

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Burlesque Show noteikumi
Bee-Fee Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 93.96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

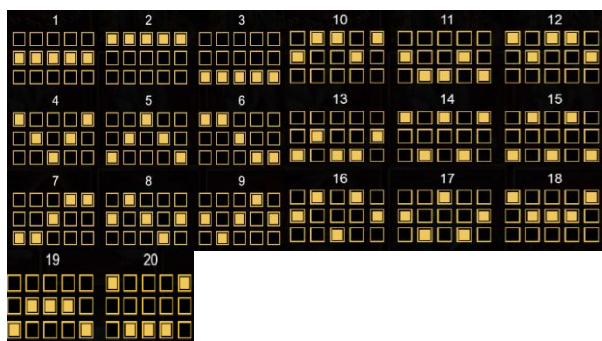
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

							
5 5.00 4 1.50 3 0.20	5 3.00 4 1.00 3 0.20	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 2.00 4 0.50 3 0.10	5 1.50 4 0.20 3 0.05	5 1.50 4 0.20 3 0.05	5 20.00 4 4.00 3 1.00
							
					5 1.00 4 0.10 3 0.05	5 1.00 4 0.10 3 0.05	

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



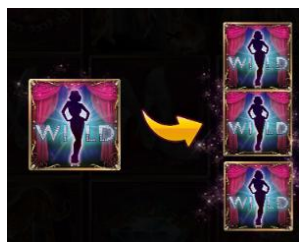
- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols var parādīties uz visiem cilindriem un aizstāt visus simbolus, izņemot SCATTER un PAPLAŠINĀTOS simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols piešķir laimestu tikai ŠŪPOĻU funkcijas laikā.
- 5 WILD simboli aktīvajā izmaksu līnijā piešķir tādu pašu laimestu kā 5 PLATĪNA MEITĒŅU simboli.
- Tikai viens WILD simbols var parādīties uz katra cilindra.

PAPLAŠINĀTĀ WILD un ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **WILD** ir spēles **PAPLAŠINĀTAIS** simbols.
- **PAPLAŠINĀTAIS** simbols var tikt uzgriezts tikai uz vidējā cilindra.
- Kad tas tiek uzgriezts, tas aizstāj visus simbolus cilindrā un piešķir atkārtoto griezienu.
- Atkārtotā griezienu laikā vidējais cilindrs paliek fiksēts, pārējie cilindri griežas.
- Atkārtotais grieziens var notikt gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- **PAPLAŠINĀTAIS WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- Laimestu kombinācijas tiek veidotas pēc simbolu aizstāšanas.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Ja tiek uzgriezti vairāk kā 3 **SCATTER** simboli, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni ar x2 reizinātāju.
- Funkcijas reizinātājs netiek piemērots laimestiem, kas radušies **MEITEŅU BONUS** funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi un līnijām.
- Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti.
- Uzgriežot 3 vai vairāk **SCATTER** simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti papildus 10 griezieni, kas tiek pievienoti jau esošajam griezienu skaitam ar esošo reizinātāju.

MEITEŅU BONUS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot jebkurus **MEITEŅU** simbolus pilnā izmērā uz vismaz 3 cilindriem, tiek aktivizēts **MEITEŅU BONUS**, kas piešķir likmes reizinātāju.
- **MEITEŅU BONUS** nevar tikt aktivizēts atkārtotā griezienu laikā.
- Reizinātāja apmērs ir atkarīgs no tā uz cik cilindriem **MEITEŅU** simboli ir pilnībā redzami:

- o 3 cilindri - likmes reizinātājs 10x;
- o 4 cilindri - likmes reizinātājs 50x;
- o 5 cilindri - likmes reizinātājs 200x.

ŠŪPOĻU funkcijas noteikumi



- **ŠŪPOĻU** funkcija var tikt nejauši aktivizēta gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienos.
- Funkcijas laikā 3, 4 vai 5 simboli tiks aizstāti ar **WILD** simboliem.
- Uz katra cilindra var tikt aizstāts tikai viens simbols.
- Simboli, kurus nevar aizstāt ir **PAPLAŠINĀTAIS** un **SCATTER** simboli.
- **ŠŪPOĻU** funkcija nevar aktivizēties **MEITEŅU BONUS** funkcijas un atkārtotā griezienu laikā.
- Laimestu kombinācijas tiek veidotas pēc simbolu aizstāšanas.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties AUTO režīmā.
-  4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties TURBO režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.