

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **High Flyer** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes arkādes videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 97.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

“**High Flyer**” ir aizraujoša avārijas tipa tiešsaistes azartspēle vairākiem spēlētājiem. Tā sākas ar sākotnējo reizinātāju 1.00x, kas palielinās līdz iepriekš nejauši noteiktai vērtībai.

Spēles mērķis ir veikt naudas izmaksu, pirms notiek avārija, lai laimētu savu likmi, kas reizināta ar reizinātāja vērtību.

Spēles norise un noteikumi

Kā spēlēt

Lai spēlētu, izvēlieties likmes summu un apstipriniet savu likmi, noklikšķinot / pieskaroties pogai “APSTIPRINĀT LIKMI”.

Jums ir atļauts likt vai mainīt savu likmi uz nākamo spēles raundu, līdz ekrānā parādās paziņojums “LIKMES PĀRTRAUKTAS”.

Jūsu kopējā likme konkrētajā raundā ir redzama logā “Kopējā likme”.

Kad spēle sākas un reizinātājs palielinās, jūs varat veikt izmaksu jebkurā brīdī pirms avārijas.

Kad notiek avārija, spēles raunds beidzas, un līdz tam brīdim neizmaksātā summa tiek zaudēta. Ja avārijas gadījumā reizinātāja vērtība ir 1,00x, visas šajā raundā uzliktās likmes

tiek automātiski zaudētas. Likmi automātiski izmaksā, kad tā iegūst 1 000 000x reizinātāju vai kad potenciālā laimesta summa sasniedz spēles maksimālo laimestu.

Ja veicat izmaksu pirms avārijas, jūs laimējat savas likmes summu, kas sareizināta ar pašreizējo spēles reizinātāju. Jūsu laimesta summa tiek parādīta ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu. Lai uzzinātu vairāk, skatiet sadaļas “Izmaksāšana” un “Automātiskā izmaksa”.

Pēc izmaksas pašreizējā spēle beidzas, un jūs varat sākt likt likmes nākamajam raundam.

Reizinātājs

Reizinātāja sākotnējā vērtība vienmēr ir 1,00x, un tā palielinās, līdz notiek avārija pie iepriekš nejauši noteiktas reizinātāja vērtības. Maksimālā avārijas reizinātāja vērtība ir 1 000 000x.

2.00x

Ja spēlē ir iestatīts laimestu limits, visu atlikušo likmju izmaksa tiek veikta automātiski, tiklīdz šis limits ir sasniegts. Detalizētu informāciju skatiet sadaļā “Likmju limiti”.

Likmju likšana

Varat uzlikt ne vairāk kā divas likmes vienā spēles raundā un iestatījumos mainīt likmju pozīciju skaitu. Minimālā un maksimālā atļautā likme spēles raundā ir norādīta pie spēles nosaukuma.

HIGHFLYER €0.1 – €200

Spēles informācijas indikators informē jūs par spēles statusu.

Ja pievienojaties spēlei pēc likmju likšanas laika beigām vai ja pašreizējā raundā neesat uzlicis nevienu likmi, ir redzams paziņojums “GAIDIET NĀKAMO SPĒLI”. Kamēr skatāties pašreizējo raundu kā skatītājs, varat sākt likt likmes uz nākamo spēles raundu.

WAIT FOR THE NEXT GAME

Kad pašreizējā spēles raundā ir atvērta likmju likšana, ir redzams paziņojums “NĀKAMĀ SPĒLE PĒC”.

NEXT GAME IN 5s

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, visas jūsu apstiprinātās likmes piedalās spēlē, un likmju likšanas iespējas, kas atbilst šīm likmju pozīcijām, ir atspējotas, līdz raunds noslēdzas ar izmaksu vai avāriju.

Ar iespēju “Ātrās likmes” varat ātrāk palielināt savas pašreizējās likmes vērtību. Noklikšķiniet uz “Ātrās likmes” / pieskarieties, lai pievienotu attēloto summu savai kopējai likmei. Ir iespējotas tikai tās ātrās likmes, kuras var nosegt ar jūsu pašreizējo bilanci.



Bilances rādītājs parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Jūsu bilancei jābūt pietiekamai, lai nosegtu likmi.

Ja bilance neatjauninās (pēc likmju uzlikšanas, laimesta saņemšanas vai zaudējuma), lūdzu, atsvaidziniet spēli.

Poga Kasieris atvērš Kasiera logu naudas iemaksai un izmaksai. Mobilajās ierīcēs poga Kasieris ir pieejama spēles izvēlnē.



Indikators Kopējā likme parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.

Izmaksāšana

Kad jūsu likme ir pieņemta, jūs piedalāties konkrētajā spēles raundā un varat veikt izmaksu.



“High Flyer” ir reāllaika spēle; visas “IZMAKSA” darbības notiek ar aizkavēšanos atkarībā no jūsu interneta savienojuma, parasti aptuveni 100–200 ms.

Noklikšķinot uz pogas “IZMAKSA” / pieskaroties tai, tiek aktivizēts laimesta pieprasījums, ko aprēķina atbilstoši pašreizējai reizinātāja vērtībai brīdī, kad to apstrādā spēles serveris, ja vien nav notikusi avārija. Visi laimesti tiek noapaļoti līdz diviem cipariem aiz komata.

Automātiskā izmaksa

Izmantojiet pārslēgu ekrāna panelī, lai likmju likšanas laikā iespējotu “Automātiskā izmaksa”.



Minimālā vērtība ir 1,01x, bet maksimālā – 100x.

PIEZĪME: automātiskās izmaksas aktivizēšana garantē izvēlētajā reizinātāja izmaksu, ja tas ir mazāks vai vienāds ar avārijas reizinātāju.

Kad spēles raunds sākas, šos iestatījumus vairs nevar mainīt, taču joprojām varat izmantot pogu “IZMAKSA”, lai manuāli izmaksātu mazākas summas pēc jūsu izvēles.

Automātiskā spēle

Funkcija “Automātiskā spēle” dod iespēju automātiski atkārtot likmes izvēlētajā skaitā spēles raundu. Lai aktivizētu funkciju “Automātiskā spēle”, uzlieciet likmi, iestatiet automātiskās izmaksas vērtību un noklikšķiniet uz pogas “Automātiskā spēle” vai pieskarieties tai.



Atveras logs Automātiskā spēle, kurā varat atlasīt spēļu raundu skaitu, kurā vēlaties atkārtot likmi. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas var būt pieejami daži papildu iestatījumi.

Kad noklikšķināt uz pogas Sākt vai pieskaraties tai, sākas Automātiskā spēle. Atlasīto automātiskās spēles raundu skaits kā indikators ir attēlots uz pogas Modificēt Automātisko spēli. Atlikušo Automātiskās spēles raundu skaits automātiski atjauninās.



Kamēr darbojas automātiskā spēle, jūsu likme tiek automātiski apstiprināta katrā jaunā spēles raundā. Lai mainītu likmes summu vai automātiskās izmaksas iestatījumus, jums ir jāatceļ sava likme.

Lai apturētu Automātiskās spēles funkciju, atveriet Automātiskās spēles logu un noklikšķiniet uz pogas Pārtraukt vai pieskarities tai.

Automātiskās spēles funkcija tiek automātiski apturēta šādos gadījumos:

- Izvēlētais Automātiskās spēles raundu skaits sasniedz 0. Jūs par to informē ekrāna ziņa.
- Jūsu balance ir nepietiekama, lai turpinātu Automātisko spēli.

Stājas spēkā viens vai vairāki Automātiskās spēles pārtraukšanas apstākļi: samazinās balance, palielinās balance, vai viens laimests pārsniedz iestatījumos iestatīto vērtību.

Pēdējie rezultāti

Panelī “Pēdējie rezultāti” ir redzamas pēdējo spēles raundu avārijas vērtības. Katram raundam, kas redzams sadaļā “Pēdējie rezultāti”, ir trīs vispārīgi statusi:

- Laika atskaite (likmju likšanas laiks)
- SPĒLĒ (no brīža, kad likmes tiek pārtrauktas, līdz spēles raunda beigām)
- Krāsainajā rezultāta lauciņā ir redzams avārijas reizinātājs.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.