

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Mega Sic Bac noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes videospēle ar Live dīleri.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 95.11% līdz 98.26%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5000.00 EUR

Spēles norises apraksts

Mega Sic Bac ir aizraujoša un strauja azartspēle, ko spēlē ar četriem parastiem metamajiem kauliņiem. Katrs kauliņš ir ievietots atsevišķā kratītājā – divi kauliņi tiek mesti Spēlētājam un divi Baņķierim.

Spēles mērķis ir prognozēt, kura puse uzvarēs ar lielāku divu metamo kauliņu kopsummu. Papildu azartam, spēlē piedāvā arī nejaušus laimesta palielinātājus, kas ļauj laimēt vēl vairāk.

Spēles norises noteikumi

Kā spēlēt

Lai spēlētu, spēlētājam jāizvēlas likmes summu, ko likt uz Spēlētāju, Baņķieri vai Neizšķirtu. Kamēr likmju likšanas laiks nav beidzies, spēlētājam ir atļauts likt un mainīt likmes.

Pēc likmju slēgšanas, kamēr metamie kauliņi tiek kratīti kauliņu kratītājos, dažām likmju pozīcijām pēc nejaušības principa tiek piešķirti laimesta palielinātāji. Kad metamie kauliņi apstājas, uz ekrāna tiek attēlots rezultāts. Uzvar puse ar lielāko divu metamo kauliņu punktu kopsummu.

Laimesta palielinātāji

Lai palielinātu azartu, vismaz vienas likmju pozīcijas laimests tiek palielināts, sniedzot spēlētājam iespēju laimēt vēl vairāk, ja viņa likme ir uzlikta uz šīs likmju pozīcijas.

Pamatlikmes

Pamatlikmes ir **Spēlētājs** un **Baņķieris**.

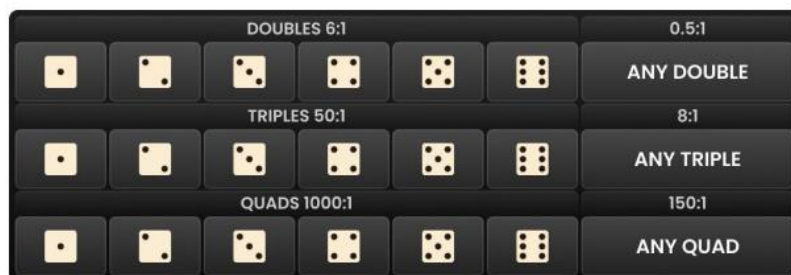
Ja Spēlētāja un Baņķiera divu metamo kauliņu kopsumma ir vienāda, tas ir **Neizšķirts**.



Liekot likmes uz Spēlētāja un Baņķiera likmju pozīcijām, pretējās likmes var tikt bloķētas.

Papildlikmes

Spēlē Mega Sic Bac spēlētājs var likt papildlikmes, neliekot nevienu pamatlikmi.



- **Jebkuri divi vienādi** – uzliekot šo likmi, spēlētājs laimē, ja uz diviem no četriem metamajiem kauliņiem ir uzests vienāds punktu skaits (piemēram, divi 3). Neatkarīgi no tā, vai veidojas viens vai divi pāri, laimests tiek izmaksāts tikai par vienu.
- **Jebkuri trīs vienādi** – uzliekot šo likmi, spēlētājs laimē, ja uz trim no četriem metamajiem kauliņiem ir uzests vienāds punktu skaits (piemēram, trīs 5).
- **Jebkuri četri vienādi** – uzliekot šo likmi, spēlētājs laimē, ja uz visiem četriem metamajiem kauliņiem ir uzests vienāds punktu skaits (piemēram, četri 2).
- **Divi vienādi** – spēlētājs var likt likmi uz jebkuras no sešām likmju pozīcijām “Divi vienādi”. Lai laimētu, uz diviem no četriem metamajiem kauliņiem jābūt uzestam konkrētajam punktu skaitam (piemēram, divi 4).
- **Trīs vienādi** – spēlētājs var likt likmi uz jebkuras no sešām likmju pozīcijām “Trīs vienādi”. Lai laimētu, uz trim no četriem metamajiem kauliņiem jābūt uzestam konkrētajam punktu skaitam (piemēram, trīs 5).

- **Četri vienādi** – spēlētājs var likt likmi uz jebkuras no sešām likmju pozīcijām “Četri vienādi”. Lai laimētu, uz visiem četriem metamajiem kauliņiem jābūt uzņemtam konkrētajam punktu skaitam (piemēram, četri 6).

Likmju likšana

- **Galda nosaukums** norāda uz galdu, pie kura šobrīd spēlētājs spēlē, un Galda limiti parāda pie konkrētā galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot uz šīs vietas vai pieskaroties tai, atveras logs **Likmju limiti un laimesti**, kur redzams katra likmes veida minimums un maksimums, kā arī laimesta koeficients.

PLEASE PLACE YOUR BETS – 10

- **Spēles informācijas indikators** informē par spēles statusu.

- Kamēr ir attēlots ziņojums “**JŪSU LIKMES, LŪDZU**”, spēlētājs var sākt likt likmes. Indikators zaļā krāsā attēlo atlikušo laiku, kas samazinās virzienā uz kreiso pusi.

LAST BETS – 5

- Kad ir atlikušas likmju likšanas laika pēdējās 5 sekundes, statuss nomainās uz “**PĒDĒJĀS LIKMES**”.

BETS ACCEPTED

- Kad likmju likšanas laiks beidzas, parādās ziņojums “**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas. Spēles statuss tad uzrāda “**LIKMES PIENĒMTAS**”, informējot, ka visas uzliktās likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles raundā.



- Čipu ekrānā var izvēlēties čipu vērtību, ar kuriem spēlētājs vēlas likt likmes.



- Poga **ATKĀRTOT** ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko spēlētājs uzlika spēles iepriekšējā raundā.



- Poga **DUBULOT** dubulto visas spēlētāja uzliktās likmes. Katrs klikšķis/pieskāriens dubulto spēlētāja likmes, līdz ir sasniegts maksimālais limits.



- Poga **ATSAUKT** noņem spēlētāja pēdējo uzlikto likmi. Šī poga ir pieejama tikai likmju likšanas laikā.



- Funkcija **AUTOMĀTISKĀ SPĒLE** dod iespēju izvēlēto spēles kārtu laikā automātiski atkārtot savas likmes.

Laimesti

Likmes veids	Laimests
Spēlētājs	1-5:1
Baņķieris	1-5:1
Neizšķirts	6-88:1
Divi vienādi	6-88:1
Trīs vienādi	50-888:1
Četri vienādi	1000-5000:1
Jebkuri vienādi	divi 0,5-3:1
Jebkuri vienādi	trīs 8-88:1
Jebkuri vienādi	četri 150-888:1

Laimesti ir atkarīgi no uzliktās likmes veida.

Spēles izmaksa

Likmju uz Spēlētāju/Baņķieri optimālais teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents ir 98.26 %.

Pamatlikmju teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents:

Likmes veids	Spēles izmaksa
Spēlētājs	98,26 %
Baņķieris	98,26 %
Neizšķirts	97,54 %

Papildlikmju teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents:

Likmes veids	Spēles izmaksa
Divi vienādi	96,53 %
Trīs vienādi	95,56 %
Četri vienādi	95,11 %
Jebkuri divi vienādi	97,02 %
Jebkuri trīs vienādi	96,54 %
Jebkuri četri vienādi	95,51 %

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.