

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Money Wheel noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Izmaksu līniju apraksts



Vienādi simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, sākot ar kreiso malējo cilindru un beidzot ar labo malējo cilindru, veido laimīgu kombināciju.

	6 10,00 € 5 2,00 € 4 0,50 € 3 0,25 €
	6 7,50 € 5 1,50 € 4 0,40 € 3 0,20 €
	6 0,60 € 5 0,30 € 4 0,10 € 3 0,05 €
	6 0,60 € 5 0,30 € 4 0,10 € 3 0,05 €
	6 5,00 € 5 1,25 € 4 0,30 € 3 0,15 €
	6 2,50 € 5 1,00 € 4 0,20 € 3 0,10 €
	6 0,30 € 5 0,15 € 4 0,08 € 3 0,04 €
	6 0,30 € 5 0,15 € 4 0,08 € 3 0,04 €

Spēles norise un noteikumi

WILD simboli



- WILD simboli var parādīties pamatspēlē uz 3., 4., 5. un 6. cilindriem.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un COIN simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Aizstājot ar WILD simboliem, tiek izmaksāta aktīvās izmaksu līnijas lielākā iespējamā laimesta kombinācija, saskaņā ar izmaksu tabulu.

Milzu simboli



- Pamatspēlē milzu (2x2) COIN simboli un milzu SCATTER simboli var parādīties tikai uz 1. un 2. Cilindra.
- SCATTER simboli nevar parādīties nekur citur uz laukuma.

Atkārtoto griezienu funkcija



- Pamatspēlē jebkur uz laukuma var parādīties COIN simboli ar nejauši izvēlētiem reizinātājiem x1, x2, x5, x10 vai x25. gada 16. jūl. Uz 1.-2. Cilindra var parādīties arī milzu COIN simboli ar nejauši izvēlētiem reizinātājiem x1, x2, x5, x10, x25, x50 vai x100.

- Pamatspēlē jebkurš milzu COIN simbols, kas parādās uz laukuma ar vismaz vienu citu COIN simbolu, aktivizē atkārtotus griezienus.
- Atkārtoto griezienu laikā milzu simbols un visi COIN simboli paliek uz laukuma nākamā atkārtotā griezienu sākumā.
- Ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma parādās vismaz viens COIN simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.
- Ja atkārtoto griezienu laikā uz laukuma vairs neparādās neviens cits COIN simbols, tie beidzas.
- Ja visu spēles laukumu aizpilda COIN simboli, atkārtotie griezieni vairs netiek piešķirti, un tie beidzas.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Par pamatspēles griezienu, kas aktivizēja atkārtotus griezienus, un par atkārtotiem griezieniem, izņemot pēdējo, laimesti netiek piešķirti.
- Noslēdzoties atkārtotiem griezieniem, kopējas gūtais laimests tiek pievienots konta bilancei.

Bezmaksas griezieni



- Pamatspēlē uz 1. un 2. cilindra parādīties milzu SCATTER simbols aktivizē bezmaksas griezienus 4 cilindru un 6 rindu spēles laukumā.
- Bezmaksas griezienu laikā katra cilindra pozīcija griežas atsevišķi, un uz laukuma bezmaksas griezienu laikā var parādīties tikai COIN simboli (ar nejauši izvēlētiem vērtībām x1, x2, x5, x10, x25, x50 vai x100) un MYSTERY simboli.
- Bezmaksas griezienu sākotnējais skaits ir 3.
- Uz laukuma parādījušies COIN simboli un MYSTERY simboli atjauno bezmaksas griezienu skaitu līdz 3.
- Visi simboli paliek uz laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām.

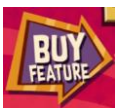
BIG MONEY WHEEL funkcija

- Kad bezmaksas griezienu skaitītājs sasniedz 0 un uz laukuma ir vismaz viens MYSTERY simbols, tiek aktivizēta BIG MONEY WHEEL funkcija.



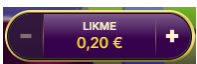
- Funkcija vienreiz iegriež ratu, uz kura var laimēt REIZINĀTĀJA, DOUBLE un TRIPLE balvas.

- Balvu iegūšanas varbūtība ir dažāda, un balvas atkārtojumu skaits uz rata ir proporcionāla šai varbūtībai.
- Laimējot REIZINĀTĀJU, uz laukuma esošajiem MYSTERY simboliem tiek piešķirts x5, x10, x25, x50, x250, x500 vai x1000 reizinātājs.
- Laimējot DOUBLE, tiek piešķirts otrs rata grieziens, kurā var laimēt tikai reizinātāju balvas.
- Otrajā griezienā laimētais reizinātājs tiek reizināts ar x2.
- Laimējot TRIPLE, tiek piešķirts otrs rata grieziens, kurā var laimēt tikai reizinātāju balvas.
- Otrajā griezienā laimētais reizinātājs tiek reizināts ar x3.
- Kad funkcija beidzas, griezienu rezultāts tiek pārņemts uz visiem MYSTERY simboliem uz laukuma, un tiek aprēķināti laimesti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek ieskaitīti kopējā bilanci.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par summu, kas ir vienāda ar 90x no likmes apmēra (bezmaksas griezieni ar 1 garantētu MYSTERY simbolu sākumā) vai 150x no likmes apmēra (bezmaksas griezieni ar 3 garantētiem MYSTERY simboliem sākumā).

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.