

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Drive: Multilier Mayhem noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 15 izmaksas līnijas

Spēles laimesta kopsumma ir 96.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.15 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 15 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simboli un reizinātājs

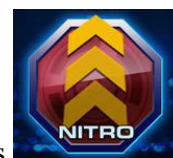


1. Wild simboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Wild simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisītos simbolus un Nitro simbolus.
3. Wild simbolu reizinātāji sakrīt ar rulli, uz kura tie parādās.
4. Ja līnijas izmaksā piedalās Wild simbols, izmaksai tiek piemērots reizinātājs, kas attēlots uz Wild simbola.
5. Ja 2 vai vairāki Wild simboli piedalās līnijas izmaksā, izmaksai tiek piemērots visu Wild simbolu reizinātāju reizinājums.

Bezmaksas griezienu papildspēle



1. Trīs  simboli, parādoties uz 2.,3.un 4., ruļļiem aktivizē Bezmaksas griezienu bonusa spēli.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.



3. Bezmaksas griezienos uz 2.,3.un 4. ruļļiem pēc nejaušības principa var parādīties “Nitro” simboli.
4. Nitro simboli tiek uzskaitīti Nitro mērītājā.
5. Uzsākot bezmaksas griezienu bonusa spēli, Nitro mērītājs ir tukšs,
6. Uzkrājot Nitro mērītājā 3 Nitro simbolu bezmaksas griezienu spēlē, tiek iegūti papildus bezmaksas griezieni un papildus Wild simboli.

Nitro mērītāja papildspējas noteikumi.



1. Iegūtie Nitro simboli tiek uzkrāti Nitro mērītājā sākot no apakšas uz augšu.
2. Uzkrājot Nitro mērītājā 3 Nitro simbolus, spēle pāriet nākamajā līmenī (Level), tiek iegūti papildus bezmaksas griezieni (Free spins) un papildus uzpeldošie Wild simboli (Overlay Multiplier Wild). Katram līmeni atbilstošie papildus bezmaksas griezieni un uzpeldošo Wild simbolu skaits parādīts tabulā:

Level	1	2	3	4
Free Spins	10	+4	+3	+2
Overlay Multiplier Wild	0	1	2	3

3. 4.līmenī Nitro simboli neparādās.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī

telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.