

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles War noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kāršu videospēle ar LIVE dīleri.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 92.05% - 96.56%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	2500.00 EUR

Spēles norises apraksts

“**War**” ir vienkārša un ātra kāršu spēle. Spēles mērķis ir likt likmes uz to, vai jūsu kārts vērtība būs lielāka par dīlera kārts vērtību. Jūs sacenšaties tikai pret dīleri.

Varat arī likt likmi uz to, ka jūsu un dīlera kārts vērtība sakrītīs, liekot likmi uz neizšķiru. Neizšķirta gadījumā jums jāizlemj – padoties vai sākt karu.

Spēles norise un noteikumi

Spēlē mērķis ir prognozēt, vai jūsu kārts vērtība būs lielāka par dīlera kārts vērtību.

- Spēli spēlē ar astoņām standarta 52 kāršu kavām (bez džokeriem).
- Dūzis ir kārts ar lielāko vērtību (2-3-4-5-6-7-8-9-10-J-Q-K-A).
- Kāršu mastiem šajā spēlē nav nozīmes.

Kad likmju likšanai atvēlētais laiks ir beidzies, jums un dīlerim tiek izdalīts pa vienai atklātai kārtij. Raundā uzvar tas, kuram ir lielākas vērtības kārts.

Neizšķirta gadījumā (ja jums ar dīleri ir vienādas vērtības kārtis) sākas karš. Šajā gadījumā jums jāizlemj – padoties vai sākt karu.



- Ja izvēlaties padoties, jūs zaudējat pusi savas likmes un raunds beidzas.
- Ja izvēlaties sākt karu, jums ir jādubulto sava galvenā likme un raunds turpinās.
- Jūs automātiski padodaties, ja neizvēlaties nevienu no šīm divām izvēles iespējām.

Kad nolemjat sākt karu, dīleris atmet trīs aizklātas kārtis un tad katram no jums izdala vēl vienu atklātu kārti. Ja jūsu kārts vērtība ir lielāka par dīlera kārts vērtību, jūs laimējat savas sākotnējās likmes summu, ja dīlera kārts vērtība ir lielāka, jūs zaudējat savu dubultoto likmi.

Ja kara laikā iznākums ir neizšķirts, tas pats process atkārtojas, līdz tiek noskaidrots uzvarētājs (katrā raundā var būt tikai četri neizšķirti pēc kārtas). Ja pēc kārtas ir vairāki neizšķirti, raunds turpinās ar jūsu esošo dubultoto likmi, un papildu likmes nav atļautas.

Jūs varat izvēlēties sākt karu tikai vienreiz, sava pirmā neizšķirta laikā. Ja ir vairāki neizšķirti pēc kārtas, jums nav izvēles iespējas, un jūs uzreiz sākat karu ar dubultoto likmi.

Papildlikmes

Spēlē ir pieejama izvēles papildlikme – varat likt likmi uz neizšķirtu, neuzliekot galveno (spēlētāja) likmi. Ja uzliekat likmi uz neizšķirtu un jūsu kārts sakrīt ar dīlera kārti, jūs laimējat:

Papildlikme uz neizšķirtu	
1. neizšķirts	10:1
2. neizšķirts pēc kārtas	25:1
3. neizšķirts pēc kārtas	50:1
4. neizšķirts pēc kārtas	200:1

Lūdzu, ņemiet vērā, ka katram neizšķirtu skaitam ir atsevišķs laimests (tie netiek apvienoti).

Katrā raundā likmi uz neizšķirtu var likt tikai vienu reizi. Ja pēc kārtas ir vairāki neizšķirti, raunds turpinās ar jūsu esoši likmi, un papildu likmes nav atļautas.

Katrā raundā ir četru neizšķirtu limits, un raunds beidzas pēc ceturta neizšķirta pēc kārtas.

Laimesti

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

LIKME	LAIMESTS
Galvenā	1:1
Papildlikme (1. neizšķirts)	10:1
Papildlikme (2. neizšķirts pēc kārtas)	25:1
Papildlikme (3. neizšķirts pēc kārtas)	50:1
Papildlikme (4. neizšķirts pēc kārtas)	200:1

Ja spēlē ir četri neizšķirti pēc kārtas, jūs saņemat bonusa laimestu 10:1 par savu galveno likmi.



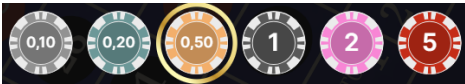

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā, likmes tiek atgrieztas.





Spēles izmaksa

Optimālais teorētiskās spēles izmaksas procents:

- Galvenā likme ((sākt karu) – 96.56%.
- Galvenā likme (padoties) – 96.27%.
- Papildlikme uz neizšķirtu – 92.05%.

Spēles vadība

-  **Spēles informācijas indikators** informē par spēles statusu.
-  Klasiskajā skatā **LUKSOFORS** informē par spēles raunda pašreizējo statusu un parāda, kad spēlētājs var likt likmi (zaļā gaisma), kad likmju likšanas laiks ir gandrīz beidzies (dzeltenā gaisma) un kad likmju likšanas laiks ir beidzies (sarkanā gaisma).
-  **Čipu displejs** ļauj spēlētājam izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko viņš vēlas izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtība sedz spēlētāja pašreizējais konta atlikums.
-  Poga **ATKĀRTOT** ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko spēlētājs uzlika spēles iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.

- 
 Poga **DUBULTOT** dubulto visas spēlētāja uzliktās likmes. Katrs klikšķis/pieskāriens dubulto spēlētāja likmes, līdz ir sasniegts maksimālais limits.
- 
 Poga **ATSAUKT** noņem pēdējo uzlikto likmi. Šī poga ir pieejama tikai likmju likšanas laikā. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes vairs nevar atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas ATSAUKT vai pieskaroties tai, cita pēc citas tiek noņemtas likmes, sākot ar pēdējo uzlikto likmi.
- 
 Indikators **KOPĒJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.
- 
Automātiskās spēlēšanas panelī spēlētājs var sākt automātisko spēlēšanu, izvēloties raundu skaitu, kuros viņš vēlas atkārtot savas likmes.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.