

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles First Person Baccarat noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes kauliņu videospēle ar automātisko ruletes ratu.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 86.18% - 98.76%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	1000.00 EUR

Spēles apraksts

Spēles „**First Person Baccarat**“ mērķis ir uzminēt, vai paša spēlētāja vai baņķiera kāršu kopējā vērtība būs tuvāka 9.

Spēles noteikumi

„First Person Baccarat“ spēlē ar astoņām standarta 52 kāršu kavām. Kāršu vērtības ir šādas:

- Dūžiem ir 1 punkta vērtība.
- Kārtis no 2 līdz 9 atbilst to norādītajai vērtībai.
- Desmitnieku, kalpu, karaļu un dāmu vērtība ir 0 punkti.

Pēc katras kāršu sajaukšanas pirmās kārtis atmet. No jaunas kāršu izdales mašīnas vispirms izvelk vienu atklātu kārti. Atmesto kāršu skaits ir atkarīgs no pirmās izvilktās kārtis vērtības. Šajā kāršu atmešanas procedūrā desmitnieku un figūru kāršu vērtība ir 10 un tiks atmestas 10 kārtis. Kārtis atmet, ievietojot tās atmesto kāršu turētājā.

Bakarā svarīgas ir tikai kāršu punktu vērtības, mastiem (erceni, pīķi, kreiči vai kāravī) nav nozīmes.

Lai saņemtu kārtis, spēlētājam jāliek likme uz savu (Player) vai baņķiera (Banker) uzvaru raundā ar kāršu kopējo vērtību, kas tuvāka 9. Spēlētājs savu likmi var likt arī uz to, ka spēles raunds beigsies ar neizšķirtu (Tie) – gadījumā, ja spēlētāja un baņķiera kopējā kāršu vērtība ir vienāda.

Gan spēlētājam, gan baņķierim izdala divas kārtis.

Bakarā tiek izdalītas divas kāršu rokas: viena spēlētājam un viena baņķierim.

Ja spēlētāja un baņķiera kārtīm ir vienāda vērtība, raunds noslēdzas ar neizšķirtu. Uzvar likmes, kas liktas uz neizšķirtu, un likmes, kas izdarītas uz spēlētāju un baņķieri, tiek atgrieztas.

Katras rokas vērtība tiek aprēķināta, noņemot desmitu ciparu rokā, kuras vērtība pārsniedz 10. Piemēram, rokas, ko veido 7 un 9, vērtība Bakarā ir tikai 6 (jo  $16-10 = 6$ ). Tāpat – kārts ar bildīti plus devītnieka vērtība būs 9.

Ja spēlētājs vai baņķieris saņem sākotnējo divu kāršu roku ar vērtību 8 vai 9 („dabīgs“ 8 vai 9), papildu kārtis netiks izdalītas.

Ja spēlētāja un baņķiera sākotnējo divu kāršu roku vērtības ir 0–7, tiek ņemts vērā „trešās kārts noteikums“, lai noteiktu, vai kādam no dalībniekiem ir nepieciešams izdalīt trešo kārti. Spēlētājam vienmēr ir pirmais gājiens.

### Spēlētāja roka

Spēlētāja sākotnējā divu kāršu roka	
0-1-2-3-4-5	Spēlētājs velk trešo kārti.
6-7	Spēlētājs gaida.
8-9 („dabīga“ roka)	Nevienam netiek izdalīta trešā kārts.

### Baņķiera roka

Baņķiera sākotnējā divu kāršu roka	Nav trešās kārts	Spēlētāja trešās izvilktas kārts vērtība									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
3	V	V	V	V	V	V	V	V	V	S	V
4	V	S	S	V	V	V	V	V	V	S	S
5	V	S	S	S	S	V	V	V	V	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	V	V	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

V – velk; S – stāv

Ja spēlētāja roka paliek uz 6 vai 7, tad baņķiera rokai ar kopējo vērtību 3, 4 vai 5 ir jāvelk kārts, bet baņķierim ar kopējo roku 6 tā ir jāatstāj.

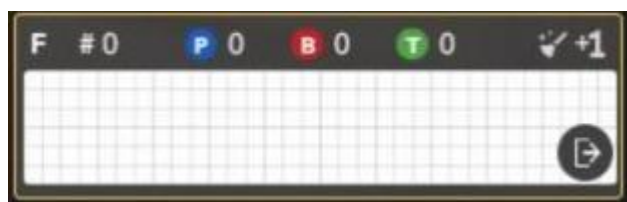
Uzvar tas, kura roka ir pēc iespējas tuvāka 9.

„First Person Baccarat“ spēlē Bakarā zālē. Kad esat ienācis zālē, ekrānā atveras vairāku spēļu panelis.

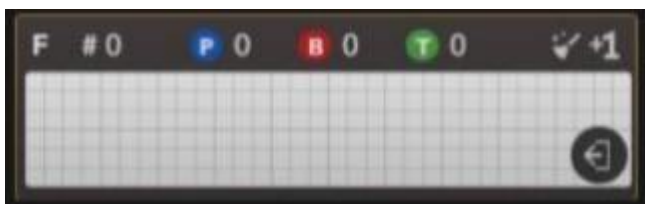
Lai tūlīt sāktu spēlēt, izvēlieties, pie kuras Bakaras kāršu izdales mašīnas spēlēsiet. Pārslēdziet variantu „Bakara bez komisijas“, noklikšķinot /pieskaroties pogai.



Pievienojieties galdam tieši, noklikšķinot uz tā vai vairāku spēļu panelī noklikšķinot/pieskaroties ikonai „Pievienoties“ uz galda, kam vēlaties pievienoties. Izvēlētais galds tiks iezīmēts.



Lai pamestu galdu, noklikšķiniet/pieskarieties ikonai „Pamest“.




Vispirms varat veidot un novērot tendences un saņemt vairākas rokas bez maksas. Vairāku spēļu panelī noklikšķiniet/pieskarieties pogai „+1“, lai saņemtu bezmaksas aizklātās kārtis vai nu uz konkrēta galda vai uz visiem galdiem vienlaicīgi. Vai, spēlējot pie galda, izmantojiet pogu „+1“, lai izveidotu ceļus pie konkrētā galda.

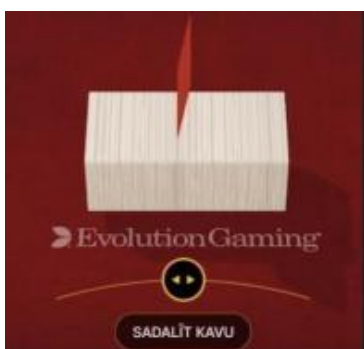


Kad izdalīts noteikts skaits roku, maksimālais likmju limits dažādām papildlikmēm var tikt samazināts.

Sašķirojiet galdus pēc garākās uzvaru sērijas izvēlētajā ceļā. Kad ir pabeigts spēles raunds vai izdalītas bezmaksas rokas, tiek iezīmēta šķirošanas poga, lai informētu, ka galdus var atkal sašķirot.



Jebkurā brīdī sajauciet kārtis kāršu izdales mašīnā, lai notīrītu spēles modeļus pie sava galda vai visiem galdiem vienlaicīgi vairāku spēļu panelī vai spēlējot pie galda.  Sadaliet kavu, pārvietojot sarkano sadalītājkārti virs kavas.



Lai aizvērtu vairāku spēļu paneli, noklikšķiniet/pieskarieties galda pogai. 

Noklikšķiniet/pieskarieties tai vēlreiz, lai paneli atkal atvērtu.



Noklikšķiniet/pieskarieties bultas ikonai, lai atgrieztos Bakaras zālē.



### Papildlikmes

Papildlikme	Apraksts
P Pair	Laimests, ja pirmās divas spēlētājam izdalītās kārtis ir pāris.
B Pair	Laimests, ja pirmās divas baņķierim izdalītās kārtis ir pāris.
Perfect Pair	Laimests 25:1, ja baņķierim vai spēlētājam kā pirmās tiek izdalītas divas identiskas kārtis (vērtības un masta izteiksmē). Laimests 200:1, ja gan baņķierim, gan spēlētājam kā pirmās tiek izdalītas divas identiskas kārtis (vērtības un masta izteiksmē).
Either Pair	Laimests, ja baņķiera vai spēlētāja kāršu roka ir pāris.
Super 6*	Laimests 15:1, ja baņķieris uzvar ar rezultātu 6. Lai izdarītu papildlikmi, lūdzu, vispirms izdariat galveno likmi (spēlētājs/baņķieris/neizšķirts).
P Bonus	Laimests, kad spēlētājs uzvar raundu ar „dabīgo” 8 vai 9 vai ar vismaz četrus punktu pārsvaru.
B Bonus	Laimests, kad baņķieris uzvar raundu ar „dabīgo” 8 vai 9 vai ar vismaz četrus punktu pārsvaru.

\*Šī papildlikme ir pieejama variantā „Bakara bez komisijas”.

### Likmju veikšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat redzēt savu pašreizējo konta atlikumu BILANCES ekrānā.


ČIPU DISPLEJS tiek dinamiski atjaunināts, lai atspoguļotu jūsu faktisko bilanci. Tas ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.



Kad esat izvēlējis čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskarieties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Pēc tam, kad esat izdarījis derīgu likmi, noklikšķiniet/pieskarieties pogai IZDALĪT, lai sāktu kāršu izdali.



Kad esat izdarījis likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (2x) . Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka, lai dubultotu VISAS izdarītās likmes, jums jābūt pietiekamam konta atlikumam.



Poga ATKĀRTOT ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.



Poga ATSAUKT atsauc pēdējo izdarīto likmi.

Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to

izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas savas likmes no galda, turot nospiestu pogu ATSAUKT aptuveni 3 sekundes. Ņemiet vērā, ka likmes iespējams atsaukt tikai pirms esat noklikšķinājis/pieskāries pogai IZDALĪT TAGAD.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



## IZMAKSU TABULA

Zemāk sniegtajā tabulā redzami spēles izmaksu procenti dažādām papildlikmēm:

Papildlikme	Spēles izmaksa
B Pair	89,64%
P Pair	89,64%
Perfect Pair	91,95%
Either Pair	86,29%
Super 6**	86,18%
P Bonus	97,35%
B Bonus	90,63%

\*\* Pieejams variantā „Bakara bez komisijas“

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

LIKME	LAIMESTS
Player	1:1
Banker	*1:1 0,5:1, kad baņķieris uzvar ar 6
Tie	8:1
P Pair	11:1
B Pair	11:1
Perfect Pair	Viens pāris: 25:1 Divi pāri: 200:1
Either Pair	5:1
Super 6**	15:1
P Bonus/B Bonus	<b>Kāršu roku attiecības</b>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 9 punktiem, 30:1</li><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 8 punktiem, 10:1</li><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 7 punktiem, 6:1</li><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 6 punktiem, 4:1</li><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 5 punktiem, 2:1</li><li>• „Nedabīga” roka uzvar ar 4 punktiem, 1:1</li><li>• „Dabīga” uzvara, 1:1</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• „Dabīgs” neizšķirts, likmes tiek atgrieztas</li></ul>

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiks atgrieztas.

\* Laimests par baņķiera uzvaru variantā „Bakara bez komisijas“

\*\* Pieejams variantā „Bakara bez komisijas“

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav līdzekļu bilancē, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.