

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Cupcakes noteikumi
NetEnt Product Services Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Spēles laimesta kopsumma ir no 96.05%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

 15+ 0.10€ 12-14 0.05€ 10-11 0.04€ 8-9 0.02€	 15+ 0.10€ 12-14 0.05€ 10-11 0.04€ 8-9 0.02€	 18+ 0.10€ 15-17 0.05€ 12-14 0.03€ 10-11 0.02€ 8-9 0.01€	 18+ 0.10€ 15-17 0.05€ 12-14 0.03€ 10-11 0.02€ 8-9 0.01€
 15+ 0.10€ 12-14 0.05€ 10-11 0.04€ 8-9 0.02€	 18+ 0.10€ 15-17 0.05€ 12-14 0.03€ 10-11 0.02€ 8-9 0.01€	 18+ 0.10€ 15-17 0.05€ 12-14 0.03€ 10-11 0.02€ 8-9 0.01€	

Izmaksu Līniju Apraksts



8 vai vairāk vienādi simboli, kas parādās jebkurā vietā uz laukuma, piešķir izkaisīto simboli laimestu.

Izmaksā tikai lielāko laimestu par katru izkaisīto simbolu kombināciju.

Tiek pievienoti vienlaicīgi izkaisīto simbolu laimesti dažādu simbolu kombināciju rezultātā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un tie tiek aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.



- Jebkura griezienu laikā uz laukuma var parādīties 2x2 izmēra **CUPCAKES** simboli ar reizinātājiem x2, x3, x4, x5, x10, x25, x30, x505 vai x100.
- CUPCAKES simboli nevar būt daļa no laimīgas kombinācijas.
- Visi GUMDROPS (parastie) simboli, kas veido laimīgo kombināciju uz laukuma, tiek uzkrāti attiecīgas krāsas CUPCAKE simbolā, ja tāds atrodas uz laukuma.
- Ja CUPCAKE simbols uzkrāj 10 vai vairāk parastos simbolus, CUPCAKE simbola reizinātājs tiek aktivizēts un novietots blakus laukumam līdz griezienu beigām.
- Ja viena griezienu ietvaros vairāki CUPCAKE simboli ir aizpildīti, to reizinātāji tiek saskaitīti.
- Griezienu beigās kopējam griezienu laimestam tiek piemērots kopējais laimesta reizinātājs.



- **CRUSH** funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā.
- Funkcija var tikt aktivizēta, ja vismaz 5 parastie simboli no 1-2, 3-4 vai 5-6 cilindru pāra kļūst daļa no laimīgas kombinācijas un uz katra no cilindriem pārī ir vismaz 2 šie simboli.
- Funkcijas laikā papildus CUPCAKE simbols krīt no laukuma augšas un novāc visus parastos simbolus, kurus tas šķērso.
- Visi novāktie simboli tiek iekrāsoti CUPCAKE simbola krāsā un savākti.



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli aktivizē 10, 13 vai 16 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā visi aktivizētie CUPCAKE reizinātāji tiek uzkrāti virs spēles laukuma.
- Uzkrātais laimesta reizinātājs netiek atiestatīts līdz bezmaksas griezienu beigām.
- Bezmaksas griezienu laikā 3, 4 vai 5 SCATTER simboli piešķir papildus 3, 6 vai 9 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.



- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams aktivizēt jebkurā brīdī un tā cena ir 100x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.