

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bass Mission Fishin’ noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 94.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma bezmaksas griezienu raunda laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER un MONEY simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



- Katra griezienu laikā **MONEY** simbols iegūst nejaušu vērtību.
- Iespējamās vērtības ir 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x vai 5000x no likmes apmēra.
- Zivju simboli, kas maksā par zivīm, arī ir MONEY simboli.
- Katra griezienu laikā zivs iegūst nejauši izvēlētu naudas vērtību, ko var laimēt bezmaksas griezienu laikā.



- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 SCATTER simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz laukuma nejaušas **papildspēles rezultātā**:
 - Nejauši, ja SCATTER simbols uz laukuma var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar SCATTER simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez SCATTER simboliem tiek grieztas atkārtoti.
 - Nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu SCATTER simbolu.
- Pirms raunda sākuma, spēlētājam jāizvēlas vienu no divām **iespējamajām papildspēlēm**:

○ **BEZMAKSAS GRIEZIENI:**

- ✓ 3, 4 vai 5 SCATTER simboli aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi;
- ✓ Pirms bonusa sākuma, spēlētājam jāatlasa uz ekrāna redzamās mapes, lai atklātu nākamā raunda modifikatorus līdz brīdim, kad tiks atklāts zābaks.
- ✓ Iespējamie **modifikatori** ir:
 - *Vairāk zivju* – vairāk zivju simbolu atrodas uz laukuma nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - *Vairāk WILD* – vairāk WILD simbolu atrodas uz laukuma nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - *Vairāk dinamītu, āķu un raķeššāvēju* – raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, āķa vai raķešmetēja papildspēli;
 - *Sākt no 2. līmeņa* – raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros;
 - *+2 griezieni* – nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākuma un vēl 2 papildus griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- ✓ Bezmaksas griezienu bonusa laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz laukuma redzamo MONEY simbolu vērtības.
- ✓ Visi bonusa laikā uzgrieztie WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- ✓ Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk bezmaksas griezienu bonusu atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un MONEY simbolu reizinātājs pieaug 2x pirmajā atkārtotās sāksanas reizē, 3x otrajā reizē un 10x trešajā atkārtotās sāksanas reizē.
- ✓ Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- ✓ Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- ✓ Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- ✓ Nejauši, kad uz laukuma ir WILD simboli, bet nav zivju, bezmaksas griezienu beigās, zivs MONEY simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
- ✓ Nejauši, kad uz laukuma ir zivju simboli, bet nav WILD, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz laukuma būtu WILD simboli.
- ✓ Nejaušā veidā, kad uz laukuma ir WILD simboli, bet zivju nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešmetēja animācija, kas mainīs visus uz laukuma redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot WILD simbolu.
- ✓ Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- ✓ Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

- ✓ Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

○ KRĀJ NAUDU papildspēle:

- ✓ Izvēloties KRĀJ NAUDU papildspēli, uz vienu raundu normālie simboli paliek, bet uz cilindriem paliek tikai COIN simboli un tukšie lauki.

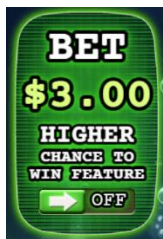


- ✓ Šis ir **FISH COIN** simbols. Tas parādās uz visiem cilindriem KRĀJ NAUDU papildspēles laikā.
- ✓ Katra griezienu laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- ✓ Iespējamās vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x vai 25x no likmes apmēra.
- ✓ Šī raunda laikā, zem katra cilindra, parādās **robo-krabis**.
- ✓ Raunds sākas ar 4 atkārtotajiem griezieniem, un katru reizi, kad tiek uzgriezts FISH COIN simbols, tas paliek uz laukuma un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 4.
- ✓ Kad cilindrs tiek aizpildīts ar FISH COIN simboliem, visas to vērtības tiek sakrātas uz robo-krabja zem cilindra un cilindri tiek attīrīti no simboliem.
- ✓ Katru reizi, kad tiek uzgriezts vismaz viens FISH COIN simbols, uz nejauša cilindra nokrīt bumba, kas dubulto visas uz robo-krabja zemāk esošās FISH COIN.
- ✓ Raunda beigās visu robo-krabja vērtības tiek saskaitītas kopā un izmaksātas.
- ✓ Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija



Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk SCATTER simbolu, tādējādi iespēja gūt bezmaksas griezienu bonusu tiek palielināta.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.