

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Street Fighter II: The World
Warrior Slot noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 5 līnijas ar grupu izmaksu principu (cluster pays)
Spēles laimesta kopsumma ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

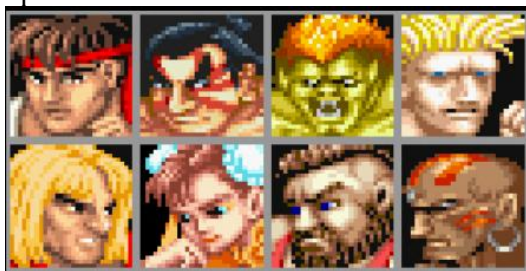
Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Spēles norise

Pamatspēles laikā notiek cīņas, kuras sastāv no vairākiem griezieniem.

Katras cīņas sākumā spēlētājs var izvēlēties vienu no 8 varoņiem, lai cīnītos ar nejauši izvēlēto oponentu:



Cīņa beidzas, kad viens no dalībniekiem zaudē visus veselības punktus. Spēlētājs nevar pārtraukt cīņu kamēr nebūs zināms uzvarētājs.

Ja spēlētājs uzvar pamatspēles cīņā, tad viņš tiek apbalvots ar Beat the Boss bezmaksas griezieniem.

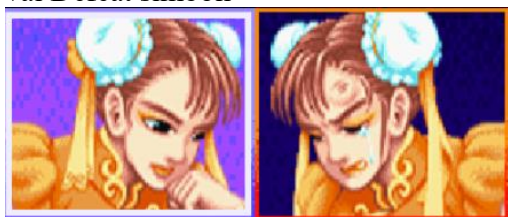
Ja spēlētājs zaudē pamatspēles cīņu, tad tiek apbalvots ar Car Smash bonusu.

Veselības punkti

Gan spēlētājam, gan pretiniekam ir 75 veselības punkti pamatspēlē un 25 veselīgas punkti Beat the Boss bezmaksas griezienu laikā.



Spēlētājs atņem Veselības punktus pretiniekam, ja laimīgajā kombinācijā ir iekļauti spēlētāja Victory vai Defeat simboli



Spēlētājam tiek atņemti Veselības punkti, ja laimīgajā kombinācijā tiek iekļauti oponenta Victory vai Defeat simboli.



Wild symbols



Izkrīt jebkurā vietā un aizvieto jebkuru simbolu.

Wild gauge un Wild combo papildfunkcijas



Pamatspēles un Beat the Boss papildspēles laikā spēlētājam ir Wild gauge progresa josla, kas tiek iestatīta uz pirmo pozīciju (0) katra griezienu sākumā.

Wild gauge josla tiek aizpildīta par vienu vienību par katru augstākās vērtībā izkritušo simbolu laimīgajā kombinācijā.

Kad uz ruļļiem vairāk nav laimīgās kombinācijas un Wild Gauge ir aizpildīts vismaz uz 7 vienībām, tad spēlētājs var izmantot Wild combo funkciju, kas izpilda ruļļus ar Wild simboliem nejaušajā secībā.

Wild Combo

Katram no 8 varoņiem ir sava Wild Combo funkcija.

Aktivizējot Ryu's Wild Combo funkciju, tiek piešķirti 3 Wild simboli, kas nejauši izvietoti vienā rindā.

Aktivizējot Ken's Wild Combo funkciju, tiek piešķirts viens Wild simbols vai horizontāla 5 Wild simbolu kaudze, kas pēc nejaušības principa ir novietota uz ruļļiem.

Aktivizējot E. Honda's Wild Combo funkciju, tiek piešķirti 3 Wild simboli, kas nejauši izvietoti uz tā paša ruļļa.

Aktivizējot Blanka's Wild Combo funkciju, tiek piešķirts viens Wild simbols vai vertikāla 5 Wild simbolu kaudze, kas nejauši novietota uz ruļļiem.

Aktivizējot funkciju Dhalsim's Wild Combo, tiek piešķirti 3 vai 4 Wild simboli, kas nejauši izvietoti uz ruļļiem.

Aktivizējot Chun Li's Wild Combo funkciju, tiek piešķirti 2 vai 7 Wild simboli, kas nejauši izvietoti uz ruļļiem.

Aktivizējot Guile's Wild Combo funkciju, tiek piešķirtas 2 vertikālas 2 Wild simbolu kaudzes, no kurām katra ir nejauši novietota uz ruļļiem.

Aktivizējot Zangief's Wild Combo funkciju, tiek piešķirtas 2 horizontālas 2 Wild simbolu kaudzes, no kurām katra ir nejauši novietota uz ruļļiem.

Wild simbolus, kas jau atrodas uz ruļļiem, aktivizējot Wild kombo funkciju, var pārklāt.

Beat the Boss bezmaksas griezienu papildspēle

Beat the Boss papildspēlei ir 4 līmeņi, katrā savs pretinieks un reizinātājs:



Spēlētājs cīnās ar pretinieku katra līmenī un uzvarot saņem lielāku reizinātāju.

Bezmaksas griezieni turpinās līdz brīdim kamēr spēlētājs uzvarēs vai zaudēs M. Bison pretiniekam.

Papildus laimests likme x100 tiks piešķirts spēlētājam, kas uzvarēs visus pretiniekus (nezaudēs nevienu reizi) bezmaksas griezienu laikā.

Insert the coin funkcija

Ja bezmaksas griezienu laikā spēlētājs zaudēja, viņam ir iespēja atdot daļu no sava laimesta un atsākt līmeni no jauna. Funkcija ir pieejama tikai vienu reizi bezmaksas griezienu laikā.



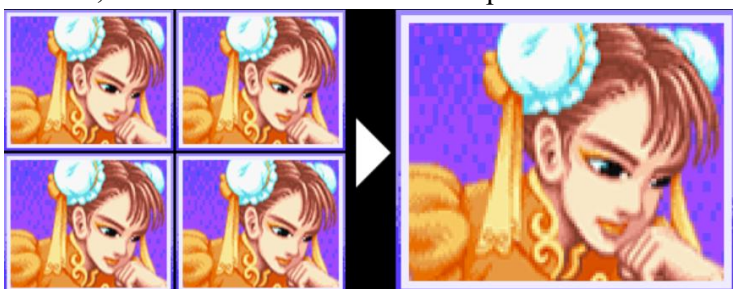
Car smash bonusa spēle

Bonusa spēles laikā spēlētājs var pārvaldīt savu personāžu un iznīcināt mašīnu. Mašīnas iznīcināšana piešķirs spēlētājam nejauso laimestu - likme x5-x15



Kolosālie simboli

Victory un Defeat simboli var parādīties uz ruļļiem kā parastie simboli vai blokos 2*2 kā Kolosālie simboli, kas skaitīsies ka klusters vai 4 parastie simboli.



Augstākas vērtības Victory simboli (pie 0.20 EUR likmes)

			16+ 6.00	9 0.80
			15 4.00	8 0.60
			14 3.00	7 0.40
			13 2.50	6 0.20
			12 2.00	5 0.15
			11 1.50	4 0.10
			10 1.00	

Augstākas vērtības Defeat simboli (pie 0.20 EUR likmes)

			16+ 4.00	9 0.60
			15 3.00	8 0.40
			14 2.50	7 0.20
			13 2.00	6 0.15
			12 1.50	5 0.10
			11 1.00	4 0.05
			10 0.80	

Zemākās vērtības simboli (pie 0.20 EUR likmes)

		16+ 2.00	9 0.20
		15 1.50	8 0.15
		14 1.20	7 0.12
		13 1.00	6 0.10
		12 0.80	5 0.07
		11 0.60	4 0.05
		10 0.40	

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.