

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Conan noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 24 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

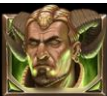
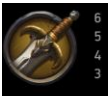
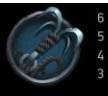
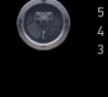
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

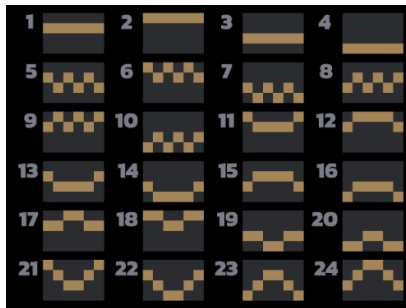
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai citiem cilindriem.

	6 €1.20 5 €1.00 4 €0.40 3 €0.15		6 €1.10 5 €0.70 4 €0.35 3 €0.12		6 €0.60 5 €0.32 4 €0.18 3 €0.05		6 €0.50 5 €0.28 4 €0.14 3 €0.05
	6 €1.00 5 €0.60 4 €0.30 3 €0.10		6 €0.70 5 €0.40 4 €0.20 3 €0.05		6 €0.30 5 €0.24 4 €0.12 3 €0.05		6 €0.25 5 €0.21 4 €0.10 3 €0.04
	6 €0.20 5 €0.15 4 €0.08 3 €0.02						

Izmaksu Līniju Apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

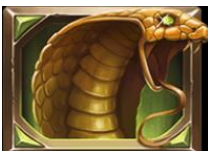
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **TOWER WILD** simbols aizvieto visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu. Šis simbols var parādīties uz 1. un 2. cilindriem pamatspēles laikā, lai aizsegtu daļēji vai pilnībā 1. un 2. cilindrus.
- TOWER WILD simbols neizpletīsies, lai aizsegtu SCATTER simbolus vai citus TOWER WILD simbolus.



- **BATTLE WILD** simbols aizvieto visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu un tas neizplatīsies, lai aizsegtu SCATTER simbolus.
- BATTLE WILD simbols var parādīties uz 5. un 6. cilindriem pamatspēles laikā un var izplesties sāniski uz līdz pat 3. simbolu pozīcijām uz blakus cilindriem (5. vai 6. cilindrs).
- BATTLE WILD simboli var izplesties uz pozīciju, kas jau ir aizņemta ar BATTLE WILD simbolu.



- **MYSTERY** simbols var parādīties uz 3. un 4. cilindriem pamatspēles laikā un var izplesties.
- MYSTERY simbols pārveidojas jebkurā simbolā, izņemot SCATTER, TOWER WILD un BATTLE WILD simbolus.
- Visi MYSTERY simboli pārveidojas vienādos simbolos.



- Paradoties pilnam MYSTERY simbolam uz 3. un/vai 4. cilindriem pamatspēles laikā, tiek aktivizēts **MYSTERY MULTIPLIER**.
- Paradoties pilnam MYSTERY simbolam uz 3. un/vai 4. cilindriem pamatspēles laikā kopā ar TOWER WILD vai BATTLE WILD simboliem, aktivizēsies THOTH-AMON papildspēle.
- MYSTERY MULTIPLIER netiek aktivizēts, veicot griezienu bez laimesta.
- Visi laimesti tiek reizināti ar MYSTERY MULTIPLIER, kura vērtība ir no 3 līdz 7.



- Viens vai vairāki pilnie MYSTERY simboli kopā ar vienu vai vairākiem TOWER WILD vai BATTLE WILD simboliem var aktivizēt **THOTH-AMON papildspēli**.
- Ja THOTH-AMON papildspēle ir aktivizēta, no 3 līdz 6 MYSTERY simboliem tiek pievienoti uz nejaušām pozīcijām no 2. līdz 5. cilindram uz jebkuras pozīcijas, kas vēl nav aizklāta ar citu MYSTERY, SCATTER vai WILD simbolu.
- Ja nav pieejamo pozīciju, spēle tiek pabeigta.



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurā vietā uz laukuma aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- **CITY OF THIEVES** bezmaksas griezienu laikā, TOWER WILD simboli var parādīties uz visiem cilindriem un izplesties augšā un lejā, lai aizsegtu cilindrus pilnībā vai daļēji.
- Bezmaksas griezienu laikā citas funkcijas nevar tikt aktivizētas, izņemot savienoto cilindru opciju.



- **TEMPLE OF THE SERPENT** bezmaksas griezienu laikā, MYSTERY un pilnais MYSTERY simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- Paradoties vismaz vienam pilnam MYSTERY simbolam, kas aizklāj visu cilindru, tiks aktivizēts MYSTERY MULTIPLIER, kas sareizinās visas līnijas likmes ar 3-7.
- Paradoties 5-9 MYSTERY simboliem pēc nejaušības principa tiks aktivizēta THOTH-AMON papildspēle.
- THOTH-AMON papildspēle pievieno 3-6 MYSTERY simbolus uz jebkura no cilindriem.
- TOWER WILD un BATTLE WILD simboli nav aktīvi šajā spēles laikā.



- **WALLS OF TARANTIA** bezmaksas griezienu laikā, BATTLE WILD simboli var parādīties uz visiem cilindriem un izplesties sāniski uz līdz pat 3. simbolu pozīcijām uz blakus cilindriem.
- Bezmaksas griezienu laikā citas funkcijas nevar tikt aktivizētas, izņemot savienoto cilindru opciju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.