

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Rage noteikumi**
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 2-2-4-4-4 rindu un 256 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	75.00 EUR

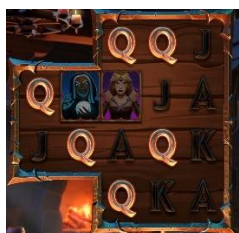
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

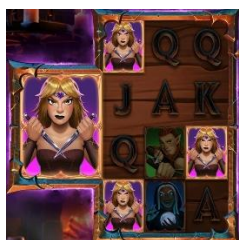
- Mazo laimestu simboli veido laimesta kombināciju, kad vienādi mazo laimestu simboli parādās uz trim vai vairākiem blakus esošiem cilindriem, no kreisā malējā cilindra līdz labajam malējam cilindram.
- Lielo laimestu simboli veido laimesta kombināciju, ja vienādi lielo laimestu simboli parādās uz 1., 2. un vēl vismaz viena cilindra (tam nav jābūt blakus).
- Papildu likmju ceļu laimesti izveidojas, ja uz tiem pašiem cilindriem parādās papildu simbola eksemplāri, kas veido garākā likmju ceļa laimestu.
- Tiek izmaksāts laimests tikai par simbola visgarāko kombināciju.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādiem likmju ceļiem tiek saskaitīti.

 5 1,00 € 4 0,50 € 3 0,25 €	 5 0,80 € 4 0,40 € 3 0,20 €	 5 0,20 € 4 0,10 € 3 0,05 €	 5 0,20 € 4 0,10 € 3 0,05 €
 5 0,60 € 4 0,30 € 3 0,15 €	 5 0,40 € 4 0,20 € 3 0,10 €	 5 0,15 € 4 0,08 € 3 0,04 €	 5 0,15 € 4 0,08 € 3 0,04 €

Likmju ceļu aprēķināšanas piemērs



Garākā mazo laimestu simbolu laimesta kombinācija ir 4 simboli uz 1.–4. cilindra. Laimējušo likmju ceļu skaits tiek aprēķināts, reizinot Q simbolu skaitu uz katra no šiem cilindriem: $1 \times 1 \times 2 \times 2 = 4$ laimējuši likmju ceļi.



Garākā lielo laimestu simbolu laimesta kombinācija ir 4 simboli uz 1., 2., 3. un 5. cilindra. Laimējušo likmju ceļu skaits tiek aprēķināts, reizinot Slepkavas simbolu skaitu uz katra no šiem cilindriem: $2 \times 2 \times 2 \times 1 = 8$ laimējuši likmju ceļi 4 simbolu garumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Milzu simboli



- Lielo laimestu simboli, kombinētie simboli un SCATTER simboli var parādīties kā milzu 2x2 simboli uz 1. un 2. cilindra.

- Kombinētie simboli uz laukuma var parādīties tikai kā milzu simboli, un tie ir 2 dažādu lielo laimestu simbolu vai visu 4 lielo laimestu simbolu kombinācija.
- SCATTER simboli var parādīties tikai pamatspēlē un SCATTER MINI spēlē.
- Izvērtējot laimestus, milzu lielo laimestu simboli tiek uzskatīti par 4 attiecīgajiem lielo laimestu simboliem, bet milzu kombinētie simboli tiek uzskatīti par 4 simboliem, kas aizvieto jebkuru no lielo laimestu simboliem, kuri veido kombinēto simbolu.

Atkārtotie griezieni

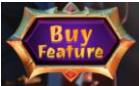


- Pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā jebkura laimesta kombinācija ar milzu simbolu aktivizē atkārtotus griezienus.
- Atkārtotu griezienu laikā milzu simbols un visas laimesta kombinācijas paliek uz laukuma nākamā atkārtotā griezienu sākumā.
- Ja atkārtotu griezienu laikā uz laukuma parādās vismaz viens simbols, kas sakrīt ar milzu simbolu, tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.
- Ja atkārtotu griezienu laikā uz laukuma vairs nav neviena simbola, kas atbilst milzu simbolam, atkārtotie griezieni beidzas.
- Par pamatspēles griezienu, kas aktivizēja atkārtotus griezienus, un par atkārtotiem griezieniem, izņemot pēdējo atkārtoto, laimesti netiek piešķirti.

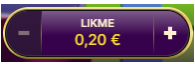
Bezmaksas griezieni



- Pamatspēlē uz 1. un 2. cilindra parādījies milzu SCATTER simbols aktivizē **SCATTER MINI spēli** – bezmaksas pamatspēles griezienu, kurā griežas tikai 3., 4. un 5. cilindrs un uz laukuma var parādīties tikai SCATTER simboli.
- Milzu SCATTER simbols tiek uzskatīts par 4 SCATTER simboliem, un aktivizēto bezmaksas griezienu skaits ir vienāds ar SCATTER simbolu skaitu uz laukuma.
- Bezmaksas griezienu laikā, atkārtotu griezienu beigās jebkurš skaits simbolu uz 3., 4. un 5. cilindra, kas sakrīt ar milzu simbolu, var pēc nejaušības principa pārvērsties par **STICKY WILD** simboliem.
- STICKY WILD simboli paliek uz laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām.
- STICKY WILD simboli aizstāj visus simbolus, izņemot milzu simbolus.

- Aizstājot ar STICKY WILD simboliem, tiek izmaksāta likmju ceļa lielākā iespējamā laimesta kombinācija saskaņā ar Laimestu tabulu.
 - Bez maksas griezienu laikā aktivizētos atkārtotus griezienus spēlē ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
 - Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
 - Noslēdzoties bez maksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus par summu, kas ir vienāda ar 80x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, jāizmanto **LIKME** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **GRIEZT** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties nosacījumus spēles automātiskajam režīmam.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.