

SIA „JOKER.LV”
reg. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Riches from the Deep noteikumi
Bee-Fee Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle ir fiksētas 20 izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle

Uzspiežot uz lauciņa  var izvēlēties kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.

Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētajam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa **“-”** palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos cilindros, izņemot Scatter simbolus Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Bilance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgo no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā grieziena summa.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaka.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: “**AUTOPLAY**” automāts sāks pats



automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Bemaksas griezieni



Uzgriežot trīs vai vairāk SCATTER simbolus, tiks iegūti 12 bezmaksas griezieni, kā



arī papildus STACKED WILD simboli. Ja bezmaksas griezieni tiek iegūti atkārtoti, spēlētājs iegūst 12 papildus bezmaksas griezienus, kuri summējas ar esošajiem bezmaksas griezieniem. Bezmaksas griezienus izspēlē ar to pašu izsaukto likmi un izmaksu līnijas, kas bija aktīvas normālās spēles režīmā, kurā tika iegūti bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezenu laikā tiek izmantots cits cilindru komplekts

Wild simbols



WILD simbols spēlē ir . Ir iespējami laimesti, kurus veido WILD simbolu kombinācija. WILD simboli var parādīties uz visiem cilindriem un aizstāt jebkurus citus simbolus, izņemot



SCATTER simbolu. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens WILD simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties WILD un SCATTER simboli.

Scatter symbols



SCATTER spēlē ir . Uzgriežot trīs vai vairāk SCATTER simbolus, tiks iegūti 12 bezmaksas griezieni. SCATTER simboli var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. cilindra. Uz katra cilindra var parādīties tikai viens SCATTER simbols. Uz viena cilindra vienlaikus nevar parādīties WILD un SCATTER simboli.

“Stacked” symbols



Regulārajā spēlē STACKED simbols ir dāmas simbols. Uz katra cilindra var uzkrāt divus vai trīs dāmas simbolus. Tādējādi uz cilindriem ir iespējams uzgriezt piecpadsmit dāmas



simbolus. Bezmaksas griezienu laikā STACKED simboli ir gan WILD , gan dāmas simbols. Uz katra cilindra var uzkrāt divus vai trīs šos simbolus. Tādējādi uz cilindriem ir iespējams uzgriezt piecpadsmit dāmas simbolus. Turklat uz rulliem ir iespējams uzgriezt piecpadsmit WILD simbolus. Pēdējā minētajā gadījumā spēlētājs laimē 5 dāmas simbolus visās līnijās ar likmi.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaka ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienas laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro , bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.