

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **81 Creepy Circus** noteikumi
The Holdings a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 3 rindu un 81 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.09%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

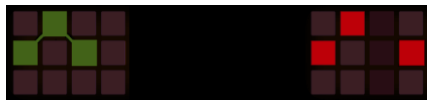
Minimālā likme	0,50 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi


- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbols ar reizinātāju




-  simbols ir aizstāj visus spēles simbolus.




- Katrs  simbols, kas parādās laimesta kombinācijā, divkāršo līnijas laimestu.




- Ja 1, 2 vai 3  simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, attiecīga kombinācija tiek reizināta ar x2, x4 vai x8 attiecīgi.



- Ja kombināciju veido tikai  simboli, laimests par to tiks izmaksāts pēc spēlē vērtīgākā



simbola vērtības, kas nozīmē to, ka  simbolu kombinācija būs lielākā laimesta kombinācija uz laimesta līnijas.


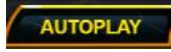
Riska funkcija

- Jūs varat izvēlēties, vai vēlaties saņemt savus laimestus, vai arī riskēt, lai dubultotu laimestu summu.
- Ja izvēlēšities risku, parādīsies ekrāns ar lejupvērstu pokera galdu. Jums būs jāuzmin, vai nākamā kārts ir melnā vai sarkanā krāsā. Pēc tam, kad būsiet izdarījis savu izvēli, karte tiks apgriezta, un, ja jūsu minējums būs pareizs, jūs saņemsiet divkāršu pašreizējo laimesta summu. Ja jums neizdosies uzminēt pareizo krāsu, jūs zaudēsiet savu laimestu.
- Šī riska funkcija ietver arī džokera kārti, kas aizvieto gan krāsas.
- Riska funkcija var būt pieejama arī automātiskās spēles laikā.
- Ja spēlētājs automātiskās spēles laikā nospiež pogu **GAMBLE**, notiek novirzīšana uz ekrānu ar uz leju pavērstu pokera kārti.
- Riska ekrānā spēlētājam ir trīs iespējas - **COLLECT WIN** (Paņemt laimestu), **GAMBLE WIN** (Riskēt ar laimestu) un **TAKE HALF** (Paņemt pusi).
- Ja spēlētājs izmanto **COLLECT OR LOSE ALL YOUR WIN** (Paņemt vai zaudēt visu laimestu), notiek novirzīšana uz ekrānu, kur turpinās automātiskā spēle.
- Poga **TAKE HALF** piedāvā iespēju saglabāt pusi no spēlētāja laimesta, kas tiek iekasēts un pievienots spēlētāja bilancei. Ar atlikušo spēlētāja laimestu var spēlēt tālāk, vai arī vēlreiz izmantot iespēju **TAKE HALF** (Ņemt pusi). Iespēja **TAKE HALF** beidzas, kad puse ir sadalīta divos skaitļos ar diviem cipariem aiz komata.

- Ja laimētā summa ir lielāka par noteiktu limita summu (ko nosaka operators), poga **GAMBLE** neparādās. Ja spēlētājs jau spēlē ar risku un pašreizējais laimests ir lielāks par limita summu, riska funkcija beidzas un spēlētājs var saņemt savu laimestu.

Spēles vadība



1. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY** pogu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.