.

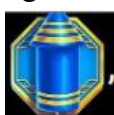


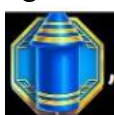
- Vērtības uz ,  un  simboliem paliek nemainīgas.

MEGA funkcijas noteikumi



- Ja uz laukuma vienlaikus parādās 1 , 1  un 1  simbols, var tikt aktivizēta mega funkcija.



- Vērtības uz ,  un  simboliem paliek nemainīgas.

STATISKĀ DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- Statiskais džekpots ir funkcija ar 4 līmeņiem:
 - o GRAND - 1000x no likmes apmēra;
 - o MAJOR - 100x no likmes apmēra;
 - o MINOR - 30x no likmes apmēra;
 - o MINI - 15x no likmes apmēra.
- Aktivizēšanas nosacījumi atkarīgi no džekpota līmeņa:

- o **GRAND līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 15  simbolus *Hold and Spin* režīmā. Ja dubulto cilindru funkcijā tiek iegūti 30  simboli, tiek piešķirti 2 GRAND līmeņi - pa vienam katram cilindru komplektam;

- o **MAJOR līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām;

- o **MINOR līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām;

- o **MINI līmenis:** tiek aktivizēts, uzgriežot 1  simbolu pamatspēlē vai jebkurā no spēles funkcijām.

- ,  un  simboli var parādīties pamatspēlē un aktivizēt kādu no spēles funkcijām.
- Ja funkcija tiek aktivizēta ar džekpota simbolu, tas tiek saglabāts un tā vērtība tiek izmaksāta funkcijas beigās.

- Lai aktivizētu GRAND līmeni, visiem 15  simboliem (vai 30 simboliem dubulto cilindru funkcijā) ir jāparādās *Hold and Spin* režīma laikā.
- Reizinātāja funkcijas laikā džekpota simbolu vērtības var tikt reizinātas ar 2x, 3x, 5x vai 10x reizinātāju, ja tas parādās uz attiecīgā simbola.
- Visas džekpota simbolu vērtības tiek izmaksātas tās funkcijas beigās, kurā tās bija aktīvas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties katla funkciju ar iespēju aktivizēt kādu no 3 funkcijām par cenu 80x no likmes apmēra.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kārtu masts atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:



8. Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



2. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.