

SIA „JOKER.LV”
reģ. Nr. 40203343365, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 25757544
Spēles Big Bass Trophy Catch noteikumi
Arrise Solutions (Malta) Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|-----------|
| Minimālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 24.00 EUR |










Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

| | | | | | |
|---|--|---|---|--|--|
|  5 - 2000 4 - 200 3 - 50 2 - 5 |  5 - 1000 4 - 150 3 - 30 |  5 - 500 4 - 100 3 - 20 |  5 - 500 4 - 100 3 - 20 |  5 - 200 4 - 50 3 - 10 |  2 - 5 |
|  5 - 100 4 - 25 3 - 2 |  5 - 100 4 - 25 3 - 2 |  5 - 50 4 - 10 3 - 2 |  5 - 50 4 - 10 3 - 2 |  5 - 50 4 - 10 3 - 2 | |

Izmaksu līniju apraksts

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|
| 1 |  | 2 |  | 3 |  | 4 |  | 5 |  |
| 6 |  | 7 |  | 8 |  | 9 |  | 10 |  |

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ZVEJNIEKA WILD simbola noteikumi



- **ZVEJNIEKA WILD** simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER un NAUDAS simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz visiem cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- 2 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi



- **SCATTER** simbols parādās uz visiem cilindriem.
- Katru reizi, kad pamatspēles laikā tiek uzgriezti 2 SCATTER simboli, tie tiek uzkrāti vienā no 3 krāsainiem zvejniekiem blakus spēlei.
- Nejaušā kārtā var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija ar 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieniem spēles sākumā, atkarībā no zvejnieka, kurā tika savākts SCATTER simbols.
- Savākšana ir tikai vizuāls attēlojums izklaides nolūkiem.

NAUDAS simbola noteikumi

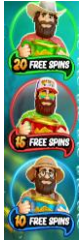


- Katra griezienu laikā **NAUDAS** simboliem tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
- Iespējamās vērtības ir: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x no kopējās likmes apmēra.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 SCATTER simbolus, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un laimēti 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 SCATTER simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešo simbolu uz ekrāna atvilks āķa animācija.
- Funkcijas laikā katrs WILD simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi funkcijas laikā uzgriezti WILD simboli tiek krāti līdz raunda beigām.

- Katrs 4. sakrātais WILD simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x pirmajā atkārtotās sākšanas reizē, 3x otrajā reizē un 10x trešajā atkārtotās sākšanas reizē.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc trešā atkārtojuma papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.



- Katru reizi, kad raunda laikā tiek uzgriezts viens vai vairāki SCATTER simboli, tie tiek uzkrāti vienā no zvejniekiem blakus spēlei.
- Kad tas notiek, nejaušs modifikators, kas ir saistīts ar zvejnieku, kurā tika savākti SCATTER simboli, tiek piemērots pašreizējam raundam līdz raunda beigām, un nejauši tiek piešķirti 1, 2, 3, 4 vai 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Iespējamie modifikatori ir:
 - o **x2 VISI LAIMESTI** - reizina ar x2 visas NAUDAS savākšanas, ko veica ZVEJNIEKA WILD simboli un arī visas laimestu kombinācijas tiek reizinātas x2;
 - o **VAIRĀK ZIVJU** - vairāk NAUDAS simbolu atrodas uz cilindriem līdz raunda beigām;
 - o **VAIRĀK WILD** - vairāk ZVEJNIEKA WILD simbolu atrodas uz cilindriem līdz raunda beigām.

- Nejauši, kad uz ekrāna ir vismaz 1 WILD simbols, bezmaksas griezienu beigās nejaušās pozīcijās var parādīties zivs NAUDAS simboli.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir WILD simboli, bet nav NAUDAS simbolu, uz ekrāna nejaušās pozīcijās var tikt pievienots nejaušs NAUDAS simbolu skaits ar bazukas animāciju.
- Nejaušā veidā WILD simbolus un NAUDAS simbols var ievilkt ekrānā pēc griezienu beigām ar āķa animāciju.
- Funkcijas laikā tiek izmantoti īpaši cilindri.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



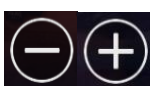
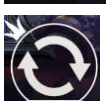

- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēlē ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 300x no kopējās likmes apmēra.

ANTE LIKME funkcija



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Iespējamie reizinātāji ir:
 - Likmes reizinātājs 15x - **ANTE LIKME** - iespējas aktivizēt bezmaksas griezienus ir augstākas un uz cilindriem ir vairāk SCATTER simbolu;
 - Likmes reizinātājs 10x - normāls spēles režīms.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu office@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 25757544, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.