

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **3 Ribbon Pots** noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto visus simbolus, izņemot **MONĒTAS** simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

HOLD & WIN funkcijas noteikumi



- **Hold & Win** funkcija ir īpaša bonusa kārta, kurai ir iespēja aktivizēties, ja spēlētājs uz cilindriem uzgriež kādu no kombinācijām: vienu **SARKANO MONĒTU**, **ZAĻO MONĒTU** vai **ZILO MONĒTU**; **SARKANO** un **ZAĻO MONĒTU** kopā; **SARKANO** un **ZILO MONĒTU** kopā; **ZAĻO** un **ZILO MONĒTU** kopā vai visas trīs **MONĒTAS** vienlaikus.
- Katra **SARKANĀ**, **ZAĻĀ** un **ZILĀ MONĒTA**, kas parādās uz cilindriem, tiek savākta tai atbilstošajā monētu podā.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, pamatspēles simboli pazūd, un aktivizējošā **MONĒTAS** vai **MONĒTAS** pārvēršas par **VĒRTĪBU MONĒTĀM** un tiek fiksētas jaunā 3x3 pozīciju laukumā.
- Funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Katrs jauns simbols, kas parādās, atiestata atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
- Visi simboli funkcijas laikā paliek fiksēti uz cilindriem.
- Funkcija turpinās, līdz atkārtotie griezieni ir iztērēti.
- Funkcijas beigās visas naudas balvas tiek saskaitītas kopējā laimestā.
- Kad visi cilindri ir aizpildīti ar **MONĒTU** simboliem, tiek piešķirts **GRAND** džekpots.

HOLD & WIN simbolu noteikumi

- **Hold & Win** funkcijas laikā var parādīties 4 veidu **MONĒTU** simboli:



- o **VĒRTĪBAS MONĒTAS** - tās ir **MONĒTAS**, uz kurām attēlota naudas balvas vērtība;



- o **SAVĀCĒJMONĒTAS** - šīs MONĒTAS savāc visu VĒRTĪBAS MONĒTU vērtības, kas atrodas laukumā. Pēc savākšanas SAVĀCĒJMONĒTA pārvēršas par VĒRTĪBAS MONĒTU. Ja griezienā parādās vairākas SAVĀCĒJMONĒTAS, katra no tām savāc visas VĒRTĪBU MONĒTU vērtības, izņemot cita citu;



- o **DŽEKPOTA MONĒTAS** - uzgriežot šo MONĒTU, tiek piešķirta viena no trim džekpota balvām - MINI, MINOR vai GRAND;



- o **REIZINĀTĀJA** - šīs MONĒTAS reizina visu VĒRTĪBU MONĒTU vērtības, kas atrodas laukumā ar kādu no reizinātāja vērtībām no x2 līdz x10. Ja griezienā REIZINĀTĀJA MONĒTA parādās kopā ar SAVĀCĒJMONĒTU, pa priekšu tiek reizinātas VĒRTĪBU MONĒTU vērtības, tad tās tiek savāktas un visbeidzot tiek reizināta arī pārvērstā SAVĀCĒJSIMBOLA vērtība. REIZINĀTĀJA MONĒTA nerezina DŽEKPOTA MONĒTAS vērtības.

SUPER HOLD & WIN funkcijas noteikumi

- **Super Hold & Win** funkcija var aktivizēties, kad vienlaikus tiek uzgriezti SARKANĀS, ZAĻĀS un ZILĀS MONĒTAS simboli.
- Funkcija darbojas tāpat kā parastā Hold & Spin funkcija.
- Kad laukumā vienlaikus parādās SAVĀCĒJMONĒTA, REIZINĀTĀJA MONĒTA un DŽEKPOTA MONĒTA, pa priekšu visām VĒRTĪBU MONĒTĀM laukumā tiek piemērots reizinātājs, tad vērtības savāc SAVĀCĒJMONĒTA un tad reizinātājs tiek piešķirts pārvērstajai SAVĀCĒJMONĒTAI.
- Neviens no simboliem neietekmē DŽEKPOTA MONĒTAS vērtību.





- Spēlētājam ir iespēja iegādāties Hold & Win funkcijas bonusu ar līdz 3 īpašajām MONĒTĀM par cenu 50x no kopējās likmes.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī Super Hold & Win funkcijas bonusu ar visām 3 īpašajām MONĒTĀM aktīvām no funkcijas sākuma par cenu 120x no kopējās likmes.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.