

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles **Genie's Gem Bonanza** noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesta kombinācijas veidojas no vismaz 8 vienādiem simboliem jebkurās laukuma pozīcijās.
- Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna grieziena beigās.

 14 - 30 1000 12 - 13 400 10 - 11 200 8 - 9 100	 14 - 30 400 12 - 13 200 10 - 11 80 8 - 9 40	 14 - 30 240 12 - 13 120 10 - 11 40 8 - 9 20	 14 - 30 160 12 - 13 80 10 - 11 20 8 - 9 10	 14 - 30 100 12 - 13 40 10 - 11 16 8 - 9 8
 14 - 30 80 12 - 13 24 10 - 11 12 8 - 9 6	 14 - 30 80 12 - 13 24 10 - 11 12 8 - 9 6	 14 - 30 40 12 - 13 20 10 - 11 10 8 - 9 5	 14 - 30 40 12 - 13 20 10 - 11 10 8 - 9 5	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- o Visi atlikušie simboli krīt uz leju un arī to tukšās vietas aizņem no augšas krītoši simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.



- **SCATTER** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.

REIZINĀTĀJA simbola noteikumi



- **REIZINĀTĀJA** simbolu iespējams uzgriezt uz visiem cilindriem gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam ir nejauša reizinātāja vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās reizinātāja vērtības ir: x2, x3, x5, x10 vai x100.
- Pēc cilindru sabrukšanas beigām, visu uz ekrāna esošo **REIZINĀTĀJA** simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar to gala vērtību.

MISTĒRIJAS simbola noteikumi



- **MISTĒRIJAS** simbols var parādīties uz ekrāna nejaušās pozīcijās.
- Kad uz ekrāna tiek uzgriezti **MISTĒRIJAS** simboli, tie pārvēršas par vienu nejauši izvēlētu maksas simbolu vai **NAUDAS MONĒTAS** simbolu.

NAUDAS MONĒTU simbolu noteikumi



- Kad **MISTĒRIJAS** simboli atklāj **NAUDAS MONĒTU** simbolus, tie atklāj nejaušu vērtību no iepriekš definēta diapazona un šī vērtība tiek pieskaitīta attiecīgās cilindru sabrukšanas laimestam.
- Iespējamās vērtības ir 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x vai 100x no kopējās likmes.
- Nejauši, griezienu vai cilindru sabrukšanu beigās, nejaušās pozīcijās uz ekrāna var tikt pievienoti **MISTĒRIJAS**, **REIZINĀTĀJA** vai **SCATTER** simboli.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 4 vai vairāk SCATTER simbolus uz jebkuriem cilindriem, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Raunds sākas ar 12 bezmaksas griezieniem, plus papildu 2 bezmaksas griezieniem par katru SCATTER simbolu, kas uzgriezts pēc ceturtā.
- Uzgriežot 3 vai vairāk SCATTER simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni un iegūti vēl 4 papildu bezmaksas griezieni, plus vēl 2 par katru SCATTER simbolu pēc 3.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.






- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 30x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.