

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Chicken Madness noteikumi
Bee-Fee Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

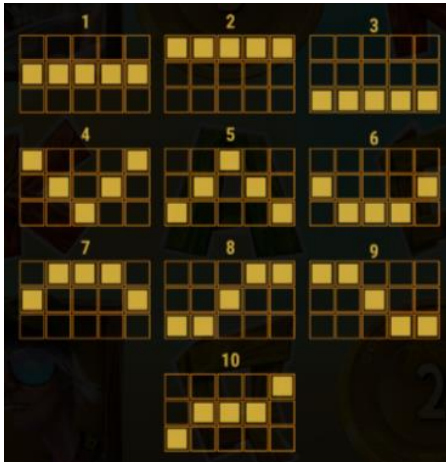
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 5.00 4 1.00 3 0.60	 5 2.50 4 0.50 3 0.20	 5 2.00 4 0.30 3 0.15	 5 0.50 4 0.15 3 0.05	 5 0.50 4 0.15 3 0.05
	 5 1.50 4 0.30 3 0.15	 5 1.00 4 0.20 3 0.10	 5 0.50 4 0.10 3 0.05	 5 0.50 4 0.10 3 0.05

Izmaksu Līniju Apraksts



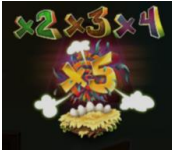
Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



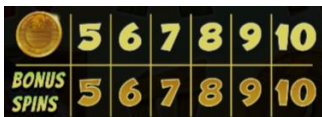
- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot COIN simbolus.
- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.



- Pamata spēles režīmā **reizinātāji** x2, x3, x4 un x5 tiek piešķirti attiecīgi par 2, 3, 4 un 5 secīgiem laimestiem.
- Ja laimesta nav, reizinātājs tiek atjaunots uz 1.
- Ja laimests tiek gūts, kad reizinātājs jau ir maksimālajā reizinātāja līmenī x5, tad reizinātājs paliks x5, līdz nebūs laimesta.



- 5 vai vairāk **COIN** simboli aktivizē **CASH MESH griezienu funkciju**. CASH MESH funkcijas griezienu skaits atbilst COIN simbolu skaitam, kas aktivizēja šo funkciju.



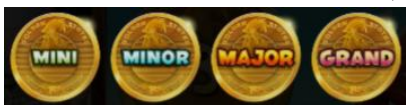
- Katram COIN simbolam ir iepriekš noteiktā vērtība vai JACKPOT/BONUS marķējums.
- Kad funkcijas laikā uz laukuma parādās COIN simbols, tas paliek fiksēts savā pozīcijā, bet visas citas pozīcijas turpina griezties.
- Tas turpināsies, līdz ir izspēlēti visi piešķirtie funkcijas griezieni vai visas pozīcijas ir aizpildītas.



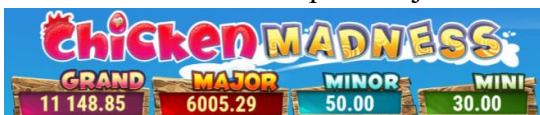
- Ja CASH MESH funkcijas griezieni ir pabeigti un cilindros nav aizpildītas visas pozīcijas, tiek piešķirts **CASH MESH BONUS SPIN**.
- Funkcijas laikā BONUS SPIN tiek piešķirts tikai vienu reizi. BONUS SPINS skaits (1, 2 vai 3) tiek piešķirts pēc nejaušības principa.



- CASH MESH funkcijas laikā iegūstot 15 COIN simbolus, kopējai COIN simbolu vērtībai piešķir papildu **FULL HOUSE** reizinātāju x2.
- Noslēdzošo laimestu veido visu pievienoto simbolu vērtība.
- FULL HOUSE reizinātājs tiek piemērots tikai laimestiem no izmaksu līnijām (izņemot JACKPOT/BONUS laimestus).



- Tikai CASH MESH funkcijas laikā, uzgriežot uz laukuma **JACKPOT** un **BONUS COIN** simbolu, spēlētājam tiek piešķirts papildus laimests.
- *MINI BONUS* laimesta vērtība ir noteikta x30 no likmes apmēra, savukārt *MINOR BONUS* laimesta summa ir nemainīgi x50 no likmes apmēra. *MAJOR* un *GRAND JACKPOT* vērtības pakāpeniski pieaug pēc katra griezienu.
- Katrs kazino serverī spēlējotais spēlētājs piedalās JACKPOT vērtības palielināšanā.
- Kad kazino serverī tiek laimēti GRAND un MAJOR JACKPOT, to vērtība tiek atiestatīta uz nominālvērtību.
- JACKPOT un BONUS pašreizējās vērtības ir redzamas uz uzrakstiem virs spēles.



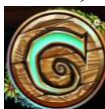
- Visi JACKPOT un BONUS simboli var parādīties uz laukuma vienlaicīgi.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties **AUTO** režīmā.



4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties **TURBO** režīmā.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.