

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Babylon Riches noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.13%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

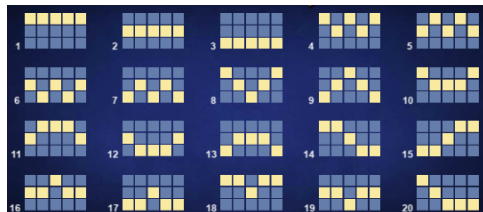
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

				
x5 = €5.00	x5 = €2.00	x5 = €1.25	x5 = €1.00	x5 = €0.40
x4 = €0.50	x4 = €0.30	x4 = €0.25	x4 = €0.20	x4 = €0.10
x3 = €0.25	x3 = €0.15	x3 = €0.12	x3 = €0.08	x3 = €0.03
				
x5 = €0.30	x5 = €0.25	x5 = €0.20	x5 = €0.15	
x4 = €0.08	x4 = €0.05	x4 = €0.04	x4 = €0.03	
x3 = €0.02	x3 = €0.02	x3 = €0.01	x3 = €0.01	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



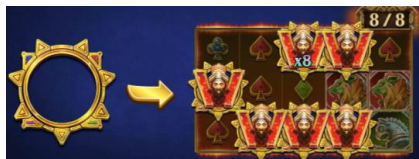
WILD simbols

- WILD simboli var parādīties tikai atvērtajos rāmjos.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un tie tiek ieskaitīti kā simboli, kas veido lielāko laimesta kombināciju vienā laimesta līnijā.



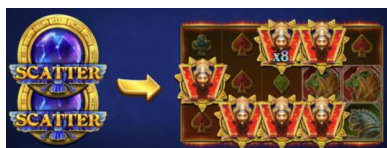
Īpašais simbols

- Simbols, par kuru netiek piešķirts laimests un kurš var parādīties tikai pamatspēlē.
- Tas atstāj rāmi savā pozīcijā līdz 8. Griezienam vai darbojas kā rāmis, ja tas tiek uzgriezts 8. Griezienā.
- Īpaša simbola izveidotie rāmji ir aktīvi tikai pamatspēlē.



Cikla raundi

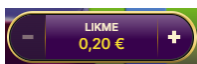
- Katrā pamatspēles 8. griezienā visi rāmja simboli vai jaunizveidotie īpašie simboli tiks pārveidoti par vienu no šādiem simboliem:
 - Standarta WILD simbolu – WILD simbols aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā.
 - WILD simbola reizinātāju – WILD simbols aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu, un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido augstāko laimestu kombināciju uz vienas laimesta līnijas un piemēro parādīto reizinātāju visās laimestu līnijās, kurās tas ietilpst. Iespējamie reizinātāji, ar kuriem to var atklāt, ir: x2, x3 un x8. Ja laimesta līnijā ir vairāki WILD simboli ar reizinātājiem, to reizinātāji pirms piemērošanas tiek summēti.
 - Simbola reizinātājs – parāda simbola reizinātāju, kurš tiek piemērots visām laimestu līnijām, kurās ietilpst šis simbols. Iespējamie simbolu reizinātāji, kurus var piešķirt šī funkcija, ir: x4, x6 un x16. Ja laimesta līnijā ir vairāki simboli ar reizinātājiem to reizinātāji pirms piemērošanas tiek summēti.



Bezmaksas griezieni

- 2 SCATTER simboli uz 1. un 5. cilindriem piešķir 8 bezmaksas griezienus.
- Ja bezmaksas griezienu laikā parādās 2 SCATTER simboli uz 1. Un 5. Cilindra, tiek piešķirti papildu 8 bezmaksas griezieni.
- Rāmji no pamatspēles netiek pārnesti uz bezmaksas griezieniem, un tā vietā bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā tiek atklāti rāmji un balvas.
- Katra griezienā var parādīties no 2 līdz 8 rāmjiem ar vienu papildu balvu, ko var atklāt:
 - CASH balva – atklāj naudas balvu, kura ir līdz pat 20 reizēm lielāka par spēlētāja likmi un tiek piešķirta neatkarīgi no rāmja atrašanas vietas. Simboli, kuriem ir CASH balvas, var veidot arī laimestu līnijas.
- Pēc bezmaksas griezienu funkcijas beigām nākamajā griezienā tiks atjaunoti visi pamatspēles rāmji un cikla raunda progress.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.