

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544

Spēles **Ancient Island Megaways** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

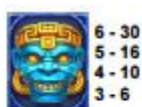
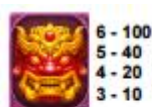
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

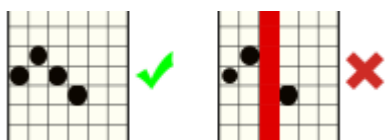
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.
- WILD simbolu var uzgriezt uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.

WILD UN MODIFIKATORU funkcijas noteikumi

- Katru reizi, kad tiek uzgriezts WILD simbols, tas paplašinās vertikāli, aizpildot visas pozīcijas uz šī cilindra.
- Ekrāna augšdaļā atrodas papildu horizontālais cilindrs, uz kura katra grieziņa laikā var tikt uzgriezti nejauši modifikatori.
- Kad WILD simboli izplešas zem modifikatora, tiek piešķirts šis modifikators.
- Iespējamie modifikatori ir:



- o **naudas balva** - piešķir nejaušu vērtību no iepriekš definētas kopas. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x vai 100x kopējā likme;



- **reizinātājs** - piešķir nejaušu reizinātāju, kas tiek piemērots visām šī griezienu laimesta kombinācijām. Iespējamās vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20, x25 vai x50. Ja vairāki WILD simboli veido vienu laimesta kombināciju to reizinātāji tiek saskaitīti;



- **maksimālas iespējas** - palielina simbolu skaitu uz visiem cilindriem līdz maksimālajam iespējamajam skaitam, pievienojot jaunas pozīcijas un simbolus katra cilindra apakšā;



- **aizstāt nelaimējušos simbolus** - pirms laimestu novērtēšanas, simboli, kas tiek uzgriezti, bet neveido laimesta kombinācijas vai ir uz WILD cilindra pašreizējā konfigurācijā, tiek aizstāti ar citiem nejaušiem simboliem;



- **papildu WILD cilindrs** - nejaušā kārtā pilnībā izvērsts WILD simbols tiek pievienots 2., 3., 4. vai 5. cilindram. Ja virs šī WILD simbola ir modifikators, šis modifikators tiek piešķirts.

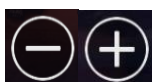
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4, 5 vai 6 SCATTER simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar attiecīgi 12, 14 vai 16 bezmaksas griezieniem.
- Raunda laikā visas pozīcijas uz horizontālajiem cilindriem ekrāna augšdaļā tiks garantēti aizpildītas ar nejaušu reizinātāju katra bezmaksas griezienu laikā.
- Vēl viens modifikators - **papildu griezieni**, var parādīties bezmaksas griezienu laikā.
- Kad tas tiek piešķirts, tiek piešķirts nejaušs papildu bezmaksas griezienu skaits.
- Iespējamais bezmaksas griezienu skaits ir: +2, +3, +5 vai +10 bezmaksas griezieni.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Pērkot bezmaksas griezienu raundu, tiek garantēts, ka aktivizējošā griezienu laikā tiks nejauši uzgriezti 4, 5 vai 6 SCATTER simboli.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.