

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Rise of Pyramids noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
7 cilindru, 3-4-5-6-5-4-3 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 93.99%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	1.00 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par vismaz 8 vienādo simbolu bloku jebkurā pusē.

 22+ 25000 18 - 21 5000 14 - 17 2500 11 - 13 1000 8 - 10 500	 22+ 10000 18 - 21 4000 14 - 17 2000 11 - 13 800 8 - 10 400	 22+ 6000 18 - 21 3000 14 - 17 1500 11 - 13 600 8 - 10 300	 22+ 5000 18 - 21 2500 14 - 17 1000 11 - 13 500 8 - 10 250	
 22+ 4000 18 - 21 2000 14 - 17 800 11 - 13 400 8 - 10 200	 22+ 2000 18 - 21 1000 14 - 17 400 11 - 13 200 8 - 10 100	 22+ 1200 18 - 21 600 14 - 17 240 11 - 13 120 8 - 10 60	 22+ 800 18 - 21 400 14 - 17 160 11 - 13 80 8 - 10 40	 22+ 400 18 - 21 200 14 - 17 80 11 - 13 40 8 - 10 20

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilanci pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.



- Cilindru sabrukšanas laikā **WILD** simbols uzspriecina visus blakus esošos simbolus visās malās, kas neveido laimīgās kombinācijas.



- Katra griezienu laikā, **MONEY** simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības ir: 0.5x, 1x, 2x, 4x, 10x, 20x, 50x, 100x vai 1000x no likmes apmēra.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezti 4 vai vairāk MONEY simboli, tiek aktivizēta **atkārtoto griezienu papildspēle**.
- Kad papildspēle sākas, visi MONEY simboli, kas aktivizēja papildspēli, paliks uz laukuma, un visi citi simboli pazūdīs, jo tos aizstās tukšas vietas.
- Papildspēles laikā var griezties un apstāties tikai MONEY simboli un tukšās vietas.
- Papildspēle sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts jauns MONEY simbols, tas paliek uz laukuma līdz papildspēles beigām un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Papildspēle beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai laukuma ir pilns ar MONEY simboliem.
- Papildspēles beigās visu uz laukuma esošo MONEY simbolu summas tiek saskaitītas uz izmaksātas.



- **SCATTER** simbolu ir iespējams uzgriezt jebkurās pozīcijās un tas neeksplodē sabrukšanas rezultātā.
- 4 vai vairāk SCATTER simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus un papildus 2 griezienus par katru SCATTER simbolu pēc 4.
- Bezmaksas griezienu laikā, reizinātājs, kas tiek piemērots visiem laimestiem, ir pieejams no x1 un pieaug par x1 ar katru sabrukšanu.

- Bez maksas griezienu laikā jebkura laukuma vietā, 4 vai vairāk SCATTER simboli piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus un vēl 2 par katru SCATTER simbolu pēc ceturtā simbola.
- Bez maksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
- Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties atkārtoto griezienu bonusu par summu 30x no likmes apmēra un bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 80x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.