

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Dragon Gold 88 noteikumi
Pragmatic Play Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.60%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	24.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols parādās jebkurās pozīcijās uz laukuma bezmaksas griezienu raunda laikā.
- Tas aizstāj visus simbolus, izņemot FREE GAMES simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.



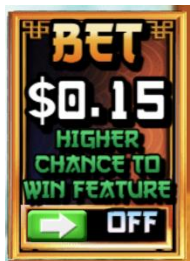
- Katra griezienu laikā **DRAGON BALL** simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu laikā.
- Iespējamās vērtības ir 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no likmes apmēra.



- 3, 4 vai 5 **FREE GAMES** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Ja pamatspēlē uz laukuma parādās tikai 2 FREE GAMES simboli bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz laukuma nejaušas **papildspēles** rezultātā:
 - Nejauši, ja FREE GAMES simboli uz laukuma var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar FREE GAMES simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez FREE GAMES simboliem tiek grieztas atkārtoti.
 - Nejauši nags var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu FREE GAMES simbolu.
- Pirms bezmaksas griezienu raunda sākuma nejauši tiek izvēlēti 0 līdz 5 **modifikatori**, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:

- Vairāk DRAGON BALL simbolu atrodas uz laukuma nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
 - Vairāk WILD simbolu atrodas uz laukuma nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
 - Vairāk dinamītu, nagu un petaržu - raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, nagus vai petardes papildspēli.
 - Uzlabot līmeni - raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros.
 - Papildus bezmaksas griezieni - nākamais raunds sākas ar 2 papildus bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildus griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- Bezmaksas griezienu bonusa laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz laukuma redzamo DRAGON BALL simbolu vērtības.
 - Visi bonusa laikā uzgrieztie WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
 - Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk bezmaksas griezienu bonusu atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un MONEY simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
 - Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
 - Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
 - Pēc ceturtā līmeņa bonusu atkārtot vairs nav iespējams.
 - Nejauši, kad uz laukuma ir DRAGON simboli, bet nav DRAGON BALL simbolu, bezmaksas griezienu beigās, DRAGON BALL simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
 - Nejauši, kad uz laukuma ir DRAGON simboli, bet nav DRAGON BALL, bezmaksas griezienu beigās parādīsies nags, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz laukuma būtu DRAGON simboli.
 - Arī nejauši, kad uz laukuma ir DRAGON simboli, bet DRAGON BALL nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties petardes animācija, kas mainīs visus uz laukuma redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot DRAGON simbolus.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
 - Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.
 - Ja bezmaksas griezienu bonusa laikā kopējā laimesta summa sasniedz spēles maksimālā laimesta apmēru, tad bonuss nekavējoties beidzas, spēlētājam tiek izmaksāts maksimālais spēles laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.
-
- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.

ANTE BET funkcija



Spēlētājam ir iespēja izvēlēties **ANTE BET funkciju**, kuras laikā uz laukuma parādīsies vairāk FREE GAMES simbolu, tādējādi iespēja gūt bezmaksas griezienu bonusu tiek palielināta.

Aktivizējot ANTE BET funkciju, likmes apmērs pieaug par +50%.

Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.