

**SIA „JOKER.LV”**  
**reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544**  
**Spēles Big Bass Reel Repeat noteikumi**  
**Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un līdz pat 10 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme  | 0.10 EUR  |
| Maksimālā likme | 24.00 EUR |

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2

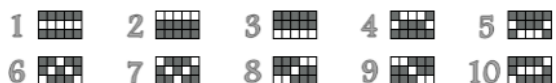


5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### ZVEJNIEKA WILD simbola noteikumi



- **ZVEJNIEKA WILD** simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- **ZVEJNIEKA WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un NAUDAS simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- **SCATTER** simbols var parādīties jebkurā cilindru pozīcijā.

### NAUDAS simbola noteikumi

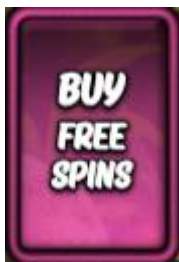


- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **NAUDAS** simbols, tam tiek piešķirta vērtība, ko iespējams laimēt bezmaksas griezienu laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no kopējās likmes apmēra.
- Nejaušā kārtā **NAUDAS** simboli var tikt uzgriezti kā 2x2 vai 3x3 pozīciju simboli bezmaksas griezienu raundā.

### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 **SCATTER** simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
  - o nejauši, ja **SCATTER** simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot cilindru zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā cilindri ar **SCATTER** simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet cilindri bez **SCATTER** simboliem tiek griezti atkārtoti;
  - o tāpat, pēc sākotnējā griezienu rezultāta, nejaušā kārtā uz ekrāna var parādīties vēl viens **SCATTER** simbols.

- Pirms raunda sākuma spēlētājs izvēlies kārti no 12 iespējamajām kārtīm, lai atklātu nejaušus iespējamos raunda **modifikatorus**:
  - VAIRĀK ZIVJU! - uz cilindriem atrodas vairāk NAUDAS simbolu ar augstāku iespēju iegūt lielāku vērtību nākamajā bezmaksas griezienu raundā;
  - LIELĀKI REIZINĀTĀJI! - reizinātāji, kas tiek piešķirti atkārtotas aktivizēšanas gadījumā bezmaksas griezienu raundā ir x4, x6 un x20;
  - 3 ZVEJNIEKI, LAI AKTIVIZĒTU ATKĀRTOTI - ir jāsavāc tikai 3, nevis 4 WILD simboli, lai aktivizētu papildspēli nākamajā bezmaksas griezienu raundā. Kā arī, kad šis modifikators ir aktīvs, atkārtotas aktivizēšanas laikā piešķirtie reizinātāji tiek piemēroti no nākamā bezmaksas griezienu, nevis no brīža, kad beidzas iepriekšējā bezmaksas griezienu grupa.
  - MEGA - tiek aktivizēti visi 3 augstāk aprakstītie modifikatori, ja tiek atklāts MEGA modifikators.
- Bezmaksas griezienu papildspēles laikā katrs ZVEJNIEKA WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie ZVEJNIEKA WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais ZVEJNIEKA WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Pēc ceturtā līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Bezmaksas griezienu papildspēlē var notikt šādas nejaušas papildspēles:
  - nejauši, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās;
  - nejauši, kad uz ekrāna ir NAUDAS simboli, bet nav ZVEJNIEKA WILD simbolu, bezmaksas griezienu beigās parādīsies aķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu cilindru, lai uz ekrāna būtu ZVEJNIEKA WILD simboli;
  - nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir ZVEJNIEKA WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās var parādīties *BASS - OOKA!* animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot ZVEJNIEKA WILD simbolu.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu, kura beigās parādās papildspēle ATKĀRTOT, un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus par cenu 160x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī bezmaksas griezienu funkcijas bonusu ar garantētu MEGA modifikatoru par cenu 1250x no kopējās likmes apmēra.

### **ANTE BET funkcija**

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
  - o Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un bezmaksas griezienu raunda beigās parādās papildspēle ATKĀRTOT, un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus;
  - o Likmes reizinātājs 16x - spēlējot ar šo likmes reizinātāju, bezmaksas griezienu raunda beigās, parādās papildspēle ATKĀRTOT, un pastāv nejauša iespēja sākt papildspēli no sākuma ar tādu pašu sākotnējo griezienu skaitu un potenciāli nejaušiem modifikatoriem, kā papildspēlei, kas tikko beidzās, saglabājot visus līdz šim gūtos laimestus;
  - o Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
  - o Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

### **Spēles vadība**



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [office@joker.lv](mailto:office@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.