

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Club Tropicana - Happy Hour noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 12 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	22.50 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



5 - 2000
4 - 200
3 - 50
2 - 5



5 - 1000
4 - 150
3 - 30



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - 500
4 - 100
3 - 20



5 - KOPEJĀ NAUDAS
VĒRTĪBAS SUMMA
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 100
4 - 25
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

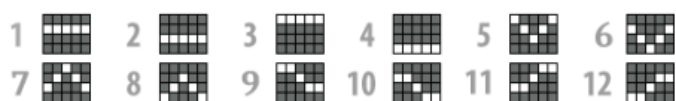


5 - 50
4 - 10
3 - 2



5 - 50
4 - 10
3 - 2

Izmaksu līniju apraksts

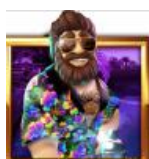


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **BĀRMENĀ** simbols ir **WILD** simbols aizstāj un aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.

NAUDAS simbola noteikumi



- **KOKTEIĻU** simboli ir **NAUDAS** simboli.
- Katra griezienu laikā **KOKTEIĻA** simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no likmes apmēra.
- 3 un vairāk **KOKTEIĻU** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- Uzgriezot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 **SCATTER** simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:

- o Nejauši, ja SCATTER simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindrs ar SCATTER simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez SCATTER simboliem tiek griezti atkārtoti;
 - o Nejaušā kārtā ALUS var pavilkt uz augšu vienu no cilindriem, lai atklātu citu SCATTER simbolu.
- Pirms raunda sākumā nejauši tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam:
 - o VAIRĀK KOKTEIĻU - vairāk KOKTEIĻU simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o VAIRĀK BĀRMEŅU - vairāk WILD simbolu atrodas uz cilindriem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā;
 - o VAIRĀK ALUS, EKSOTISKO DZĒRIENU UN ŠEIKERU - raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt eksotiskā dzēriena, alus vai šeikera griezienu papildspēli;
 - o SĀKT NO 2. LĪMEŅA - raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros;
 - o +2 GRIEZIENI - nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katrai atkārtotai aktivizācijai.
 - Bezmaksas griezienu laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
 - Visi bezmaksas griezienu laikā uzgriezti WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
 - Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
 - Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
 - Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
 - Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
 - Nejauši, kad uz ekrāna ir BĀRMEŅA simboli, bet nav KOKTEIĻU, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās eksotisko dzērienu griezienu papildspēles rezultātā.
 - Nejauši, kad uz ekrāna ir KOKTEIĻU simboli, bet nav BĀRMEŅU, bezmaksas griezienu beigās parādīsies ALUS, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu BĀRMEŅA simboli.
 - Nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir BĀRMEŅA simboli, bet nav KOKTEIĻA simboli, bezmaksas griezienu beigās var parādīties šeikera animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot BĀRMEŅA simbolu.
 - Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
 - Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu bonusu ar jau aktivizētiem modifikatoriem par cenu 350x no kopējās likmes.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir lielāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simboli
 - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.