

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Beach Invaders** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.09%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

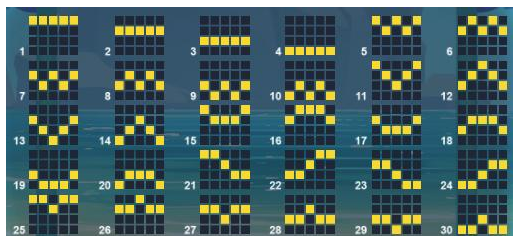
Mīnimalā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

 x5 = €5.00 x4 = €1.00 x3 = €0.25	 x5 = €5.00 x4 = €1.00 x3 = €0.25	 x5 = €3.00 x4 = €0.60 x3 = €0.15	 x5 = €1.00 x4 = €0.25 x3 = €0.08	 x5 = €0.80 x4 = €0.20 x3 = €0.06	 x5 = €0.50 x4 = €0.12 x3 = €0.04
 x5 = €2.50 x4 = €0.50 x3 = €0.12	 x5 = €2.00 x4 = €0.40 x3 = €0.10	 x5 = €0.25 x4 = €0.06 x3 = €0.02	 x5 = €0.15 x4 = €0.04 x3 = €0.02		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



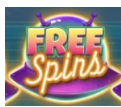
Paplašinātais WILD simbols

- Katrs uz laukuma uzgrieztais WILD simbols paplašinās pa visu cilindru.
- WILD simboli var tikt uzgriezti jebkur uz laukuma.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un tie tiek ieskaitīti kā simboli, kas veido lielāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.

Blokēto WILD simbolu progressa josla

- Virs laukuma ir progressa josla ar 4 posmiem.
- Katrs posms atspoguļo griezienu skaitu, ar kuru katrs uz laukuma esošais paplašinātais WILD simbols paliks bloķēts savā pozīcijā.
- Spēlētājam ir jākrāj kubiņi, kas var atrasties virs jebkura simbola, izņemot WILD un bezmaksas griezienu simbolus.
- Vienā raundā vienlaicīgi var sakrāt līdz 20 kubiņiem.
- Kad progressa josla ir aizpildīta, tā tiek atiestatīta.
- Nākamajā griezienā un uz dažiem nejauši atlasītiem cilindriem uz 4 griezieniem tiek bloķēts vismaz viens paplašinātais WILD simbols.
- Visi papildu sakrātie kubiņi tiek saglabāti progressa joslā līdz nākamajai aizpildīšanas reizei.
- Progressa josla ir aktīva tikai pamatspēles laikā.

Bezmaksas griezieni



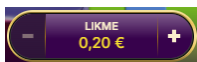
- 3 simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar kustīgo WILD simbolu un augošu reizinātāju.
- Bezmaksas griezienu simbols var parādīties jebkur uz laukuma, tomēr vienā griezienā vienlaicīgi nevar uzgriezt vairāk par 3 šādiem simboliem.



Kustīgais WILD ar augošu reizinātāju

- Bezmaksas griezienu laikā (tāpat kā pamatspēlē) uz laukuma uzgrieztais WILD simbols paplašinās uz visu cilindru.
- Katrā nākamajā griezienā WILD simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa kreisi un vienu pozīciju uz augšu vai uz leju, samazinot savu augstumu par vienu lauciņu.
- Virziens uz augšu vai uz leju tiek atlasīts pēc nejaušības principa sākotnējā paplašināšanās reizē un saglabājas katrā nākamajā raundā, līdz WILD simbols sasniedz 1x1 lauciņa izmēru.
- WILD simbols izgaist no ekrāna nākamajā griezienā.
- Pēc katras WILD simbola pārvietošanas tiek aktivizēts augošs reizinātājs, kurš tiek palielināts par vienu vienību katrā nākamajā griezienā, sākot no x1 līdz x2, x3, x4 un x5.
- Ja laimesta kombinācijā ir vairāki WILD simboli ar reizinātājiem, tiek izmantots lielākais reizinātājs.
- Ja tiek uzgriezts jauns WILD simbols un uz laukuma jau ir paplašinātais WILD simbols ar reizinātāju, tas tiek paplašināts atkārtoti pa visu cilindru un pašreizējais reizinātājs kļūst par tā sākotnējo reizinātāju.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.