

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Bounty Hunter noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.51%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	12.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

PREMIUM SIMBOLI			
			
5 - 2000 4 - 200 3 - 40	5 - 800 4 - 150 3 - 30	5 - 500 4 - 100 3 - 25	5 - 400 4 - 80 3 - 20
STANDARTA SIMBOLI			
			
5 - 100 4 - 25 3 - 8	5 - 80 4 - 20 3 - 6	5 - 70 4 - 15 3 - 5	5 - 60 4 - 12 3 - 4

Izmaksu līniju apraksts

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **SCATTER** simbolu var uzgriezt uz visiem cilindriem.

NAUDAS SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi



- **SAVĀCĒJA** simbolu var uzgriezt uz 1. cilindra.



- **REIZINĀTĀJA** simbolu var uzgriezt uz 5. cilindra.
- Pamatspēles griezienu vai bezmaksas griezienu laikā ir iespējams uzgriezt augstas vērtības simbolus ar nejaušām naudas vērtībām uz tiem.
- Iespējamās naudas vērtības: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x vai 100x no likmes apmēra.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **SAVĀCĒJA** simbols, tas izplešas, aizpildot visu cilindru un veic dueļus ar katru augstas vērtības simbolu ar naudas vērtību uz ekrāna, no kreisās uz labo pusi.
- Ja duelis tiek uzvarēts, summa tiek savākta un reizinātājs pieaug par x1 līdz nākamajai savākšanai.
- Ja duelis tiek zaudēts, nekas netiek savākts.
- Pēc visu dueļu beigām attiecīgajā griezienā, reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts **REIZINĀTĀJA** simbols, tam ir nejaušs reizinātājs x10, x20, x30, x50 vai x100.
- Kad **SAVĀCĒJA** simbols ir uz 1. cilindra un **REIZINĀTĀJA** simbols ir uz 5. cilindra, notiks pirmais duelis ar **REIZINĀTĀJU**.
- Ja duelis tiek uzvarēts, reizinātājs turpmākajām savākšanām šajā griezienā būs tas, kas atrodas uz **REIZINĀTĀJA** simbola, un tas nevar vairs pieaugt ar sekmīgiem dueļiem.
- Kad **SAVĀCĒJA** simbols tiek uzgriezts uz 1. cilindra un notiek naudas savākšana, laimesta kombinācijas veidoties nevar.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni ar 8, 12 vai 16 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā reizinātājs, kas tiek iegūts ar dueļu palīdzību, paliek nemainīgs starp griezieniem, kā arī netiek atiestatīts līdz raunda beigām.
- Maksimālais sasniedzamais reizinātājs ir x100.

- Uzgrīžot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus raunda laikā, tiek atkārtoti aktivizēti bezmaksas griezieni un laimēti vēl 8, 12 vai 16 papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 80x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no kopējās likmes apmēra.

ANTE BET funkcija

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ANTE BET funkciju.
- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kur iespējamie reizinātāji ir:
 - o Likmes reizinātājs 240x - SAVĀCĒJA simbols atrodas uz ekrāna uz 1. cilindra katrā griezienā;
 - o Likmes reizinātājs 20x - normāls spēles režīms.
- Aktīvas ANTE BET funkcijas laikā nav iespējams iegādāties bezmaksas griezienu bonusu.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.