

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Beast Coinz** noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5x5 laukuma un 3125 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.99% - 95.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

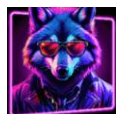
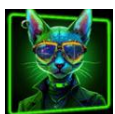
Spēles norise un noteikumi

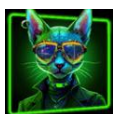

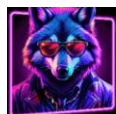

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

BlastX™ funkcija

- Jebkurš uz ekrāna redzamais laimests aktivizē BlastX™ funkciju.
- BlastX™ funkcijas laikā, laimestu kombinācijas sadalās, lai parādītos jauni simboli, veidojot jaunas laimestu kombinācijas.
- BlastX™ režīms beidzas, kad uz laukuma netiek parādīta neviena laimesta kombinācija.

SAVĀKŠANAS funkcija



- ,  un  ir SAVĀKŠANAS simboli, bet  ir NAUDAS simboli.
- Kad kāds SAVĀKŠANAS simbols izkrīt kopā ar NAUDAS simbolu, SAVĀKŠANAS simboli uzkrāj visu NAUDAS simbolu vērtības, un NAUDAS simboli sabrūk.
- NAUDAS simbola vērtības ir 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x no spēlētāja likmes.
- SAVĀKŠANAS simboli uzkrāj laimestus visa spēles raunda laikā, un tas nozīmē, ka NAUDAS simboli tiek savākti sākuma ekrānā, kā arī BlastX™ funkcijas laikā.
- SAVĀKŠANAS simboliem ir nejauši REIZINĀTĀJI, kas papildus reizina visas uzkrātās NAUDAS simbolu vērtības raunda beigās.
- Šie REIZINĀTĀJI ir šādi:



-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x1, x2, x3, x5, x10;




-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x2, x4, x6, x10, x20;

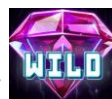


-  SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI - x5, x10, x15, x25, x50;

WILD simboli ar REIZINĀTĀJIEM








-  ir WILD REIZINĀTĀJA simbols, kas aizvieto visus pārējos spēles simbolus, izņemot simbolu SCATTER.




- Ir 7  simbola variācijas ar šādiem REIZINĀTĀJIEM: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x25.



-  simboli reizina pašreizējo laimestu kombināciju ar vērtību, kas norādīta uz simbola.
- Ja uz ekrāna ir vairāki  simboli, to REIZINĀTĀJU vērtības pirms laimesta reizināšanas tiek saskaitītas kopā.
- Ja kombināciju veido tikai  simboli, tā tiks izmaksāta kā visaugstāk apmaksātais simbols spēlē, kas nozīmē, ka  simboli darbojas arī kā vislielākā laimesta kombinācija uz laimestu līnijas.
- Ja  simboli veido laimestu kombināciju, sabrukšanas raundu laikā tie eksplodē.

BEZMAKSAS GRIEZIENI






- Ir 3 BEZMAKSAS GRIEZIENU varianti ko aktivizē attiecīgi 3, 4 vai 5  simboli.
- Katrs no šiem variantiem pārstāv vienu no spēles varoņiem.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā SAVĀKŠANAS simbola REIZINĀTĀJI vairs nav nejauši izvēlēti, un tos var uzlabot caur BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijām.
- Jebkurš izkritušais SAVĀKŠANAS simbols tiek savākts un pievienots BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijai.
- Kad spēlētājs aizpilda visu BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijas segmentu, nākamajā griezienā viņš par vienu soli paaugstina SAVĀKŠANAS simbolu REIZINĀTĀJUS un saņem papildu BEZMAKSAS GRIEZIENUS.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU kolekcijas līmeņi ir aprakstīti turpmāk sniegtajā tabulā:




	BEZMAKSAS GRIEZIENU sākums	2. līmenis	3. līmenis	4. līmenis	5. līmenis
Kaķa BEZMAKSAS GRIEZIENI	x1 + 10 BG	x2 + 10 BG	x3 + 8 BG	x5 + 6 BG	x10 + 5 BG
Ērgļa BEZMAKSAS GRIEZIENI	x2 + 10 BG	x4 + 10 BG	x6 + 8 BG	x10 + 6 BG	x20 + 5 BG

	BEZMAKSAS GRIEZIENU sākums	2. līmenis	3. līmenis	4. līmenis	5. līmenis
Vilka BEZMAKSAS GRIEZIENI	x5 + 10 BG	x10 + 10 BG	x15 + 8 BG	x25 + 6 BG	x50 + 5 BG
Nepieciešamais SAVĀKŠANAS simbolu skaits	-	3	3	4	4

QuickX™ funkcija

- QuickX™ ir funkcija, kas garantē, ka spēlētājs uzreiz varēs izmantot spēles funkcijas.
- Tā piedāvā spēlētājiem 5 iespējas, no kurām izvēlēties:
 - 5x iespēja aktivizēt BEZMAKSAS GRIEZIENUS – par summu 2x no likmes apmēra;
 - GRIEZIENS ar SAVĀKŠANAS funkciju – par summu 20x no likmes apmēra;
 -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 50x no likmes apmēra;
 -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 100x no likmes apmēra;
 -  BEZMAKSAS GRIEZIENI – par summu 250x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.