

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Frutopia noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 1 - 5 rindu un līdz 125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 92.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.




Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

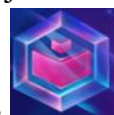
WILD simbola noteikumi

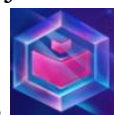
-  simbols aizvieto jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Ja izveidojas laimesta kombinācija, kas sastāv tikai no  simboliem, tā tiek izmaksāta kā kombinācija par spēles augstākās izmaksu vērtības simbolu.

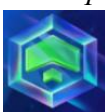
FRUTOPIA LĪMĒNU funkcijas noteikumi

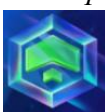
	WAYS	WINS/LOSSES
	1	1/-
	8	2/3
	27	3/4
	64	4/5
	125	5/6

- Spēlē ir **5 Frutopia līmeņi** un katram no tiem ir atšķirīgs izmaksu līniju skaits un simboli.
- Spēlē ir arī 2 *Frutopia* joslas ar segmentiem, kas parāda spēlētāja progresu pašreizējā *Frutopia* līmenī.
- **Sarkanā Frutopia josla** parāda spēlētāja dzīvību skaitu.
- Spēlētājs zaudē vienu sarkanās *Frutopia* joslas segmentu, ja uz ekrāna nav nevienas laimesta kombinācijas.



- No šī zaudējuma var izvairīties, ja uz cilindriem parādās  simbols.
- Ja visi segmenti pazūd, spēlētājs atgriežas iepriekšējā līmenī.
- Spēlētājs nevar pāriet uz iepriekšējo līmeni, ja spēlē pirmajā līmenī.
- **Zaļā Frutopia josla** rāda spēlētāja progresu pašreizējā *Frutopia* līmenī.
- Kad visi zaļās *Frutopia* joslas segmenti ir aktīvi, spēlētājs pāriet uz nākamo līmeni.
- Spēlētājs pievieno segmentu zaļajai *Frutopia* joslai, kad tiek iegūta laimesta kombinācija





vai kad uz laukuma parādās īpašais  simbols.

- Spēlētājs var mainīt likmes lielumu jebkurā spēles brīdī.
- Tomēr, to izdarot, tiek zaudēti uzkrātie laimesti un pašreizējais *Frutopia* līmenis.
- *Frutopia* līmeņi tiek saglabāti katrai likmei atsevišķi.

FRUTOPIA BARS funkcijas noteikumi



- **Frutopia Bars** ir indikators, kas uzrāda spēlētāja progresu līdz nākamajam līmenim.
- Ja viss zaļais skaitītājs ir aizpildīts, spēlētājs tiek virzīts vienu līmeni uz augšu un spēles laukumam tiek pievienota papildus rinda.
- Ja ir pilnībā iztukšots sarkanais skaitītājs, spēlētājs tiek virzīts vienu līmeni atpakaļ un no spēles laukuma tiek noņemta viena rinda.
- Kad pilnībā iztukšojies sarkanais skaitītājs, spēlētājs tiek pazemināts uz iepriekšējo līmeni.
- Katram līmenim ir savs spēles laukuma rindu un izmaksu līniju skaits.

-  simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pasargā no 1 sarkanā sektora zaudēšanas un piešķir 1 zaļo sektoru skaitītājam.
-  simbols, kas parādās uz spēles laukuma, pasargā no 1 sarkanā sektora zaudēšanas.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma nav izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek zaudēts 1 sarkanais sektors.
- Katru reizi, kad uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek pievienots 1 zaļais sektors.



BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad ir aktivizēts 5. līmenis un ir aizpildīts viss zaļais skaitītājs, spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienus nevar atkārtoti aktivizēt.
- Kad bezmaksas griezieni beidzas, pamatspēle turpinās ar 1. līmeni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu izmaksu līniju skaitu un likmi, ar kādu tika aktivizēti.

GAMBLE funkcijas noteikumi

- **GAMBLE** funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
- Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot GAMBLE funkciju , lai to palielinātu.
- Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu.
- Veiksmīgs minējums reizina laimestu x2.
- Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
- GAMBLE opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.
- *GAMBLE funkcija netiks piedāvāta, ja spēlētāja iegūtais laimests būs lielāks par operatora maksimāli noteikto.*

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



3. Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.