

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Reel Rush XXXtreme noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 1-3-5-3-1 rindu un līdz 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.30 EUR
Maksimālā likme	18.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Ja jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, no kreisā malējā cilindra līdz labajam malējam cilindram bez atstarpēm, ir vienādi simboli, tiek piešķirts likmju ceļa laimests.
- Papildu likmju ceļu laimesti izveidojas, ja uz tiem pašiem cilindriem parādās papildu simbola eksemplāri, kas veido garākā likmju ceļa laimestu.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par simbola visgarāko kombināciju.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādiem likmju ceļiem tiek saskaitīti.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

					
5 3,00 € 4 0,30 € 3 0,05 €	5 1,50 € 4 0,25 € 3 0,05 €	5 0,60 € 4 0,20 € 3 0,05 €	5 0,10 € 4 0,05 € 3 0,01 €	5 0,10 € 4 0,05 € 3 0,01 €	5 0,10 € 4 0,05 € 3 0,01 €
					
5 0,40 € 4 0,15 € 3 0,05 €	5 0,30 € 4 0,12 € 3 0,05 €	5 0,20 € 4 0,10 € 3 0,05 €	5 0,10 € 4 0,05 € 3 0,01 €	5 0,10 € 4 0,05 € 3 0,01 €	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simboli

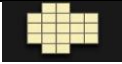
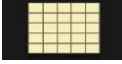


- WILD simboli var parādīties pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot MYSTERY funkcijas simbolus.
- Aizstājot ar WILD simboliem, tiek izmaksāta likmju ceļa lielākā iespējamā laimesta kombinācija saskaņā ar Laimestu tabulu.

Atkārtotie griezieni un EXPANDING REELS funkcija

- Pamatspēlē laimesta kombinācija aktivizē vienu atkārtotu griezienu, bet ne vairāk kā 5 atkārtotus griezienus.
- Katrā atkārtotā griezienā vienlaikus tiek atklātas divas papildu pozīcijas uz laukuma, un iespējamo likmju ceļu skaits palielinās, līdz tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, saskaņā ar tālāk redzamo tabulu:

Grieziena	Laukums	Likmju ceļš
Sākotnējais grieziens		45
Pirmais atkārtotais grieziens		135
Otrais atkārtotais grieziens		405

Trešais atkārtotais grieziens		675
Ceturtais atkārtotais grieziens		1125
Piektais atkārtotais grieziens		1875
Bezmaksas griezieni		3125

- Atkārtotie griezieni beidzas, kad kādā atkārtotā griezienā vairs nav laimesta kombināciju vai kad ir atklātas visas pozīcijas uz laukuma.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Atkārtoto griezienu beigās to kopējais laimests tiek pieskaitīts tā raunda laimestiem, kas aktivizēja atkārtotus griezienus.

MYSTERY funkcijas

- Atkārtoto griezienu laikā katra jaunā atklātā pozīcija var atklāt vienu REGULAR MYSTERY funkciju vai vienu GOLDEN MYSTERY funkciju:

-  **Reizinātājs +1:** Katra no tām palielina pamatspēles reizinātāju laukuma augšpusē (pēc noklusējuma tas ir x1) par 1. Jaunais reizinātājs tiek piemērots no nākamā laimesta.
-  **WILD:** Katra no tām novieto savā pozīcijā WILD simbolu nākamajam atkārtotajam griezienam.
-  **BOMB:** Katra no tām atklāj papildu pozīciju pāri uz laukuma. Ja uz laukuma vairs nav atklājamu pozīciju, katra BOMB piešķir papildu bezmaksas griezienu, kad tie sākas.
-  **Reizinātājs +10:** Katra no tām palielina pamatspēles reizinātāju laukuma augšpusē (pēc noklusējuma tas ir x1) par 10. Jaunais reizinātājs tiek piemērots no nākamā laimesta.
-  **STICKY WILD:** Katra no tām novieto savā pozīcijā STICKY WILD simbolu. STICKY WILD simbols paliek uz laukuma līdz raunda beigām.

-  **EXPANDING WILD REEL:** Katrs uz laukuma esošais WILD simbols izvēršas, nosedzot visas pozīcijas uz attiecīgajiem cilindriem, sākot ar nākamo atkārtoto griezienu. Šī funkcija paliek aktīva visu atlikušo raundu, tāpēc jebkurš WILD simbols, kas uzgriežas uz šī cilindra, arī izvēršas, noklājot to.
- Ja uz tā paša cilindra, uz kura ir atklāts EXPANDING WILD REEL simbols, tiek atklāts STICKY WILD simbols, tiek izveidots STICKY WILD REEL. Uz STICKY WILD REEL visās pozīcijās ir WILD simboli, un tas paliek uz laukuma līdz raunda beigām.

Bezmaksas griezieni

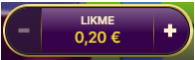
- Kad pamatspēlē ir atklātas visas pozīcijas uz laukuma, 5 cilindru un 5 rindu spēles laukumā tiek aktivizēti 7 bezmaksas griezieni. Katra BOMB, kas iegūta pēdējā atklājamo pozīciju pāri uz laukuma, piešķir papildu bezmaksas griezienu.
- Jebkuri pamatspēlē laimētie reizinātāji, STICKY WILD simboli, EXPANDING WILD REELS un STICKY WILD REELS, kā arī WILD simboli, kas laimēti pēdējā atkārtotajā griezienā pirms bezmaksas griezienu aktivizēšanas, tiek pārnesti uz bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pasu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

ELEVATE FEATURE

- Spēles funkcijas var aktivizēt ar ELEVATE FEATURE. Katrā spēles raundā ar ELEVATE FEATURE var aktivizēt vienu no šādām funkcijām:

	XXXtreme Spins 1	Par summu 3x no likmes apmēra tiek garantēti atklāta 1 GOLDEN MYSTERY funkcija
	XXXtreme Spins 2	Par summu 25x no likmes apmēra tiek garantēta vismaz 1 GOLDEN MYSTERY funkcija un ka katrā aizklātajā pozīcijā uz laukuma tiks atklāta viena MYSTERY funkcija
	XXXtreme Spins 3	Par summu 200x no likmes apmēra tiek garantēti atklātas 4 GOLDEN MYSTERY funkcijas un ka katrā aizklātajā pozīcijā uz laukuma tiks atklāta viena REGULAR MYSTERY funkcija

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.